

Глава 12. Новая информация и оборудование

Рейн лежал на своей кровати и смотрел на окно статуса перед глазами.

Имя: Рейн

Уровень: 5

Класс: Нет (более подробная информация в меню класса)

Раса: Человек (более подробная информация в меню расы)

Очки атрибутов: 4

Сила: 13 (14) (+1 от способности)

Ловкость: 13 (15) (+2 от способности)

Выносливость: 12

Живучесть: 12

Сила воли: 10

Дух: 10

Профессиональные навыки:

Владение ножом D

Рукопашный бой B

Навыки:

Нет

Способности:

Управление молнией S (уровень 2, опыт: 25%)

— Значит, моя способность действительно повысилась после того боя, +1 к ловкости, что ж, большего сейчас и желать нельзя.

На руке Рейна образовались маленькие искры электричества, он не мог заснуть и решил немного попрактиковаться в своих способностях.

Маленькие искры голубого электричества образовались на его руке. Они очень быстро исчезали, но тут же появлялись новые.

— Я могу заставить электричество появиться с небольшим усилием, но это все, я не могу его контролировать, я даже не могу заставить его появиться в любом другом месте, кроме моих рук.

Рейн смотрел на искры в своих руках и думал, что ему делать.

— Контроль, мне нужно получить больше контроля над этой силой, сейчас я могу поразить только тех врагов, к которым могу прикоснуться, если бы у меня было больше контроля над ней, я мог бы бросить наэлектризованный нож в василиска и поразить его, тогда бой был бы намного легче.

Рейн лежал и смотрел в потолок, перебирая в памяти все, что произошло сегодня.

— Подумать только, что мир изменится так внезапно. Я должен стать сильнее, я и все остальные.

Рейн закрывал глаза и медленно заснул.

На следующее утро спящего Рейна разбудил громкий стук в дверь.

— Рейн!!!

— Просыпайся, нам нужно срочно идти к капитану, все ждут тебя!

Из-за двери послышался крик Тени, Рейн медленно встал с кровати и крикнул в ответ:

— Хорошо, я встал, буду через секунду!

Рейн подошел к тумбочке, где лежала новая одежда. Осмотрев ее, он воскликнул:

— Ого, это действительно снаряжение, неплохо.

{Кожаная броня D ранга}

Защита: 15

Ловкость + 1

Описание: Обычная кожаная броня, обеспечивающая минимальную защиту и прибавку к атрибутам.

{Кожаные сапоги D ранга}

Защита: 10

Ловкость + 1

Описание: Обычные кожаные сапоги, обеспечивающие минимальную защиту и прибавку к атрибутам.

{Кожаные штаны D ранга}

Защита: 10

Выносливость + 1

Описание: Обычные кожаные штаны, обеспечивающие минимальную защиту и прибавку к атрибутам.

— Значит, они дают защиту и некоторые атрибуты, хорошо, с ними у нас должно быть меньше травм во время боя.

Рейн надел экипировку и посмотрел на себя в зеркало. Кожа была черной с темно-синими линиями, как будто на ней были застрявшие болты.

— Это круто, но не слишком ли жуткие линии? — сказал Рейн, осматривая доспех.

У доспеха было карманы с каждой стороны, 1 нагрудный и 2 внутренних, их размер был хорошим, он определенно мог бы положить туда несколько коротких ножей или частей монстра.

Щелк

Рейн отпер дверь и, выйдя наружу, увидел, что все тоже получили новую одежду.

Тень был одет в темно-синий и серый доспех, дизайн немного отличался от его, он был более изящным и выглядел так, словно был создан для быстрого передвижения и скрытности. На Звере была полностью зеленая броня, в ней он выглядел как друид, броня выглядела так, будто была сделана из листьев и коры деревьев, хотя и была такой же, как у них. На Волке был ярко-красный доспех, на нем были нарисованы легкие белые линии, создающие иллюзию пляшущего на нем огня. И наконец, Танк, на нем был серый доспех, который выглядел намного массивнее, чем остальные, на передней стороне доспеха было несколько слоев кожи, и он немного напоминал чешую.

— О, так это не только я получил снаряжение?

— Ты опоздал, пойдем, у нас сегодня много дел, ты ведь не забыл сундуки, которые мы получили из системы? (Волк)

— О да, давайте откроем их сейчас! — взволнованно сказал Тень и попытался вызвать систему, но Волк остановил его.

— Давайте сделаем это снаружи, сначала нам нужно пойти к капитану.

— Ладно, наверное, ты прав...

Настроение Тени сразу же испортилось, но тот факт, что они получают еще больше предметов, все еще задержался в его сознании.

— Сундуки, о чем вы говорите, какие сундуки? — спросил Танк, оглядывая их

— Мы получили их, победив гигантского василиска, я объясню по дороге, не будем заставлять солдата ждать, — сказал Рейн, идя к солдату, которого послал капитан.

— О, это здорово, если у вас есть запасное оружие, можно мне одно, я не умею обращаться с ножами, а щит не так уж хорош для нападения.

— Не волнуйся, если никому не будет нужно оружие, мы тебе его дадим.

Танк и Рейн закончили свой разговор, как только оказались перед кабинетом капитана, солдат постучал и вежливо заговорил:

— Я привел игроков, капитан.

— Хорошо, проходите, — изнутри комнаты раздался спокойный голос, солдат кивнул и открыл дверь.

Скрип.

Рейн и остальные вошли в комнату, а солдат остался снаружи и закрыл за ними дверь. Перед собой они увидели спину капитана, который смотрел в окно. Он медленно повернулся и сел на свой стул.

— Садитесь.

Он выглядел совершенно иначе, чем вчера, энергичное лицо и голос исчезли, сменившись серьезным, все сели, послушав его.

— Прежде всего, я должен извиниться за свое вчерашнее поведение, наверное, я был немного перевозбужден, — сказал Эльдар со смущенным лицом, слегка кашлянув. — Но теперь позвольте мне объяснить, почему я и другие солдаты здесь.

— Видите ли, «игра», в которой вы участвуете, не так уж часто случается, обычно Альянс смягчает ситуацию, прежде чем впустить в мир больше маны и провести испытания, подобные этому. Но, увы, времена изменились, наши враги начали использовать другой подход, подобный этому, и у нас не было выбора, кроме как последовать за ними.

Эльдар медленно начал объяснять всем происходящее, происхождение «игры» и подробности о так называемом Альянсе не были упомянуты, но дыры в их знаниях постепенно заполнялись.

— Причина, по которой я и остальные здесь, в том, что высшее руководство не хочет оставлять все на волю случая. Созданные так называемые безопасные зоны и размещенные здесь солдаты дают людям больше шансов на борьбу, — Эльдар медленно встал и подошел к своему столу.

— Я вызвался прийти сюда, вам не нужно знать подробности, но просто знайте, что я буду стараться изо всех сил, чтобы защитить и помочь вам, ребята, чем лучше работает моя зона, тем лучше у меня послужной список, так что вам не нужно об этом беспокоиться.

— С-сэр, могу я задать вам вопрос? — поднял руку и спросил робким голосом Зверь.

— О, да, задавайте.

— Какова цель игры?

— А, видишь ли, цель игры в том, чтобы один человек в мире трансцендировал, это все, что я могу вам сказать, но как только это произойдет, всё, игра будет закончена, ваша планета будет в безопасности и станет частью альянса.

— Трансцендировал, трансцендировал что? — спросил Рейн.

— Как я уже сказал, это все, что я могу вам рассказать, теперь перейдем к уровням. Как вы, наверное, видели, вы можете получить класс на 10 уровне, система расскажет вам больше об этом в свое время, но вы должны знать, что монстры также меняются на 10 уровне, монстр 9 уровня и 10 уровня не могут быть сравнимы. Поэтому пока вы не получите класс, никогда, я повторяю никогда, не пытайтесь сражаться с монстрами 10 уровня и выше.

— Так вот почему я почувствовал такое давление от того кабана, — произнес Волк низким голосом.

— Извините, но это всё, ступайте, труп вам выдадут у входа, кстати, советую сразу же пойти к кузнецу.

Эльдар сел и взмахнул рукой, сильный ветер снёс всех к двери, перед самым ударом ветер исчез и дверь открылась, через секунду все оказались снаружи.

— Ч-что только что произошло? — Танк глотал воздух, спрашивая всех с недоуменным лицом.

— Он нас выгнал, что ж, пойдёмте, нам нужно открыть сундуки и отдать труп.

Рейн двинулся к телепортационному кругу неподалеку.

— О, и вы двое постарайтесь не блевать в этот раз, хорошо? — он повернул голову и сказал это, прямо перед тем, как исчезнуть со вспышкой.

— Придурок, — проворчал Тень и шагнул за ним.

Снаружи замка к ним подошел солдат и достал василиска из кольца, которое он носил. Он коротко объяснил, что кольцо работает как устройство хранения, и что они тоже могут его получить. Однако, когда он назвал цену, они сразу же успокоились.

— Так, время сундуков, давайте откроем сундуки!!! — с волнением кричал Тень, прыгая вокруг.

— Ладно, ради бога, успокойся, — сказал Волк, хватая его за воротник.

— Хорошо, система, мы хотели бы получить наши награды сейчас, — спокойно объявил Рейн.

{Объявление: игрок 06 и его группа первыми успешно убили элитного монстра, награды следующие.}

- Получено 50 S-монет-

- Получена 1 Таинственная коробка предметов -

Со вспышкой света перед ними материализовались 4 сундука радужного цвета.

— О, я первый, я первый! — Тень немедленно прыгнул к своему сундуку и открыл его.

{Таинственная коробка предметов открыта, получено 30 S-монет и Железная повязка D ранга}

{Железная повязка D ранга}

Защита: 10

Живучесть + 1

Описание: Железная повязка, которую кто-то сделал. Никто не знает, почему кто-то сделал такой бесполезный предмет, но она дает своему владельцу немного защиты и здоровья для тела.

— Ну и отстой.

Тень держал повязку перед собой, нахмурившись. Дизайн повязки был довольно красивым, узоры и линии были вырезаны на ней, придавая ей приятный вид.

{Таинственная коробка предметов открыта, получена Стальная булава С ранга}

— Похоже, на этот раз мне повезло, Танк, что ты думаешь об использовании этого? — спросил Рейн Танка, держа в руках большую булаву. Ее длина была около 1,2 м, а головка — около 10 см в диаметре.

— Ха-ха-ха-ха, мне нравится, с этой малюткой для атаки и этим щитом для защиты никто не сможет навредить вам, ребята.

Танк смеялся, показывая свой щит, щит был довольно простым, на нем не было никаких узоров или надписей, он просто выглядел как большая металлическая плита. При ширине 0,5 м и высоте 1,2 м это был довольно большой и тяжелый щит, конечно, с его невероятной силой у Танка не было проблем с его использованием.

— Я только что получил 100 S-монет, — объявил Волк.

— Я получил вот это, — Зверь показал всем повязку, которую он достал из коробки с предметами.

{Эльфийская повязка В ранга}

Защита: 45

Ловкость + 4

Дух + 5

Сила воли + 4

Описание: Нарукавная повязка, обычно используемая элитой эльфийской армии, при концентрации маны на ней она может создать щит из чистой маны для защиты своего владельца.

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2251423>