

Историки любят использовать важные события в качестве закладок на страницах истории. Весной 1898 года нашей эры, пожалуй, ни один историк не смог бы предсказать, что весь мир фундаментально изменится. Количество важных событий, произошедших в этом году, и их всеохватывающее влияние было столь велико, что историки, вероятно, могли бы написать несколько сотен томов, достаточных для выплаты зарплаты в течение следующих нескольких столетий.

Но если проанализировать все события, проследив ход истории, то последовательность событий на самом деле была довольно четкой. В 1896 году нашей эры, в Год Дракона, восхождение Вумяньчжэ к божественности стало самым началом. Ранее бездействовавшая фракция Айэр наконец-то начала действовать. Различные воплощения Богов начали ходить по смертному плану, как интриганы и посланники ходили по всему миру. В это время Роланд также вернулся на поверхность.

1897 год нашей эры был годом Грифона. В этот год весь мир находился в состоянии затишья перед бурей. Деятельность Роланда и других помогла Северным землям успешно защитить свою родину и стать по-настоящему независимыми. Новый Альянс Тумана заключил тайные соглашения с Ауландом, Барди, Ксилуо, Подземьем и так далее. Наконец-то родилась фракция по преодолению Армагеддона (теперь это фракция Ада).

1898 год нашей эры был Годом Стервятника. Это был год, когда Священная война разразилась в полную силу, и бесчисленные инциденты происходили одновременно. Темные тучи войны заволокли небо, ангелы и демоны силой спустились на смертный план, Эстрада пожертвовал собой, чтобы доказать, что существует другой способ интерпретации Святого Света, эльфы вступили во внутреннюю войну, а предательство их Главного Бога сделало будущее эльфов весьма туманным. Но если бы нужно было искать величайшее происшествие из всех, то это было бы все, что случилось на реке Стикс. Прямым следствием этого стал отказ от прежней системы наименования годов нашей эры.

Новая эра началась с новой системы наименования годов в FT.

Год 1898 года нашей эры, год Стервятника, позже стал называться годом FT 1, годом Черной Крысы. У реки Стикс, когда молодой человек в белой одежде наконец-то принял гостей, которых он так ждал, он все еще не поднял головы, чтобы посмотреть на них.

"...Я никогда не ожидал, что мы действительно достигнем этого шага".

Даже сам Айер не ожидал, что этот шаг может быть достигнут. В данный момент он, несомненно, стал врагом всего мира.

К несчастью для него, Боги, пришедшие навестить его, не собирались давать ему время предаваться воспоминаниям о прошлом.

Пара сестер-близнецов подошла к нему, улыбаясь. Старшая сестра, шедшая впереди, напоминала эльфа: часть ее тела была сплетена из дерева. Ее серая юбка также была сделана из древесных волокон, а зеленые волосы были цвета древесных листьев. Если бы не тот факт, что среди древесных духов не было взрослых женщин, ее природная аура заставила бы ее казаться просто старшим древесным духом.

Если старшая сестра походила на древесного духа, то ее младшая сестра была копытной и радостно бегала на четвереньках, словно дикий кентавр.

Богини Радости и Смеха были потомками ныне покойного Главного Бога Природы. Хотя они

обладали лишь частью Божественных концепций своего могущественного предка, они все равно были могущественными Высшими Богами.

Эти сестры-близнецы были хранительницами природы, а также опекунами и союзниками некоторых друидов. Хотя Богини Радости и Смеха редко участвовали в делах смертных, у них было огромное количество связей. Поскольку уже существовали Боги Эльфов, сестры-близнецы не были Богами-Хранителями Эльфов, но у них была задача защищать лес. Многие высшие чины в их церкви были Лесными Эльфами.

Другим Богом, который приходил к ним в гости, был красноносый гном, чьи серебряные волосы были покрыты грязью и пылью.

На его спине также висел черный кузнечный молот.

Это был Дандер, Бог кузнечного дела и гномов. Хотя он был только Высшим Богом, а не Главным Богом, он был лидером Богов гномов и имел бесчисленных союзников и ресурсы.

Прибыли высшие лидеры фракции природы и фракции гномов. С определенной точки зрения, эти три Бога также представляли две другие фракции Фракции Порядка. И эти две фракции обычно были более умеренными и мирными.

Чувства Айера было невозможно обмануть. Он знал, что все четыре Бога перед ним были лишь воплощениями. Он мог только покачать головой, глядя на сложившуюся ситуацию.

"...Какая жалость. Бог Святого Света послал только воплощение. Неужели остальные Боги уже все поняли?"

Хотя охотники и ожидали, воплощение Бога Святого Света было единственным Главным Богом, прибывшим на реку Стикс от Фракции Порядка. Сам Бог Святого Света не использовал свое истинное тело, чтобы предпринять какие-либо действия. Было неизвестно, что он планировал.

Остальные четыре Главных Бога Порядка даже не отправили свои воплощения. Очевидно, они уже знали о непобедимых способностях Айера и не собирались тратить свою божественную силу или совершать самоубийство, придя сюда ни в воплощении, ни в истинном теле.

"Конечно, этот старик здесь не для того, чтобы умирать. Мы трое здесь, чтобы поприветствовать тебя и проводить. Верно, я должен попросить вас хорошо позаботиться о маленькой девочке из моей семьи".

Бог гномов говорил совершенно прямо. Богиня гномов при нем, Мэри, Богиня молотов и бочек со спиртом, Богиня-хранительница гномов Щита, была одной из самых верных сторонниц Айера. В каком-то смысле она также служила связующим звеном между Богами гномов и Айером. И теперь, когда Мэри решила напрямую войти в Ад, наконец-то стало известно, что существуют и другие Боги Ордена, не входящие непосредственно во фракцию Айера, которые все еще дружелюбно относятся к их делу.

"

Господин Айер, мы, сестры, так долго были под вашей опекой".

"Господин, господин!"

Богини Радости и Смеха принесли с собой свои улыбки. Старшая сестра махала Айеру

платочком, а младшая радостно бегала повсюду. Но как ни посмотри, казалось, что они провожают Айера в последний раз.

Именно поэтому Айер вздохнул и сказал, что все "так жаль" - ни один Бог Врагов не послал сюда ни одного воплощения, чтобы справиться с ним, кроме Бога Святого Света по приказу Источника Порядка. Но этого и следовало ожидать, ведь о том, что Айер непобедим на реке Стикс, знали уже многие. Поэтому Айер не слишком беспокоился по этому поводу.

Верно, Айер действительно был непобедим на реке Стикс. Это был факт. Это уже было основной концепцией реальности, записанной в правилах измерений. И до тех пор, пока Источник Порядка все еще обладал способностью к логическому мышлению, даже он не заставил бы Главных Богов Порядка прийти сюда в самоубийственной манере.

Непобедимые способности Айера имели свою цену. Как и другие Истинные Боги Ордена, хотя он имел власть над своими Божественными Концепциями, он также был ограничен этими же Божественными Концепциями.

Как самая первая нежить, нарушившая границы между жизнью и смертью, он был ненавистен Ордену. А поскольку Айер также потерял основную способность живых к эволюции, а также утратил все желания, он стал нежитью, которая больше не могла меняться. Естественно, Хаос тоже невзлюбил его.

Нынешняя нежить находилась в той же ситуации. Порядок рассматривал нежить как смертельных врагов, Хаос же считал нежить не более чем малополезным пушечным мясом. Нежить оказалась между молотом и наковальней в отношениях с двумя основными фракциями. И законы измерений всегда были суровы к нежити, что делало их положение еще хуже.

Однако тот факт, что Айер не нравился ни Порядку, ни Хаосу, свидетельствовал о другом - он был третьей стороной, которую оба были готовы принять. И вот, важная работа по охране реки Стикс была передана Айеру. Это произошло потому, что ни одна из фракций не могла быть спокойна, если бы река Стикс перешла под контроль другой фракции.

Река Стикс сильно отличалась от своего аналога, Небесного Столпа. Небесный Столп был путем, которого на самом деле не существовало. Вместо того, чтобы называть его путем в Божественные Царства с разрешения Бога после поклонения Истинному Богу, он был скорее естественным законом, касающимся душ, которые достигли точки "сбора урожая" после того, как на них был выгравирован отпечаток Бога.

Каждый верующий Бога, получивший признание Божественного Царства, получал особый отпечаток в своей душе. Это был основной естественный закон мира. И чем ближе человек был к своему Богу, тем более явным становился этот отпечаток, и тем больше внимания Бога он получал. Некоторые даже становились живым представителем Бога на смертном плане, а после смерти превращались в героический дух.

Однако на реке Стикс все было иначе. Река Стикс - это путь Хаоса, поэтому как она могла иметь что-то вроде "правил"?

Эта река проходила через бесчисленное множество плоскостей, но большинство из них были низшими плоскостями, принадлежащими фракции Хаоса. Все души, которые не были направлены Богами Порядка, попадали в реку Стикс. И всякий раз, когда эти души привлекал "Порядок" какого-нибудь хаотического плана, они выползали наверх и становились новыми жизнями. Но поскольку они выползали на берег в нижних планах, то, естественно, становились

новыми жителями этих планов - демонами и дьяволами.

Можно сказать, что река Стикс была местом рождения новых демонов и дьяволов. Однако никто не знал, сколько душ содержится в реке Стикс.

Когда бы вы ни посмотрели на эту реку, вы могли бы увидеть, что она полностью заполнена душами.

Однако очень немногие знали, что река Стикс проходит через некоторые из верхних планов. Просто в верхних планах река Стикс казалась такой же прекрасной, как сама великолепная галактика, или даже выглядела как радужный мост. Когда Айер привел Роланда в Подземье, река Стикс появилась даже в подземных реках в пещерах.

И если Божественные Королевства Порядка не "собирали" достаточно душ, вызывая большой дисбаланс между общим количеством душ во фракциях Порядка и Хаоса, то законы размерности верхних планов были бы слегка изменены, чтобы души легче притягивались к Небесному Столпу и Божественным Королевствам. Существа Порядка пережили бы демографический бум. И если бы общая численность населения Порядка стала слишком высокой, скорость рождения демонов и дьяволов также была бы тайно увеличена.

Выползание из реки Стикс представляло собой новую жизнь пустой души после реинкарнации. Естественно, эта пустая душа могла стать ангелом или дьяволом.

Конечно, об этом нельзя было узнать ни одному смертному. Это не только повлияло бы на веру верующих, если бы они узнали, что ангелы рождаются способом, идентичным бесам, но и тот факт, что в Божественные Царства можно попасть, не проходя через церковь, затруднил бы сбор пожертвований на "спасение людей".

На самом деле, не только смертные Роланда не знали об истинных функциях реки Стикс, но и ни один из нововознесенных Богов последнего поколения не знал об этом втором использовании реки Стикс.

Люди верили, что пока река Стикс не остановлена, демоны и дьяволы будут бесконечно рождаться. Из-за этого Бездна Хаоса будет иметь бесконечный боевой потенциал.

Кроме того, она выполняла скрытую роль баланса сил между двумя основными фракциями. Мало того, река Стикс была сборщиком душ во всех Священных Войнах, так что можно сказать, что река Стикс была самой важной частью Цикла Реинкарнации... а также самой слабой частью!

Это было потому, что река Стикс была слишком, слишком длинной и проходила через множество плоскостей. Хотя сама река Стикс и так была очень опасна, но если часть реки перекрыть в одном месте, то это, естественно, вызовет проблемы со всей рекой. Вот почему реке Стикс нужен был хранитель - хранитель, которого были бы готовы принять обе основные фракции.

Так Айер стал частью реки Стикс и Цикла Реинкарнации. Пока любой человек мог причинить вред Реке Стикс или Циклу Реинкарнации, истинное тело Айера мгновенно телепортировалось к этому человеку. Затем Айер усиливался силами реки Стикс, Порядка и Хаоса и становился самым ужасающе могущественным существом в мире. Все Главные Боги Порядка в прошлом, которые пытались уничтожить Реку Стикс, использовали свои жизни, чтобы доказать, насколько силен Айер.

Именно поэтому Роланду пришлось умереть на реке Стикс. Те, кто пытался навредить реке Стикс, должны были упасть в реку Стикс. Это было одно из самых основных правил измерения этого мира. Это была часть Концепции Айера, которую он должен был выполнить.

"В твоём плане есть проблема".

"Да, огромная проблема. Вся моя затея окажется пустым звуком, если эта проблема не будет решена".

В тот день на реке Стикс и Айер, и Роланд знали, какая проблема была в плане Роланда. Тем не менее, они знали, что это значит, и не стали углубляться в эту тему.

Верно, проблема с планом Роланда была связана с Айером, Хранителем реки Стикс.

Если Роланд хотел создать новый Цикл Реинкарнации, то, конечно же, ему нужно было уничтожить прежний Цикл Реинкарнации, чтобы души могли войти в новый Цикл Реинкарнации. Иначе все было бы просто пустым воздухом.

Однако победить Айера, Хранителя реки Стикс, который был непобедим на реке Стикс, было явно невозможно. По крайней мере, Роланд считал это невозможным. В те времена у него не было ничего даже близко похожего на боевую силу Главного Бога. Не говоря уже о том, что даже несколько Главных Богов даже близко не смогли бы противостоять Айеру на реке Стикс. Айера питал весь Цикл Реинкарнации!

И тогда Роланду пришла в голову нелепая на тот момент идея. Если бы он хотел остановить Цикл Реинкарнации, ему нужно было бы победить непобедимого Айера. Однако победа над Айером была абсолютно необходимой частью остановки Цикла Реинкарнации. Очевидно, что это был тупик, из которого не было выхода.

"Ладно, если я не могу победить его, почему бы мне не попробовать поговорить с ним?".

И вот, Роланд намеренно отправился навестить Айера у реки Стикс. Для того чтобы осуществить эту "нелепую" затею, Роланду совершенно необходимо было добиться признания Айера. Роланд должен был убедить Айера больше не исполнять свои обязанности Хранителя реки Стикс. А просить Бога отказаться от собственной Концепции, да еще и уничтожить ее, было равносильно тому, чтобы...

"Пришло ли время? Да. Наконец-то пришло время для этой реки Стикс, такой же древней, как и сам мир, измениться. Пришло время всему начать новое начало".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2145585>