Несмотря на состояние кризиса, к счастью, в этот самый момент под командованием Шеяна через щели потолка пролетели десятки арахнидных надзирателей. Несмотря на то, что большая часть этих бесстрашных надзирателей была раздавлена насмерть осколками камней, остальные смогли успешно вытащить участников и воинов Такджи.

Пролетев километр от района, несмотря на то, что они были экранированы мясистыми стенами надзирателей, за ними все еще ощущался жгучий пламя. Беспрецедентная ужасающая красная пылающая магма, фринестически извергнутая в небо, смешалась с массой белого тумана и черного пепла! В настоящее время, если наблюдать из атмосферного озона Пандоры, зрелище напоминало бы внезапно зажженный факел на очаровательной Пандоре!

В этот момент Могенша и Риф простояли уже почти 2 часа. Несмотря на то, что их нынешнее финансовое состояние могло бы выдержать этот период, любая дополнительная секунда из 2-х часового периода привела бы к возникновению недостаточного количества полезных точек, что и послужило бы толчком к возникновению этого царства. Таким образом, государство непосредственно изымало бы оборудование и предметы в качестве залога из межпространственного региона участника. Если бы этого было недостаточно, то орудия труда были бы сняты! При отсутствии оборудования, следующим было бы принудительное вычитание способностей и т.д.; в конце концов, что привело бы к стертости! Смерть, чтобы снять все долги. Таким образом, они оба поспешно решили вернуться.

Что касается Шеяна, то у него оставалось около 20 минут, и его кропотливая и интригующая личность не хотела его растрачивать. Поэтому он планировал разыскать Мать терновника. Обладая огромным состоянием, он собирался выкупить целую серию арахнидных отрядов, особенно этот чудесный козырь арахнидского беспилотника! Это определённо было необходимым приобретением для убийства и сожжения в будущем. Обе стороны, естественно, обладали непоколебимыми отношениями "Worshipped"; и с пиком "очарования" Цзинкуана, это был практически случай небольшого капитала, но огромной прибыли.

Тем не менее, в этот момент, Чудовище Чернорога раскрыло жестокий факт Шеяну с апологетическим тоном - хотя он все еще мог купить эти предметы, нет, он даже мог подарить их Шеяну; но из-за того, что племя Чернорога вышло из рода арахнидов и стало одинокой расой волков, Чернорожденные арахниды больше не получали от Императрицы Клинка усиленного господства духа. Прямо скажем, если Шеян приобретет яйца арахнидов и вылупит их, если эти арахниды будут отделены от племени терновника на определенном расстоянии, то они потеряют свое духовное владычество и станут совершенно неконтролируемыми.

На самом деле, этот момент уже был отражён до завершения миссии "Золотая сторона". Например, при столкновении со скалами, пропитанными защитой духовной силы Морской Матери, эти беспилотники испытали массивное падение эффективности, из-за того, что они были дистанцированы от Ужаса Черторога, и их духовное господство сильно ослабевало. Им пришлось прибегнуть к легендарному существу Дженни, чтобы вмешаться и обеспечить некоторое усиление духа.

Кроме того, позже, столкнувшись с этой гигантской кончиной, зерглинги стали бредить после того, как на них повлияло это мощное влияние духа. Напротив, если бы арахнидские отряды

обладали духовным владычеством могущественной Императрицы Клинок, то на них бы это влияние абсолютно не отразилось.

При таких обстоятельствах даже не упоминайте о том, что Шеян пытался вылупить яйца арахнидов в других мирах кошмаров... даже вылупив их сейчас за 100-200 километров, созданные арахнидные существа, возможно, станут дикими зверями, которые будут совершенно неуправляемы. В худшем случае, они станут взаимно враждебными, совершенно неконтролируемыми. Это было равносильно пустой трате денег. Единственным утешением было то, что яйца арахнидов, которые он купил на звездолетах, все еще можно было использовать в нормальном режиме. Тем не менее, Шеян остался всего лишь с двумя яйцами, которые можно было рассматривать только как средство для перевозки грузов.

Несмотря на то, что Шеян был расстроен, он, в конце концов, знал концепцию выигрыша и проигрыша. Для выполнения этой миссии "Золотой стороны" потребовались определенные неизбежные жертвы. Поэтому, хотя он и вздохнул, он не чувствовал себя ужасно разочарованным. К этому моменту, уведомление о возвращении в царство кошмаров было за углом. Шеян вдохнул глубокий вздох, так как в последний раз восхищался этой прекрасной, коварной и изобильной планетой Пандора. Затем он попрощался с Чернорогами и прогулялся в близлежащем лесу, прежде чем был выбран для возвращения.

Примерно через 10 секунд из-под ног Шеяна внезапно проросла лига виноградных лоз. С каждым проходящим шагом виноградные лозы окутывали его, и его тело немного погружалось под воду. После 10 шагов, виноградные лозы уже полностью окутывали Шеяна, а затем, это затягивало его в землю; он полностью исчез из земли Пандоры.

Нынешний Шеян уже был очень хорошо знаком с процессом возвращения. Он сразу закрыл глаза, и только до тех пор, пока это необычайно странное невесомое ощущение не исчезло из его тела, он, наконец, открыл их заново.

Прямо сейчас он вернулся в эту космическую вселенную, как окружающая среда. Окружающая его тьма была заумной и наполненной сверкающими звездами.

Внезапно Шеян почувствовал необъяснимую боль, трясущуюся по всему его телу. Как будто каждый кровеносный сосуд в его теле подвергался грубой чистке и очищению! Эта боль, казалось бы, исчезала так же быстро, как и прежде, и продолжалась всего 5-6 секунд, прежде чем исчезла.

Однако, в этот упорный период зубы Шеяна чрезмерно болтали, как будто из его тела просачивалось пота, как будто он принимал ванну! Такова была интенсивность этой боли. Вскоре после этого королевство передало неторопливое извещение.

[ Проклятие, "пульс ядовитой воды", было изгнано из тела. ]

[ Ваше воинское звание: второй лейтенант. ]

[ Усилия, необходимые для изгнания этого проклятия, были огромны, поэтому вы должны заплатить фиксированную сумму очков за коммунальные услуги.] ]

В этот момент Шеян, наконец, понял; на самом деле, немногие из них были навязаны таинственным замыслом Морской Матери. К счастью, он мгновенно вернулся в царство, вскоре после того, как заразился. Царство, естественно, сделало бы сканирование тела и вернуло бы соперников в их нормальное состояние. Однако, это еще раз подтвердило, что гипотеза Шеяна была на месте. По крайней мере, использование проклятия Морской Матерью свидетельствовало о его присутствии в этом мире.

"Тогда старый Мурбо....." Шеян вдруг вспомнил об этом. Очевидно, что этой старой голове тоже бы нанесли удар. Более того, Морская Мать определенно не проявила бы милосердия к тому, кто непосредственно повредил ее Дерево Душ. Тем не менее, эта материя уже была вне влияния Шеяна. Он мог только надеяться, что мать-природа Эйва будет перемещена и сделает шаг вперед в помощи.

Следом за этим, естественно, начинается трехмерная проекция. В первой сцене были показаны действия трио, защищающего "Валькирию". После этого было их путешествие по сбору образцов существ для Врат Ада.

Затем царство спроектировало следующий отчет:

[ Настройка: мир Аватара. ]

[ Сложность: Тяжело (B+). После принятия Золотой Боковой Миссии, Трудность масштабируется до S (почти невозможно выполнить) ]

[ Ограничение на боль: 50%. ]

[ Увеличение дополнительных возможностей: 0%. ]

[ Текущая установка уровня разведки: 46,33%. ]

[ Приобретены новые названия: Прокатчик / Охотник за головами / Выдающийся работник. ]

[ Интенсивность разведки миссии: 21%. ]

[ Показатель завершения миссии: E+. (Примечание: наименьший балл - E, наивысший балл - идеальная SSS).

[ В связи с "ужасной" оценкой завершения миссии, вы получаете в награду только 1 бесплатное очко за атрибут. ]

[ Показатели разведки миссии / награда за выполнение миссии: Коммунальные баллы 1 175 + 214 баллов (214 в качестве бонуса "Серебряный лидер партии"). Вы не достигли порога получения потенциальных очков. ]

[ Этот мир - война королевства средней интенсивности.] Вы получаете дополнительные очки за достижения в качестве награды. ]

[ Вы получаете дополнительные 6 очков за достижения. (3 + 2 (бонус серебряного лидера партии) + 1 (уровень легенды + 1 бонус)). ]

В настоящее время Шеян уже психологически подготовлен к катастрофически низкому рейтингу. Кроме того, славная оценка "Horrendous" его завершенной "Золотой стороны" миссии была выставлена с большим энтузиазмом. Такую оценку нельзя было просто назвать крысой, портящей горшок с супом, она практически мочилась в сам горшок. Если бы его оценка не была низкой, то это было бы странно. К счастью, он уже был очень доволен тем, что пожинал. Первоначально он не питал особых надежд в отношении своего балла, получение дополнительных 6 очков за достижение считалось приятным сюрпризом.

Бескрайний звездный космос постепенно стал нечетким, и снова превратился во тьму. Когда Шеян восстановил зрение, он плавно вернулся в свою личную комнату. Начав инвентаризацию, он понял, что у него осталось около 80 000 пунктов обслуживания и 40 потенциальных пунктов. Можно сказать, что для него это был беспрецедентно большой урожай. Война в королевстве действительно была не просто напрасным именем, а настоящим риском и кризисом, а не обманом!

Что касается Шеяна, то его нераспределенные свободные атрибутивные очки теперь достигли ужасающих 20* очков! Его достижения очки выросли до 98 очков, и даже не упоминайте первого лейтенанта сейчас, он был всего лишь 2 очка стесняется повышения в звании капитана! Как только он повысился до Капитана, он мог мгновенно воспользоваться медальоном "Почетный крест", который Могенша обменял на себя. Тогда его звание непосредственно испытало бы качественные изменения, и превратилось в царство полевого офицера!

(TN:Свободные атрибутивные очки - *11 (GSM) + 8 (предыдущая миссия) + 1 (завершение этого мира)).

Причина, по которой Шеян не распределял свои бесплатные атрибутивные очки, на самом деле заключалась в том, что у него были личные планы. Особенно после того, как Макдх посоветовал ему определенные вещи, используя непонятные методы, это послужило подтверждением убеждений Шеяна.

Тем не менее, такое поведение было чрезвычайно опасно, потому что, когда царство оценивало свое мастерство, ему было все равно, будут ли начислены атрибутные баллы или нет, а непосредственно учитывать все при вычислении сложности! Только то, что Шеян в настоящее время может положиться на свою грозную партию, а его быстрота в умении быть оппортунистом, осмелилось пойти на такой риск.

Немного поразмыслив, он сначала выделил 7 бесплатных атрибутивных баллов на ловкость, что позволило его чистой ловкости подняться до 20 баллов! Сразу же он получил уведомление.

[ Ваш основной атрибут "ловкость", достиг 20 баллов в чистом/несовершенствованном состоянии. ]

[ Вы получаете дополнительный бонус за этот соответствующий основной атрибут. Пожалуйста, выберите опцию в течение следующих 120 секунд. Превышение этого параметра приведет к случайной жеребьевке. ]

http://tl.rulate.ru/book/690/824242