

«Гений превзошедший небо» - Глоссарий

Этапы развитие мастеров военного дела здесь основываются на мировых татуировках:

Смертный(□) - Самый первый и начальный этап развитие воителей.

Продвинутый(□□□) - Второй уровень воителей.

Земной(□□) - Земные мастера так называют тех, кто смог достигнуть земного уровня.

Падший(□□) - Падшие воители или Падшие короли, Пиковые земные мастера неуверенные в достижении небесного уровня становятся Падшими королями.

Небесный(□□□□) - Небесные воители или Небесные короли, главы могущественных кланов в столице.

Святой(□□□) - Святые воители, высшие эксперты и абсолютные правители континента Парящего Облака, исчисляемые только единицами.

Каждый уровень разделяется на четыре этапа: Начальный - Средний - Высший - Крайнее состояние(Пиковый). За исключением Падшего.

Природные стихии мира: Огонь - Вода - Земля - Воздух - Тьма - Свет - Зло - Молния - Пустота. Каждая из стихий в дальнейшем преобразуются в Высшие Законы.

Мастерство Меча: I - II - III - IV - V - VI - VII - VIII - IX - X класс. Подклассы: Ученик - Командир - Мастер.

Разделение Зверей:

Звери Смертного развитие

Звери Продвинутого развитие (Вожак)

Звери Земного развитие (Звериные Цари)

Звери Небесного развитие (Звериные Императоры)

Звери Святого развитие (Звериные Владыки)

Техники Воителей: Техники Бронзового Ранга - Серебрянного Ранга - Золотого Ранга. Каждый Разделяется на Нижний грейд, Средний грейд, Высокий грейд.

Типы Мировых татуировок: Татуировка Стихии, Татуировка Оружия, Татуировка Зверя.

Разделение сил на континенте Парящего Облака: Империя Девяти Вершин, Империя Верховного Меча, Империя Боевых Искусств.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6913/216227>