

Что такое потомок демона? Возможно, Собор тамплиеров имеет наибольшее право голоса в этом вопросе.

"Эти гибридные подонки рождены для разрушения и заговоров, их всех нужно притащить на площадь и сжечь на костре!"

Ладно, я спросил не того человека, этот щедрый и страстный пастор был явно из "ретро-группы" старой школы. Вплоть до современных веков, по какой-то причине Собор Тамплиеров подвергся внутренней реформе, после чего, когда бы их ни увидели, потомков демонов просто приговаривали к пожизненному заключению, вместо того, чтобы сжечь до смерти.

Шаги по улучшению, предпринятые Собором Тамплиеров, были ничем не лучше, но я должен сказать, что этот шаг был в некотором смысле правильным.

Как и следовало из названия, Потомки Демона были потомками демонов и дьяволов. Несущие в своей крови чудодейственную силу, а также способность манипулировать особой сверхъестественной силой, они были прирожденными колдунами. Утверждалось, что половина существующих демонов-колдунов были потомками демонов смешанного происхождения с Нижних Планов.

Если рецессивная кровь другой расы была под контролем, они могли быть прирожденными магами. Однако если она выходила из-под контроля и проявляла черты демона, то, возможно, деми-дьяволы или деми-демоны лучше всего описывали этих существ, которые не должны были жить на главном плане.

В отличие от родословной существ верхнего плана (ангелов), которую люди приняли и жаждали, потомки демонов всегда были большой проблемой, мало того, что сосание крови и склонность к фракции хаоса были у них в крови, но еще большей проблемой было то, что предки их родословной совершали всевозможные бесчинства в нижнем плане.

Ангелы прибегали к приказам и поклонялись богам, их воля была не настолько сильна, чтобы вмешиваться в жизнь своих потомков, да и то они были весьма сдержанны.

Но в глазах демонов их гибридные потомки были живыми сокровищами, отделенными от их крови, кровь и сила, полученные от них, были лучшим знаком и связующим звеном.

Потомки демонов могли родиться добрыми или храбрыми бойцами, но если их демонические предки постоянно шептали им в уши, они незаметно склонялись к фракции Хаоса.

В глазах демонов потомки, в которых текла их кровь, были лишь хорошими всходами на поле боя. Они призывали врожденного демона потомков через кровь, и в тот момент, когда они радовались своей растущей силе, они теряли контроль над демоническим импульсом и превращались в полудемонов, в итоге у них не оставалось иного выбора, кроме как вернуться в подземелье, служа новой опорой демонов.

В пучине бесконечной войны "молодые люди", на которых они влияли, были, несомненно, лучшими пешками и военной элитой.

В мире потомков демонов прозвали "дворянками, которым суждено быть развращенными".

Среди всех планет репутация этих полукровок никогда не была хорошей, так как они были простыми пешками уже сотни лет назад. Потомок демона мог быть сначала добрым и совершать добрые дела в течение половины своей предыдущей жизни, его хвалили все люди.

Однако его душой можно было манипулировать, когда наступал решающий момент.

Действительно, до этого момента все было довольно ясно, а тем временем Элиза принесла новости из бездны - потомок Тумана на севере был прямым потомком Принца Демонов.

Королевство Тумана было разделено на несколько частей, из которых Восточный Туман и Слейвейр были самыми большими, и потомок Демона должен был проживать в одной из них. Ранее было неизвестно, в какой именно. Поэтому у меня не было другого выбора, кроме как продолжить бдительное наблюдение за Рейн и отстранить ее от выполнения своих обязанностей.

И теперь, когда это был, очевидно, королевский член Слейвейра, я вздохнул с облегчением в глубине души, несмотря на то, что ситуация все еще была неблагоприятной. А затем я снова сохранил прямое выражение лица.

"Карвенц, что тебе нужно!"

Мой рев эхом разнесся по небу, даже если бы у Феймера Карсона было двенадцать крыльев, все равно он никогда не смог бы убежать от меня, прямо сейчас он был пригвожден к стене священным мечом, сжимая свою грудь в недоумении.

"Нет, нет, я еще не могу вернуться, я не хочу возвращаться! Я еще не насладился красотой этого мира, слишком много красивых женщин и вкусной еды на Главной Плоскости, я еще не хочу возвращаться! Я не удовлетворен! Я все еще хочу быть королем, я не хочу умирать!"

Чешуйки по всему его телу излучали жуткую белую ауру, его красные зрачки приобрели бледно-желтый оттенок, Это был знак первородного демона, Феймер неосознанно превратился из Потомка Демона в полудемона.

Первородный демон мог влиять на своих потомков через кровную линию и связь душ.

Возможно, в тех симулированных кошмарах, которые приносил демон, Феймер бесчисленное количество раз падал на Нижний план, он даже питал иллюзию, что является частью демонов.

Глядя на бледно-желтые зрачки, которые были полностью демонизированы, я понял, что его уже не спасти, такой испорченной душе, как он, некуда идти, кроме как в Стикс.

"Демон! Король... нет, король-марионетка был демоном!"

Королевские стражники опустили оружие под возгласы народа, никто больше не хотел сражаться за Феймера, ведь имя демона всегда было общим врагом для всех.

"Отвечай, Карвенц, чего ты хочешь!"

Феймер был мертв, но я все еще сжимал его шею, чтобы допросить его, однако целью моего допроса был человек, притавшийся за ним.

"Хаха."

Наряду со знакомым смехом, из тела Феймера исходило темное пламя. Чувствуя ярость внутри меня, воля повелителя демонов наконец-то сошла на землю.

Вместе с этим жутким смехом, внезапно, небо заволокло темными тучами, которые затмили солнечный свет, восходящего солнца больше не было видно, казалось, что даже богам надоело это зрелище.

Это была не магия, а просто влияние нисходящей воли принца демонов на мир. Увидев такой гнев, я был немного удивлен, Карвенц оказался намного сильнее, чем ожидалось.

"Только нисходящей воли достаточно, чтобы изменить погоду? Боюсь, что это уже существование уровня Бога".

С моей точки зрения, мастерство Карвенца выходило за рамки воображения, и он не уступал ни одному Главному Богу из фракции Хаоса.

"Роланд, я никогда не думал, что мы встретимся так скоро. Как ты смеешь спрашивать, чего я хочу?"

Тело Феймера начало гореть, хотя он и был демонизирован, его тело все еще не могло выдержать огромную силу Принца Демонов.

Тем не менее, искаженное лицо Феймера приобрело знакомое выражение. Это была невинная озорная шутка.

"Раз уж ты так искренне просишь, я расскажу тебе с благосклонностью... о, подожди. Ты действительно думаешь, что я действительно доброжелателен? Действительно хотите знать? Как насчет того, чтобы погадать".

"Угадай свою сестру!"

"Хаха, разве твоя сестра не моя тоже? К сожалению, я бы предпочел очаровательную сестру брату... и если я отвечу тебе так легко, как это будет позорно? Я Принц Демонов, если бы это знали остальные, как бы я мог быть лидером! Давайте будем как всегда, оставим хорошую игру, головоломка должна быть решена в самом конце..."

Энергично сгорая в демоническом пламени, оставшееся тело Феймера превратилось в пепел, оставив после себя послание.

"Роланд, мы встретимся снова очень скоро. Упс, мне начать называть тебя братом? Похоже, я все еще не могу сделать это в твоём лице. Ах, время пришло... Я забуду об этом времени, священная война только началась. У нас есть много шансов поиграть вместе, не спеша".

Вслед за рассеивающимся пеплом показался призрак Феймера.

Когда принц-демон, говоривший его сердце, потерял средство связи, все снова затихло, и темные облака начали рассеиваться, солнечный свет снова засиял, мир был восстановлен.

"Проклятье!"

Разбивая землю своим тяжелым кулаком, мой беспричинный гнев, однако, был направлен на то, чтобы не получить ответа.

-----

Когда война на севере еще продолжалась, гражданская война в Силуо наконец-то подошла к концу.

Победитель? Победителя не было, хотя королевская фракция, которая всегда была посередине, внезапно перешла на сторону Омара, ситуация в этой войне оставалась плачевной.

Жалкая - лучшее слово, чтобы описать ее, потому что в этой ситуации, если обе стороны продолжают сражаться со всей своей силой, в конце концов, это будет взаимное уничтожение, и победителя точно не будет.

Независимо от исхода, обе стороны понесли бы тяжелые потери, война между нежитью всегда доходила до того, что уничтожались души друг друга. Потеряв мириады своих кадров, империя Силуо должна была превратиться из сверхмощной империи в просто еще одну сильную страну.

Тем не менее, с внезапным появлением на поле боя небольшого отряда рыцарей, устроивших засаду в штаб-квартире Совета Темной Ночи, чаша весов склонилась в сторону победы.

И дело было не в том, насколько они были невероятны, а в том, что они несли флаг Тумана, который представлял этого человека, и эти красные гончие тоже сражались, только за своего хозяина - императора Йонгье.

Сначала военачальники нежити приняли их за ненастоящих, так как, согласно истории, армия красных гончих чудесным образом исчезла во время гражданской войны. Однако, когда среди рыцарей-скелетов появились ужасные и гигантские черные гончие, все сомнения стали бессмысленными.

"Демоническая пространственная адская гончая Бастиана вернулась, только его светлость мог ездить на ней!"

Были даже теоретики заговора, которые говорили так, будто видели все насквозь.

"

Все это было заговором этого человека; Омар, Львиное Сердце, Карнivor Ах Данг у0026 Гриа были когда-то приверженцами его светлости, должно быть, именно он побудил 2-го сенатора сломать печать и, полагаясь на его возможности, разжег гражданскую войну. Королевская фракция вернула корону, когда пришло время. Есть только одна правда, и это должен быть заговор!".

Ладно, не будем дальше обсуждать, как эти теоретики могли классифицировать все как часть заговора, появление красных гончих, несомненно, было большим событием, ведь, в конце концов, возвращение императора Юнъе распространилось как лесной пожар, и если он действительно вернулся, возможно, всем стоит пересмотреть, на чью сторону встать.

Единственный Император Нежити уровня Полубога в новейшей истории, если это знамя не внушало достаточного страха, он действительно носил ослепительный титул самого могущественного некроманта того времени, и не было ничего более конкретного, чем это.

Существовал верхний предел силы некроманта или лича, возможно, чтобы рассчитать боевую мощь некроманта, нужно было принять во внимание его или ее воинов-нежити, предел Красных Гончих Императора Йонгье никогда не был известен, поскольку они никогда не были побеждены, другими словами, никто не имел понятия, как далеко может зайти сила Императора Йонгье.

Правда заключалась в том, что [Непогрешимый Диффиндор] был одной из козырных карт, которые были спрятаны Роландом. Умышленно держа его в секрете, Роланд использовал его

лишь дважды, и противники, видевшие его, были мертвы.

Стандартная тактика некромантов заключалась в использовании лучших воинов нежити в качестве телохранителей и авангарда в бою, отвлекая внимание врагов. Затем они применяли самую мощную магию, чтобы взорвать все поле боя, стремясь покончить со всем одним ударом.

Император Юнъе делал то же самое. Рыжая гончая была и телохранителем, и авангардом, а "Ледяной Эон" - самой мощной и решающей магией, это было бы непостижимо для одного.

Магов-полубогов было не так много, а тех, кто мог манипулировать разрушительным Запретным заклинанием такого уровня, можно было пересчитать по пальцам одной руки, но накладывать Запретное заклинание, словно бросать овощи, невзирая на последствия и ущерб для себя, мог только император Юнъе, даже спустя столько лет.

Более десяти павших королевств стали свидетелями силы и хитрости этой тактики. Если не снять печать Красных Гончих до того, как император Ёнъе завершит свое запретное заклинание, то можно было опасаться, что даже целые города и армии погрузятся в вечный сон.

В те годы армии Ёнъе даже не требовалось атаковать замок, как только император Ёнъе начинал применять заклинание, судьба войны была практически предрешена, а ее последствия включали десятки полевых операций, в ходе которых выжившие пытались совершить безумные атаки на обороняющуюся нежить.

Вести войну на истощение с бесконечной армией нежити было не более чем ограниченным по времени сражением, в котором ждала смерть... Эти грозные армии с глубокой историей всегда падали под руками солдат-скелетов из-за истощения, и эта хитроумная комбинация тактик была действительно лучшим примером.

Некоторые члены Совета Темной Ночи были основными силами армии Юнъе в прошлом, неужели они не знали привычек императора Юнъе, чтобы все обдумать, прежде чем сделать какой-либо шаг?

"Не следует избегать решающей битвы, не имея более 60% шансов на победу. Победа или поражение должны быть решены еще до начала войны, и тогда враги будут уничтожены с досадой".

Стиль боя этого императора всегда был таким ужасным. В тот момент, когда Красные Гончие вышли на поле боя, император Юнъе собирался собственными руками добыть победу в войне.

Повелители нежити всегда получали удовольствие, видя, как исчезают их враги, но стоять перед императором, который, вероятно, готовил свое Запретное заклинание...

"У меня немного болит живот, я должен ответить на зов природы".

Эй-эй, ты же колдун-скелет, с каких пор у тебя есть желудок?

"Моя жена вот-вот родит, мне пора возвращаться".

Рыцарь смерти сказал это, это было короткое предложение, но содержало большое скрытое послание, зрители были поражены.

"Моя возлюбленная тоже скоро родит, я тоже хочу вернуться".

Ладно, другой рыцарь смерти тоже стал бесстыдным, но после этого двое, которые должны были сражаться друг с другом, посмотрели на масона.

"Как ты можешь быть таким бесстыдным?"

"Я учусь этому у тебя".

Ситуация была ясна и не нуждалась в дополнительных объяснениях.

В конце концов, почувствовав жар императора Юнъе, влияние, которое было установлено Советом Темной Ночи после долгих и упорных трудов, было полностью уничтожено. Когда Красные Гонимые достигли штаб-квартиры, это было пустое здание.

Гражданская война в Империи Силуо подошла к концу, а новость о том, что 2-й сенатор Фейман бежал с большей частью армии с планеты нежити, очень скоро достигла ушей всего мира.

-----

Как раз когда Роланд увлекся этой хаотичной сценой, в другом самолете кто-то радостно засмеялся...

"Что я сделал? Хе-хе, я ничего не сделал, я просто играл. Феймер - мой потомок, конечно, он потомок демона. Вздох, думал, что он будет хорошей игрушкой, подумать только, что он станет таким после нескольких секунд игры. Смертные, такие хрупкие".

Смеющийся молодой человек был довольно красив, и его смех был естественным, но вести себя так в подобной ситуации, это было ненормально.

"Ха, представить себе выражение лица моего брата в тот момент, у меня нет слов. Угадал?"

Я сам не знаю ответа, как ты сможешь его угадать?"

Он лежал на пустоте, а в пустоте не было ничего, единственное, что привлекало внимание, это огромная шахматная доска со всеми его шахматами (пешками) над ней, что было довольно ярким пятном.

Шахматные фигуры были жизнями, которые все были душами, стенающими в агонии, и среди них, с силой, которая могла сравниться с легендами, они, вероятно, были самими героями в светском мире.

А напротив него на шахматной доске никто не сидел, но шахматные фигуры двигались сами по себе.

"Нортленд? Страна Тумана? Заговор? Я тут ни при чем! Я просто предвкушаю веселые игры. Мой маленький милешка, покажи мне, на что ты способен, не разочаровывай меня, как Феймер".

Возможно, благодаря своему своеволию, Карвенц за столь короткое время смог бы подняться до своего уровня.

Ни хороших, ни плохих, все было либо весело, либо не весело. Если настроение было хорошим,

он ставил несколько шахматных фигур и отправлял несколько своих людей восстанавливать Туманное Королевство, если настроение было плохим, он переворачивал стол и ничего не делал, в некотором смысле, эта черта Карвенза была, по сути, природой Хаоса.

"Самый совершенный демон Хаоса", "Любимец Бездны", "незаконнорожденный ребенок Богини Хаоса (тот, кто осмелился назвать его так, был уже давно мертв)" - все это были прозвища, полученные Карвензом в Нижних Планах.

Этот сын бездны, полностью соответствующий характеру Хаоса, за триста лет совершил огромные подвиги, но при этом мог улыбаться как невинный ребенок, создавая такие катастрофы, от которых не могли устоять даже демоны. Перешагивая через бесчисленные трупы, он вознесся в высшее святилище.

Теперь он заслужил еще более звучное имя - верховный правитель Хаоса, 14-й главный бог фракции Хаоса.

Пророчество Роланда было абсолютно неверным, если подумать, что даже Карвенц не знал, что он будет делать дальше.

И теперь Карвенц не слушал приказов никого, кроме спящей Богини Хаоса, когда в нем пробуждалась воля к игре, не было никого, кто мог бы остановить его игру.

"На этот раз брат играет со мной, какое удовольствие. Хаха, победить брата в стратегической игре, это была одна из моих мечт. Брат, ты хорошо угадываешь, так что можешь ли ты угадать, каким будет мой следующий шаг, когда даже я еще не знаю..." (продолжение следует...)

[1] Твоя сестра - это грубый способ ответить на предложение человека, которое вы считаете глупым; делается это путем добавления слова сестра после ключевого слова, сказанного этим человеком.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2141807>