

Глава 34. Хобгоблин-драчун

Имя: Грини

Уровень: 8 (560/900)

Раса: Хобгоблин-драчун (Элита) (более подробная информация в меню расы)

Очки атрибутов: 0

Сила: 22

Ловкость: 18

Выносливость: 14

Живучесть: 14

Сила воли: 7

Дух: 3

Профессиональные навыки:

Владение киркой C

Владение мечом C+

Навыки:

Сокрушительный удар

Способности:

Мощь драчунов

{Хобгоблин-драчун, монстр элитного класса}

{Описание: Особый вид хобгоблинов, эволюционировавший с одной целью — убивать. Драчуны — это монстры, которые могут использовать любой вид оружия с одинаковым мастерством, хотя и с низким уровнем владения всеми видами оружия, редкие виды драчунов используют только один вид оружия и обычно сильнее других. Драчунов боятся за их мощь и упорство, они никогда не бегут из битвы и, если надо, умирают вместе с врагом.}

{Умение: Сокрушительный удар}

{Описание: Постоянно наблюдая за своим хозяином, монстр Грини запомнил один из часто используемых навыков. Направив всю свою силу и энергию монстра в кулак, он может нанести разрушительный удар, который сокрушает все на своем пути, энергия, направляемая на грубую силу, приводит к повреждениям руки.}

{Способность: Мощь драчунов}

{Описание: Хобгоблин-драчун — монстр, обладающий невероятным упорством и силой, сражаться с ним нелегко, так как его особая способность «Мощь драчунов» позволяет ему раскрыть весь свой потенциал и сражаться, не заботясь о своей безопасности или травмах, при встрече с драчуном лучше всего быстро убить его, так как после ранения он становится сильнее.}

— Грини, ты стал довольно сильным, да? — Рейн прочитал описание и воскликнул с широкой улыбкой на лице.

— Д-да... я... теперь... полезен... своему хозяину, — удивленно заговорил Грини с Рейном напряженным голосом, было ясно, что он все еще не знает, как правильно разговаривать.

— И он даже сейчас разговаривает, черт возьми, я тоже хочу! — закричал Танк, подходя ближе, чтобы понаблюдать за Грини. Грини отступил назад в замешательстве, когда Танк двигался вокруг него, наблюдая за ним.

— Д-друг... х-хозяин... ч-что... — Грини попытался что-то спросить у Танка, но его прервал Рейн. — Просто не обращай на него внимания, Грини, ему просто интересно, как ты выглядишь.

— О-о-о... л-ладно... х-хозяин, — Грини просто кивнул, отвечая Рейну, двигая головой по сторонам, он замечает свой меч и берет его, взмахнув пару раз. — М-меч... м-м-маленький... плохой... б-большой... х-хороший, — заикаясь, сказал он.

— Не волнуйся, я достану тебе новый, когда мы вернемся, и попробую найти для тебя доспехи, те, что у тебя были, порвались от твоей эволюции, — Рейн отмахнулся от него и начал идти к Волку, который заканчивал свой бой.

— Б-броня! — крикнул Грини и огляделся вокруг себя: на полу валялись куски его старой кожаной брони, которую Рейн принес ему несколько дней назад, явно уже не пригодные для использования. — Н-нужно... взять... х-хозяин... дал мне... — Грини начинает собирать осколки вокруг себя, пока Танк не положил руку ему на плечо.

— Не волнуйся об этом, Грини, это была обычная броня, которую мы добыли на охоте, мы можем добыть еще сотню таких же. Рейн, наверное, рассердится, что ты подобрал все это, ведь это бесполезно, — сказал Танк Грини, прежде чем повернуться и последовать за Рейном.

— Х-хозяин... з-злиться... Г-Грини... н-не... х-хочет... х-хозяин... з-злиться, — Грини быстро бросил куски и поспешил за Танком, он теперь был глубоко предан Рейну и не хотел делать ничего, что могло бы причинить ему неудобства.

— Хааааааааа!

Гигантский меч Волка врезался в капитана сверху, окончательно ломая его меч и глубоко впиваясь в плечо. С ухмылкой на лице Волк сжал кулак и покрыл его огнем, прежде чем ударить капитана прямо в лицо.

Вулканический кулак.

Огонь ворвался в лицо капитана, проникая в его тело через нос и рот, и сжег его изнутри, а его глаза разрушились от яростного жара. Упав на колени, капитан наконец умирает, и его тело падает рядом с Волком.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит гоблин 2-го уровня, получено 20 очков опыта-

-Убит гоблин 3-го уровня, получено 30 очков опыта-

-Убит гоблин 5-го уровня, получено 50 очков опыта-

-Убит гоблин 4-го уровня, получено 40 очков опыта-

-Убит гоблин 2-го уровня, получено 20 очков опыта-

-Убит хобгоблин 7-го уровня, получено 70 очков опыта-

-Убит хобгоблин 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит хобгоблин 9-го уровня, получено 90 очков опыта-

-Убит хобгоблин 6-го уровня, получено 60 очков опыта-

-Убит гоблин 5-го уровня, получено 50 очков опыта-

-Убит гоблин 4-го уровня, получено 40 очков опыта-

-Убит хобгоблин 7-го уровня, получено 70 очков опыта-

-Убит хобгоблин 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит хобгоблин-капитан 9-го уровня, получено 200 очков опыта-

-Убит хобгоблин-капитан 9-го уровня, получено 200 очков опыта-

....

{Игроки заработали 3550 очков опыта и 105 S-монет}

-Получена Кожаная броня капитана D ранга

-Получены Кожаные сапоги E ранга

-Получен Железный меч капитана E ранга

-Получено Копье E ранга

-Получен Мистический браслет C ранга

-Получена Деревянная дубина F ранга

...

{Битва завершена, распределение опыта подчиненных...}

-Убит хобгоблин 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин 1-го уровня, получено 10 очков опыта-

-Убит гоблин 2-го уровня, получено 20 очков опыта-

{Ваш подчиненный убил 3 монстров и заработал 110 очков опыта.}

{Битва завершена, распределение опыта питомцев...}

-Убит хобгоблин 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит хобгоблин 7-го уровня, получено 70 очков опыта-

-Убит гоблин 1-го уровня, получено 10 очков опыта-

-Убит гоблин 2-го уровня, получено 20 очков опыта-

-Убит гоблин 3-го уровня, получено 30 очков опыта-

-Убит гоблин 4-го уровня, получено 40 очков опыта-

-Убит гоблин 3-го уровня, получено 30 очков опыта-

-Убит гоблин 2-го уровня, получено 20 очков опыта-

{Ваши питомцы убили 8 монстров и заработали 300 очков опыта.}

{Опыт игроков заполнен и будет храниться до тех пор, пока не будет произведена смена класса.}

— Значит, мы даже не можем повысить уровень до получения класса, черт возьми! — крикнул Рейн в разочаровании, группа уже потратила изрядное количество маны, и если они не восполнят ее, то не уверены, что смогут победить вождя гоблинов.

— Успокойся, брат, мы можем остановиться ненадолго, если нам нужно отдохнуть и пополнить запасы маны. Не говоря уже о том, что это все еще подземелье для новичков, возможно, здесь есть место, где мы можем быть в безопасности, прежде чем переходить к боссу, в конце концов, они сделали это место похожим на игру, — Тень подошел, чтобы успокоить Рейна, он знал, почему его друг сердится, и сделал все возможное, чтобы облегчить его переживания.

— Ты прав, скорее всего, мы будем в порядке до босса. Не думаю, что у них осталось много

войск внутри, хобгоблины не так уж часто встречаются, а капитаны и того меньше, — добавил сбоку Зверь, подходя к ним ближе.

— Да, простите, ребята, я потерял спокойствие, — Рейн успокоился и поблагодарил своих друзей, он направился к Волку, чтобы проверить, все ли с ним в порядке.

— Я в порядке, этот чертов ублюдок был крут, но ему не удалось нанести мне ни одного удара, — Волк поднял свой меч и положил его на плечо.

— Мы должны немного отдохнуть здесь, поблизости нет никаких зданий, так что они не смогут напасть тайком, мы будем в безопасности некоторое время, — предложил Волк, сев.

— Согласен, возможно, это часть подземелья. Заставить нас прорваться через гоблинов и сразу после этого столкнуться с большим количеством хобгоблинов было сложно, возможно, игра дает нам время подготовиться. Думаю, мы столкнемся с небольшим количеством врагов внутри перед боссом, вряд ли в этом месте может быть так много хобгоблинов, в конце концов, это всего лишь подземелье 10 уровня, — Рейн сел вместе с Волком, и все подошли к ним и сели.

— Вы двое следите за тем, чтобы ни один враг не проскользнул мимо нас, хорошо? — Зверь погладил своих волков и приказал им охранять их, волки тут же начали патрулировать окрестности и искать врагов поблизости.

— Грини, пожалуйста, следи за обстановкой, если увидишь что-нибудь подозрительное, сразу же скажи мне, хорошо? — Рейн посмотрел на Грини и сказал ему с серьезным выражением лица.

— Д-да... х-хозяин, — Грини кивнул и окинул их острым взглядом.

— Хорошо, ребята, давайте немного отдохнем, а потом двинемся дальше и атакуем крепость, — сказал всем Рейн и тут же закрыл глаза, медитируя, чтобы восстановить потраченную ману.

Все кивнули и сделали то же самое, с волками и Грини рядом они были уверены, что ни один гоблин не сможет подойти близко, чтобы начать атаку, так что им не нужно было беспокоиться ни о чем подобном.

Через 30 минут все встали и посмотрели на крепость перед собой.

— Ладно, ребята, пора заканчивать с этим подземельем, — сказал Рейн и пошел к крепости вместе со всеми.