

Глава 65. Истребление монстров. Часть 2.

Вскоре нам, наконец, удалось дотащить труп главного Карлика до нашей базы. Эта задача оказалась невероятно сложной, но приложив немало усилий, мы все-таки справились.

Нас утешал тот факт, что солнце уже давно село. Я посмотрел на едва работающие часы на стене, которые показывали половину восьмого.

Прохладный летний ветерок гулял по безлюдным коридорам, дополняя ту атмосферу, к которой я уже давно привык. Кровавые следы на стенах и грязные разводы на кафельных полах запустелых коридоров придавали им жутковатый и мистический вид, делая их похожими на старый заброшенный дом с привидениями. В каком-то смысле эта тюрьма, которая внушала страх и заставляла сердце колотиться в бешеном ритме, такой и была.

Однако вместо вымышленных призраков и сказочных чудищ в этом здании обитали реальные монстры, такие же настоящие, как капли пота на моей спине.

Я остановился и задумался. Я обдумывал свой дальнейший план на сегодня и одновременно наблюдал за остальными. Шер, насквозь пропитанная потом, умывалась теплой водой из ведра. Пока она приводила себя в порядок, я пытался побороть желание, возникшее где-то у меня в животе. Стараясь не обращать внимания на блестящую от воды и пота кожу, я перевел взгляд на Сизель и Хину.

Они сидели за столом, наслаждаясь своим легким перекусом, который состоял из консервированных персиков и разогретого мяса. Я спокойно наблюдал за ними с выражением полного безразличия на лице.

Однако вскоре я оторвал от них свой взгляд и принял решение.

Хоть время уже и было довольно позднее, для меня это не было проблемой. Скорее наоборот, ночная тьма лишь поможет улучшить мой темп, поэтому она была очень даже кстати. Хоть я и был уже довольно сильным, мне все равно нужно было тренироваться.

Я решил немного поохотиться в одиночку перед сном.

Приняв свое решение, я попрощался с остальными. Как и всегда, на их лицах появилась тревога, когда я сказал, что собрался охотиться. К счастью, это уже продолжалось почти две недели, поэтому они не стали возражать.

Мой кинжал блеснул в лунном свете, выражая свою полную готовность к бою.

Школьный Амфитеатр был огромным. Он был примерно вдвое больше самого большого спортивного зала школы и был рассчитан на 5 000 посадочных мест. Вероятно, проектировщики хотели, чтобы все работники и ученики могли втиснуться сразу.

Очевидно, что эта цель так и осталась нереализованной.

Почему я направлялся в школьный амфитеатр? Конечно же, чтобы охотиться.

На протяжении последних двух недель, чтобы стать сильнее и сократить разрыв между мной и Начальником Тюрьмы, я постоянно охотился. Но в последнее время я стал реже получать

новые уровни, поэтому вместо регулярных вылазок я принял альтернативное решение.

Верховные монстры.

Эти существа слыли самыми сильными в пределах этой тюрьмы. Они контролировали остальных монстров, которые чаще всего были не очень разумными.

Более того, благодаря их характерным бонусам, они считались самой желанной добычей в этой тюрьме.

Я охотился на Верховных монстров, чтобы получать баллы за опыт и бонусы. Время от времени мне удавалось получить какой-нибудь редкий навык.

Таким образом, мне удалось убить Верховного Птицеобразного монстра, а также Верховного монстра Земноводных. Сегодня я также смог убить Верховного Карлика. Ну не счастливчик ли я?

Разумеется, сам процесс не был таким легким и удачным, как это звучит. Не нужно забывать о тех усилиях, которые я вкладывал в это дело. Необходимо было все тщательно спланировать. На это уходило около 3-4 дней. И это только на одну мишень. Но в промежутках между разведывательными операциями и сбором данных мне удавалось достаточно легко убивать их подчиненных, так что мой уровень не застревал на одном месте надолго.

Первой жертвой моего клинка стал Птицеобразный монстр. Его полное имя было [Пернатый Геликс]. Одолеть его было проблематично не только из-за силы, но из-за его товарищей, которые сражались вместе с ним.

Более того, меня раздражала его молниеносная скорость, которая превосходила мою. Неприятно осознавать, что твой самый сильный навык оказался превзойденным, но так или иначе я смог победить. Битва была напряженной, но я все равно ее выиграл. Я также получил [Физическое маневрирование], так что битва выдалась более плодотворной, чем я ожидал.

Следующим Верховным монстром, которого я убил, был вождь земноводных. Он представлял собой смесь лягушки и человека, хотя был больше похож на лягушку, чем на человека. Его звали [Болотный Вождь], и он тоже оказался проблематичным противником, хотя и совсем по другим причинам. Он не был быстрым и не полагался на своих товарищей, но у него была странная привычка изолироваться в крытом школьном бассейне, оставив своих подчиненных бродить по коридорам и раздевалкам.

Тот факт, что он не покидал воду, делал его сложным противником. Он постоянно находился в воде и резвился...пока вода не стала мутно-зеленой.

В итоге мне пришлось с силой вытянуть его из воды, чтобы убить. Это уже была проблема совершенно другого уровня, которая включала лассо и человеческую наживку, но это так, к слову. В конце концов, мне удалось его убить. Покинув воду, он умер быстро, без лишних усилий. И словно чтобы подчеркнуть это отсутствие усилий, он оставил совершенно бесполезную добычу. Навык дышать под водой – [Амфибия]. Вопреки своему названию, этот навык не облегчал мне движения под водой, а только давал возможность дышать.

Учитывая тот факт, что земноводные не дышат под водой после достижения зрелости, этот навык провоцировал лишь больше вопросов. Хотя это было лучше того, что оставил Пернатый, всего лишь 3 порции исцеляющего зелья. Но я принял их без возражений.

И вот недавно я убил Грозу Карликов, доведя количество убитых мной Верховных монстров до 6. Теперь осталось еще два, не считая главу Дымовиков, разумеется.

Удача мне благоволит, потому что Верховные монстры Минотавров и Конеглавых монстров, официально именуемых Ипотанами (в греч. мифологии Ипотан – человек с головой и копытами коня), оказались в благоприятной для меня ситуации.

Война за территорию.

В течение неизвестного мне периода времени Минотавры и Ипотаны находились в постоянном конфликте. Возможно, в этом была причина, по которой Вождь Минотавров покинул свой источник. Как бы то ни было, их постоянная вражда привела к сокращению популяции с обеих сторон. Однако, к сожалению, постоянные битвы сделали их сильнее, добавив им уровней и боевого опыта.

Около недели я внимательно следил за ними, и наконец, если мои предположения верны, то кульминация свершится сегодня в Амфитеатре.

Чувствуя предвкушение от предстоящего, я направился к легендарному полю боя.

В данный момент я сидел на потолочной балке, прямо над амфитеатром. Из-за своей куполообразной формы потолок был достаточно высоким. Обычный человек, упав с такой высоты, переломал бы почти все кости. Однако меня падение с такой высоты не убило бы.

Я снова посмотрел вниз на происходящее.

Насилие. Кровь. Мычание и ржание. Простыми словами, перед моими глазами разгоралась яростная битва.

Минотавры носились по помещению, разбрасывая вокруг стулья и другие предметы, которые попадались им под руку. Своими копытами они уже давно исцарапали дорожный пол. По какой-то причине некоторые минотавры могли плевать огнем, из-за чего в Амфитеатре было довольно светло.

Хотя, присмотревшись внимательнее, я узнал, что те, кто плевались огнем, были на 25 уровне и выше. Скорее всего, это был особый навык, который можно было получить, только достигнув высокого уровня.

С противоположной стороны им яростно противостояли Ипотаны.

В целом, по физиологии они были схожи с минотаврами. У них было человеческое туловище, лошадиная голова и пара ног с копытами. Если бы мне пришлось выбрать особенный признак, по которому они выделялись, то я бы выделил их невообразимо длинные руки, из-за чего они выглядели тощими по сравнению с мощными мускулами минотавров.

В отличие от минотавров с их огненными способностями, у Ипотанов не было подобных навыков. Вместо этого они использовали самодельное оружие, представленное различными предметами, которые они смогли найти в школе, и яростно размахивали им во все стороны. Хотя это оружие и казалось неэффективным, но по сравнению с безоружными минотаврами, оно было неоспоримым преимуществом.

На вершине этой битвы за территорию были их лидеры, которые по случаю, слились в поединке на сцене.

[Вождь Минотавров – Уровень 41].

[Глава Племена Ипотан – Уровень 40].

Их уровни были выше, чем я привык, даже для Верховных монстров. За исключением главного Циклопа, эти двое были сильнее всех остальных Верховных монстров, с которыми я сталкивался. Без сомнений, их силы росли из-за происходящей битвы.

И эта битва происходила прямо на моих глазах. Зрелище было устрашающим, повсюду летал огонь, эхом раздавался треск разгромленной мебели. Хотя я, который видел в них превосходный источник опыта, с энтузиазмом наблюдал, как они теряли свои hp.

Сначала я позволю им ослабить друг друга. В это время я займусь их подчиненными.

Я смотрел на поле боя немигающим взглядом. Я ждал и наблюдал, чтобы уловить подходящий момент, пока...

«Там!»

Минотавр 24 уровня. Его жизнь была на грани, и он корчился от боли, прижимая огромную руку к открытой ране. Его избитый и жалкий вид привлек мое внимание.

Без всяких сомнений я приступил к действию. Перекинув кинжал Эфермета, я взялся за кончик его лезвия, замахнулся и ...

Бросок!

Кинжал просвистел в пропахшем кровью воздухе. Минотавр 24 уровня умер мгновенно, когда клинок вонзился прямо в его сонную артерию.

Я мысленно улыбнулся и отдернул назад правую руку. Не прошло и минуты, как кинжал вылетел из раны с булькающим звуком и оказался в моей левой руке.

«Как я и думал...такая охота слишком проста», - подумал я про себя, глядя на предметы в своих руках.

Кинжал Эфермета в правой руке и тонкая прочная веревка – в левой.

Привязав веревку к рукоятке кинжала, я сделал из него метательное оружие. Хотя этот способ и был удобным для охоты с большого расстояния, но веревка искажала траекторию кинжала, из-за чего броски удавались менее точными.

К счастью, моего уровня ловкости было достаточно, чтобы преодолеть эту трудность.

Итак, я наслаждался своей слишком простой охотой.

Каждый раз, когда hp монстра достигали критического уровня, мой кинжал молниеносно оказывался в его горле или глазнице. Я не выделял какой-то вид особенно и охотился на всех монстров.

Все монстры, которые пали от моего клинка, были хорошим опытом. Иногда после них

оставалась пара порций зелья, но добыча была настолько редкой, что я не надеялся на нее. Однако слезы наворачивались на глаза, когда пузырьки оказывались растоптанными и разрушенными из-за царившего вокруг беспорядка.

В итоге мне удалось убить около 20 монстров. Из тех 50, которые были там, это оказалось достаточно много. К сожалению, после 21 убийства я заметил серьезную ошибку.

Если я продолжу охотиться в той же манере, то мои навыки не улучшатся.

Навыки улучшаются в зависимости от частоты их использования. Если я буду охотиться с расстояния, как стервятник, то не смогу практиковать свои навыки.

Я был обеспокоен. Если я хочу повысить уровень своих навыков, мне придется вступить в битву.

Приняв решение, я тут же спрыгнул вниз, мой путь вел прямо к эпицентру сражения.

Но вместо того, чтобы приземлиться на пол, я оказался верхом на ничего не подозревавшем Ипотане.

Его ноги подкосились, но он смог удержаться.

Не сомневаясь ни секунды, я выхватил свой кинжал, обхватил рукой монстра за шею и полоснул своим клинком по его горлу.

Так как этот монстр уже потерял значительное количество своих hp, этот удар оказался критическим и сразу убил его.

И когда я убил этого монстра, я вспомнил о том, что хотел получить навык [Мастерство меча]. Удрученно вздохнув, я убрал свой кинжал и вытянул черный меч.

Все монстры уставились на меня с выражением удивления на их мордах. Но я не дал им возможность прийти в себя, а моментально устремился вперед на ближайшего минотавра, который был примерно в 15 метрах от меня.

Я преодолел разделявшее нас расстояние меньше, чем за 3 секунды, и замахнулся мечом. Его рука отлетела на пол, а помещение заполнилось болезненным мычанием.

Увидев своего пострадавшего товарища, Минотавры вспыхнули яростью. Несколько монстров тут же кинулись на меня, и несколько огненных снарядов полетели в моем направлении.

Я не стал сразу уклоняться, а вместо этого сосредоточился. Чтобы эффективно улучшать свои навыки, мне нужно использовать их. И в этот момент мой навык [Сенсорное перераспределение] работал в полную силу.

Я закрыл глаза и ждал. На какой-то момент мне показалось, что время остановилось, но этот момент длился меньше секунды, прежде чем мое тело резко уклонилось влево, пропустив мимо огненный шар, который воспламенил ближайший стул.

В этой же манере я уклонялся от летевших в меня огненных снарядов, стараясь не ошибиться. Огонь был достаточно близок, чтобы можно было ощутить его жар, но я его не чувствовал. Точнее будет сказать, я не чувствовал ничего.

Мои тактильные ощущения были временно отключены. Взамен я усилил до максимума

ощущение вкуса. Причина была в определенном преимуществе, о котором я недавно узнал благодаря навыку [Сенсорное перераспределение].

Теперь я мог ощущать температуру окружающей среды. Как способность змеи чувствовать тепло своим языком, такая способность появилась и у меня. Эта способность появилась у меня после того как мой навык перешел на первый средний уровень.

Так как я использовал этот навык чаще всего, неудивительно, что он первый перешел на средний уровень.

Теперь, когда мой навык достиг среднего уровня, я был способен делать вещи, которые раньше были невозможными. Усиливая какое-либо чувство, я мог получить дополнительную способность. В случае с вкусовыми ощущениями это была способность чувствовать температуру, со слухом – эхолокация, со зрением – ночное зрение. Я пока не знал, что делать с остальными чувствами, и мои способности к эхолокации и ночному видению были недостаточно сильными, но все же эти эффекты были потрясающими.

Я по максимуму извлекал пользу от своих новых способностей, ловко уворачиваясь от летевших в меня огненных снарядов.

Стоявший неподалеку от меня Ипотан с энтузиазмом наблюдал за моими передвижениями, пока мой меч не сразил его. Он остался без руки, как и тот Минотавр до него. Я быстро сократил расстояние между нами, и в одно мгновение холодный металл моего клинка пронзил монстра насквозь, приведя его жизнь к концу.

Один из монстров, который находился недалеко от меня, был расстроен смертью своего товарища и в ярости кинулся на меня. Я ловко уворачивался, используя преимущества навыка [Физическое маневрирование].

Прямо за моей спиной мчался Минотавр, но я не знал, был ли его целью я или Ипотан, который двигался в мою сторону. Тем не менее, я взял в бок и, когда Минотавр промчался мимо меня, в воздухе промелькнуло лезвие кинжала, к которому была привязана веревка.

Я бросил кинжал в ногу Минотавра, но он не пронзил ее, а обвился вокруг ноги, и затем я резко дернул веревку. Минотавр рухнул на пол с глухим стуком и прежде чем кто-то успел украсть мою добычу, я бросился вперед.

Меньше чем через три секунды монстр умер от моих бесчисленных ударов мечом.

Таким образом, я продолжал сражаться с двумя группами. Я использовал в свое преимущество их враждебность друг к другу и лишь уклонялся от их гигантских туш, время от времени умудряясь нанести удар. Хоть мне и удавалось избежать большинства атак, я не мог уклониться от всех. На самом деле мне начал доставлять неприятности тот факт, что я не замечал многие раны из-за того, что отключил ощущение боли. Поэтому я решил вернуть свое восприятие боли в разгар битвы.

Помимо этого все шло гладко.

После того, как я убил 30 по счету монстра, оставив еще 20, мне стало скучно, и я посмотрел на сцену.

Двое огромных верховных монстров превратились в кровавое месиво. Они совершенно не подозревали о гибели своих подчиненных, их взгляды были прикованы только друг к другу. Но

в этих взглядах не было ничего доброго. Только ярость, злость и жажда крови.

Что меня огорчило, так это то, что Минотавр был в критическом состоянии, его hp сократились до минимума. А еще хуже было то, что Ипотан двигался прямо на него, и его намерения были явно выражены во взгляде.

«Черт...в таком случае...»

Это было плохо. Очень плохо.

«В таком темпе моя добыча станет чужой!»

Отчаянно желая получить свою добычу, я рванул вперед к сцене. Я активировал [Стремительную энергию], чтобы значительно увеличить свою скорость и перехватить вождя Ипотанов.

Несмотря на небольшое пространство, мне удалось отразить удар монстра своим мечом. Но, к сожалению, от силы удара мой меч треснул и раскололся пополам.

«Черт возьми, я еще не получил [Мастера Меча]!»

Пока я возмущался, Ипотан смотрел на меня с кипящей злобой. Он замахнулся мне в голову, но я успел увернуться от удара в самый последний момент.

Я сразу же сделал выпад вперед, замахнувшись правым кулаком.

«Если я не могу овладеть мастерством меча, то я могу попытаться овладеть мастерством рукопашного боя!»

Мой удар пришелся прямо в живот монстра. Благодаря тому, что на моих руках были сделанные мной рукавицы, эффект от удара был сильнее.

Монстр отшатнулся назад, но быстро восстановил равновесие и яростно посмотрел на меня.

Пока мы обменивались ударами, Минотавр за моей спиной приготовился атаковать.

Я оглянулся назад, при этом умудрившись избежать очередного удара.

Большой огненный шар

Уведомление появилось над огненным шаром, который Минотавр держал перед собой.

Так как за последние две недели мой навык Распознавания поднялся на средний уровень, у меня появилась возможность увидеть название навыка противника, когда он активирован. Кстати говоря, остальные минотавры владели навыком Малого огненного шара, так что было очевидно, что сила навыка вождя Минотавров была совершенно иного уровня.

И эта сила была направлена прямо на меня! Ну, если быть точнее, то она была направлена на вождя Ипотанов, но я был между ними, что делало сложившуюся ситуацию только хуже.

Когда огромный огненный шар полетел в мою сторону, я резко уклонился в сторону. Мне даже не нужно было чувствовать температуру, чтобы избежать атаки.

Ипотан, наоборот, вместо того, чтобы уклониться, принял на себя огненную атаку.

Он поднял над головой свое копьё и резко ударил по огненному шару.

Отражение

Еще один навык. На этот раз активирован Главой племени Ипотан.

Пылающий огненный шар, который был достаточно большим, чтобы поглотить двухметрового Лидера племени, был рассечен пополам. Огонь разлетелся в стороны, сократив возможный риск.

Однако этот риск не был нейтрализован. Языки пламени успели задеть монстра, тем самым разозлив его и сократив его hp.

Во всем этом беспорядке я перешел к действию.

Я побежал с четко обозначенным намерением. Моей целью был сильно израненный Минотавр, который, видимо, истощил всю свою ману. Одновременно со мной на этого Минотавра несся и Ипотан, выставив вперед свое копьё.

Это была отчаянная гонка за добычу. И я был ее участником.

К счастью, я финишировал первым.

Я прыгнул на монстра сбоку, левой рукой ударив его прямо в бок. Я прицелился в кровоточащее место прямо там, где были его ребра. За моим ударом послышался ответный хруст.

Разумеется, хрустели его ребра, а не мой кулак. Это подтвердило мгновенное уведомление о [Критическом ударе], которое появилось прямо перед тем, как Минотавр безжизненно рухнул на пол.

Хоть мне наконец и удалось совершить убийство, но теперь я остался открытым и безоружным.

Наблюдавший за тем, как я бесцеремонно украл его жертву, Ипотан теперь перевел свою ярость на меня. Его рука, которая до этого была нацелена в грудь Минотавра, теперь целилась в меня.

Я не успел увернуться и принял удар в левое бедро.

Я отлетел в сторону и почувствовал, как внутри что-то сместилось. Рухнув на пол, я ощутил, как волна боли начала накрывать меня.

Этого и можно было ожидать от Верховного монстра, уровень которого выше 40. Его сила была просто невероятной.

Забыв о боли, я отчаянно пополз в сторону, когда копьё обрушилось на то место, где только что был я. От силы удара в полу сразу появилась трещина.

Но Ипотан на этом не остановился.

Следом обрушился новый удар. Затем еще один, и еще. Бесконечная череда ударов сокрушилась на меня, пока я отчаянно пытался увернуться от них. Моя нога онемела, значительно сократив мою скорость.

Снова проглотив свою боль, я смотрел, как монстр двигался за мной по пятам. Прямо перед тем, как на меня обрушился очередной удар, я резко отпрянул назад и наткнулся на кулисы.

Однако я не остановился, а продолжил двигаться назад и оказался за сценой.

Кулисы скрыли меня от взора монстра, и он яростно заржал. В следующее мгновение своей огромной рукой монстр отдернул кулису.

Но он все равно не увидел меня, и я использовал это в свое преимущество.

С помощью Сенсорного перераспределения я отключил свои болевые ощущения и твердо встал на левую ногу. Я услышал, как что-то хрустнуло, но эта информация не успела дойти до моего мозга, потому что я уже перешел к действию.

Несмотря на легкое прихрамывание, моя скорость все равно была быстрее, чем у обычного человека, и вскоре я снова оказался на сцене.

Ипотан едва успел повернуться в мою сторону, как я повернул на 90 градусов и бросился на него.

Посыпался шквал ударов. Кулаком справа, хук слева, затрецины, монстр был застигнут врасплох моими атаками. Он мог лишь бессильно защищаться руками.

Но все равно мои удары сокращали его hp , несмотря на то, были ли они заблокированы или нет.

Я продолжал наносить удары, в это же время уворачиваясь от ответных замашек монстра.

Очень скоро его hp , которые сократились до 25% после боя с минотавром, теперь достигли 2%, оказавшись на критическом уровне.

Монстр болезненно заржал и уронил руки. Приглядевшись ближе, можно было заметить, как по его рукам стекала кровь. У него не осталось сил защищаться, и он беспомощно смотрел на меня, а из его рта вырвался белый пар.

В разгаре нашей битвы я даже не заметил, что ударил монстра в грудь левой больной ногой.

Так как я ничего не чувствовал, я не знал, были ли какие-то обратные эффекты от моего удара поврежденной ногой, но треск в груди монстра убедил меня в том, что удар оказался успешным.

Над головой монстра мелькнуло уведомление о Критическом ударе, и он замертво рухнул на пол.

Исполнив свою миссию, я облегченно вздохнул и опустился на пол. Я посмотрел на трибуны и увидел, что после смерти Верховных монстров все их подчиненные сбежали.

Я даже до сих пор слышал топот копыт, покинувших Амфитеатр.

Я задержал взгляд на дверях, а затем протяжно выдохнул. А затем я снова включил свое ощущение боли, чтобы проверить, какой ущерб был нанесен моей ногой.

Меня мгновенно поглотила боль. Она стучала и пульсировала волнами в моем левом бедре. Я поморщился и застонал, но в итоге сдался и снова отключил ощущения.

Тяжело вздохнув, я проверил свой статус и увидел, что на меня действовал эффект статуса [Сильный Ушиб].

Я задумался о том, стоит ли мне принять исцеляющее зелье и в это время огляделся по сторонам.

Если бы вы спросили, что я искал, то я бы без сомнений ответил, что искал добычу.

Вскоре мой взгляд упал на предметы, которые лежали около трупов Верховных монстров.

Я с предвкушением присмотрелся, и мое сердце тут же упало. Это не были книги навыков.

Вместо этого я получил огромный топор и копье от Минотавра и Ипотана соответственно.

Я устало вздохнул.

«Даже если я и специализируюсь на предметах, я не могу использовать несколько оружий сразу!»

Расстроившись нежеланной добычей, я рассеянно осмотрел разрушенный Амфитеатр.

С того момента, как я покинул базу, прошло около четырех часов. Примерно в 11:30 вечера мой очередной день в тюрьме подошел к концу.

<http://tl.rulate.ru/book/685/87819>