Глава 12: Повышение уровня! (1)

Несколько минут назад...

Когда Эштон вошел в комнату симуляции, она медленно превратилась в темный лес. Это было настолько реалистично, что если бы Эштон не видел комнату моделирования своими глазами, он бы не поверил, что это место не было лесом все это время.

Однако лес был до ужаса неподвижен. Ни один лист не шевелился, и лес пребывал в мертвой тишине. Это заставило Эштона насторожиться. Его уши навострились, и благодаря обострившемуся слуху, когда он был в форме оборотня, он услышал, что что-то быстро приближается к нему.

Он приготовился контратаковать, кто бы это ни был, но так как он впервые участвовал в бою, он не знал, как ему следует владеть мечом или щитом. Когда загадочное существо приблизилось к нему, в ноздри ударила вонь гниющей плоти и крови. Запах и так был неприятен, а его усиленное обоняние делало его еще хуже.

Эштон чувствовал, как существо приближается к нему, но к тому времени, когда оно появилось в поле его зрения, он был настолько дезорганизован, что даже не смог вовремя поднять меч. В следующий момент его отбросило с необычайной быстротой, и в итоге он врезался в пень дерева.

Боль была бы намного сильнее, если бы не его сопротивление. Благодаря этому Эштон успел увернуться от следующей атаки существа и стремительно уклонился с его пути, когда оно снова исчезло в темноте. Тогда же Эштон, наконец, впервые разглядел своего противника.

Существо было похоже на человека, только его плоть гнила в разных местах, а гнилая кровь сочилась из различных волдырей, расположенных по всему телу существа. Оно ходило на четвереньках, как собаки чуть больше века назад, и на его теле не было ни единого волоска. Из его спины торчали многочисленные кости, которые можно было использовать как для защиты, так и для нападения.

Из-за того, что он всю жизнь прожил в заточении, он ничего не знал о существе, с которым ему пришлось столкнуться. К счастью, черный свет перед ним, или благословение, как его называли все остальные, показал ему некоторую информацию о звере, с которым он столкнулся.

Просто взглянув на зверя, перед его глазами открылся экран. На экране появилось изображение похожего зверя, а под изображением была указана важная информация о нем.

__ Имя: Упырь

Вид: Зомби

Статус: Бездумная нежить

Класс: Падальщик

Возраст: Нет информации

Пол: Нет информации

Класс: F-уровень

Принадлежность: Не назначена

Уровень: 1

Статы:

HP: 800/800

Урон: 10

Броня: 5

Скрытность: 7

Выносливость: 10

Ловкость: 19

Интеллект: 1

Характер:

- Хаотичный: 5% шанс нанести 2% дополнительного урона после использования умения.

Способности/навыки/заклинания:

- Укус ужаса

- Скорбный коготь

- Атака сосны

Примечание:

Отвратительно выглядящий сын суки, который может стать мучением для новичков, если не справиться с ним быстро. Только взглянув на его лицо, можно сказать, что конец его не был мирным, но, опять же, кто-то с ужасным запахом тела, как у этого идиота, не заслуживал мирного конца в первую очередь. Наименее опасный, но наиболее распространенный вид нежити, который можно найти, питаясь трупами практически любых существ в пустошах и лесах.

Что касается его слабости, то быстрее всего его можно уничтожить с помощью огненных

заклинаний или зачарованного снаряжения. Если вы не обладаете ни тем, ни другим, с ним можно справиться мощными тупыми ударами молота или аналогичного оружия. Однако колющее и режущее оружие, такое как мечи и копья, против них не работает, так как они проходят сквозь гниющую плоть и наносят упырю лишь минимальный урон.

—

***

Возвращаясь к настоящему...

Из-за пота на руке Эштона ему было очень трудно правильно схватить меч. Ситуация была настолько плохой, что каждый раз, когда он использовал меч для атаки симулированного зверя, меч вылетал из его руки, и зверю не наносилось никакого урона. Эштон знал, что меч бесполезен против упыря, но это было единственное оружие, которое у него было, чтобы дать отпор твари.

Кроме того, оглядываясь назад, можно сказать, что это не вина его потных рук в том, что меч все время вылетал. Это была вина самого меча, поскольку у него не было рукояти. Эфес меча был неполным, но, судя по тому, насколько старым выглядел меч, вполне возможно, что это был сломанный меч, который не стоило больше использовать для сражения с чудовищами.

Что касается щита, то и он оказался неудачным. Эштон подумал, что с помощью щита он сможет нанести упырю тупой урон. Однако, прежде чем он успел воплотить свою теорию в жизнь, один удар упыря разнес щит на мелкие кусочки.

"Проклятье!" - воскликнул Эштон, пытаясь отпрыгнуть назад и увернуться от атаки упыря.

Но он опоздал. Его рефлексы не сработали вовремя, и в результате упырь укусил его за икру. Эштону показалось, что осколок стекла снова пронзил его плоть, только на этот раз сила укуса упыря оказалась еще хуже. Терпимость к боли помогла, но было ясно, что такая боль намного превосходит по силе имеющуюся у него низкую терпимость.

__ Вы получили 30 HP урона от способности [Укус ужаса].

Вы были отравлены способностью [Укус ужаса].

Вы будете терять 2 HP/сек в течение следующих 5 секунд.

—

Как будто боли было недостаточно, его еще и отравили. Но Эштон не стал сидеть, пока упырь грызет его левую ногу. Он начал пинать голову упыря со всей силы, на которую был способен, используя другую ногу. После трех или четырех бешеных ударов, наполненных адреналином, упырь отпустил его ногу и бросился обратно в темноту леса, вопя как собака.

Казалось бы, его удары нанесли упырю больше вреда, чем меч. Однако с такой ногой он был не в состоянии продолжать бой. Тем не менее, он получил "приказ" от Донована убить чудовище, и только после этого ему разрешат выйти из комнаты симуляции.

Однако не все было так мрачно и плохо. В конце концов, благодаря укусу вурдалака он получил еще две пассивные способности: [Сопротивление яду (ур.1)] и [Сопротивление кровотечению (ур.1)]. Первая способность уменьшала действие яда на 2%, а вторая уменьшала потерю крови при ранении на 1%.

'Черт... если бы только была способность самовосстановления, это очень помогло бы... черт возьми!'

http://tl.rulate.ru/book/68624/1871354