

## Глава 7. План в действии

[Вооружение] (активировано)

Тип навыка: Особый

Категория навыка: Новичок

Уровень навыка: 1

Опыт: 5,43%

Результат.

Позволяет пользователю вооружать предметы. Предметы оснащены экраном статуса. Бонусы предоставляются только обладателю навыка. Использоваться могут разные предметы.

(???)

(???)

Доступный суб-навык:

Распознавание.

Недостаток:

Вы не можете использовать ману.

Просмотрев экран статуса, я остановил внимание на суб-навыке.

Я был удивлен, что получил его вдобавок к этому Особому навыку. Судя по названию, я мог только догадываться о его возможностях, но чтобы убедиться, я решил проверить.

«Распознавание» - произнес мысленно я.

\*дзинь\*

[Распознавание] (активировано)

Тип навыка: Редкий

Категория навыка: Новичок

Уровень навыка: 1

Опыт: 10,30%

Результат:

Позволяет пользователю обнаруживать соответствующую информацию о мишени

Этот навык не был особенным, я не часто сталкивался с ним в реальных ММО, но в данной ситуации он мог спасти нам жизнь, потому что все вокруг было сплошным вопросительным знаком.

Меня словно бросили в темную пещеру, и теперь я скитался по ней в поисках света. Этот навык станет для меня спичкой. Возможно, эффекта от него будет немного, но [Распознавание] звучит полезно.

Я понял, что этот навык похож на [Вооружение], так как он позволяет мне видеть экран статуса разных предметов, как у тех канцелярских ножей.

Я мысленно закрыл экран и пошел в дальний конец класса. Я решил, что в оставшееся время испробую свой новый навык.

Пока Сиэль присматривала за своей сестрой, я изучал самые разнообразные предметы, которые только попадали мне на глаза. Использовать мой новый навык оказалось очень просто. Мне просто нужно было мысленно произнести [распознавание!], и передо мной тут же появлялась нужная информация.

Механический карандаш

Средство для письма

Наносимый ущерб: 1-4

+2 мудрость

+1 сила

Особые эффекты:

(???)

Прочность: 7/8

Рюкзак

Старая изношенная сумка. Может использоваться для хранения предметов.

+2 НР

-4 проворство

Особые эффекты:

(???)

Прочность:

2/10

Гранола

Пища

+20 выносливость

Я был удивлен, когда увидел экран статуса у батончика гранолы, хотя если вспомнить, то в статусе [Вооружение] говорилось, что любые предметы могут быть использованы. А увидев +20 к выносливости, у меня возникла одна мысль. Если еда восстанавливала выносливость, то должно быть что-то, что может восстановить НР.

Может, не было необходимости искать зелье или что-то другое. Может, обычное лекарство могло помочь. Эта мысль меня одновременно и радовала, и удручала. Если я окажусь прав, то у сестры Сиэль появится шанс, но с другой стороны, необходимость идти в медпункт стала острее.

Когда я пересматривал данные, мое внимание привлекла пометка под особыми эффектами. Информация была скрыта за вопросительными знаками, и этот пункт был новым для меня. Когда я нашел канцелярские ножи, этого пункта не было.

Я мог только догадываться, что было за этими вопросительными знаками, но по своему опыту я знал, что эта информация откроется в нужное время. Так что я особо не переживал.

Когда я уже изучил почти все предметы в кабинете, я снова открыл экран статуса.

[Распознавание] (активировано)

Тип навыка: Редкий

Категория навыка: Новичок

Уровень навыка: 1

Опыт: 64,98%

Результат:

Позволяет пользователю обнаруживать соответствующую информацию о мишени

Я удовлетворенно улыбнулся.

Как я и предполагал, изучение предметов повысило мой опыт. Хотя мне казалось, что процесс шел медленно, но это лишь значило, что мне нужно было изучить больше предметов.

Время шло, и вскоре моя нога была как новенькая. Я осторожно подвигал ей, и, удовлетворившись результатом, попрощался с Сиэль и спящей Хиной и собрался в путь.

Я взял с собой батончик гранолы и канцелярский нож. Гранола может пригодиться в случае снижения выносливости, а нож был необходим для защиты. Я бы не отказался от оружия получше, но кроме этого маленького ножика ничего не было.

Прежде чем уйти, я пытался найти что-то для внешней защиты, может какую-нибудь одежду, но ничего подобного я не нашел.

Но я обнаружил кое-что интересное.

Изношенные кроссовки

Старая пара обуви. Испускают таинственный запах.

+6 (2) Подвижность

+2 (2) Ловкость

Осведомленность: 2

Особые эффекты:

(???)

Прочность: 4/12

Это относилось к моим кроссовкам.

Я был удивлен, что мои кроссовки давали такие бонусы, потому что я не чувствовал существенных изменений. Хотя я объяснил это тем, что раньше я не распознавал их.

Я понял, что мне нужно сначала распознать предмет, чтобы получить от него бонусы. Для того, чтобы проверить эту теорию, я заново надел свои кроссовки, после того, как основательно их распознал.

Я тотчас почувствовал легкость в ногах.

Я выполнил несколько ударов, вспоминая старые занятия по боевым искусствам. Мои удары были точнее и намного быстрее, чем в последние 3 года.

Я улыбнулся. Было приятно снова быть в форме. Мое тело почти забыло это чувство. И все это возможно благодаря бонусам нового статуса. Я чувствовал, что в мои удары стали более мощными, благодаря бонусу силы +3 от канцелярского ножа. Казалось, что бонусы действовали на мое тело целиком, а не только на руку, в которой был нож.

Таким же образом я чувствовал, что благодаря бонусной ловкости, мои движения стали быстрее.

Хотя эти бонусы не вносили существенных изменений, все же приятно было их получить.

Прежде чем двинуться дальше, я открыл свой экран статуса, чтобы проверить свои показатели.

Окно статуса

Имя Хайд Майо

Возраст 17 Раса Человек

Уровень 2 Пол Мужской

Титул Первопроходец

Здоровье 110/110 (10) Здоровье Реген. 0,005/сек

Мана

(недоступно) 110 (10) Мана Реген. 0,01/сек

Выносливость 100 (10) Выносливость Реген. 0,05/сек

-

Сила 8 (13) Подвижность 12 (20)

Жизнеспособность 7 (10) Ловкость 10 (14)

Ум 11 (10) Мудрость 11 (10)

Лидерство 0 (10) Удача 0 (10)

-

Навыки

Вооружение (активировано)

Распознавание (активировано)

Текущее состояние нет

Остаточные баллы 0

Я снова улыбнулся. Дополнительные бонусы от канцелярского ножа и кроссовок улучшили показатели моего статуса.

Потренировавшись еще немного, я переключил внимание на другие проблемы.

Во-первых, я изучил другие предметы своей одежды, но, к сожалению, они не давали никаких статусных бонусов.

Так как я уже убедился в эффективности статусных бонусов, далее я стал размышлять о пункте [Осведомленность] на экране статуса. В [Вооружении] об этом ничего не говорилось, но поразмыслив немного, я решил, что этот пункт не лишний.

Однако оставался еще вопрос, от чего зависит [Осведомленность], но это уже в другой раз, мне нужно было идти дальше.

Попрощавшись в последний раз, я осторожно вышел из класса.

Я открыл и закрыл дверь как можно тише и оказался в коридоре в абсолютном одиночестве.

Я посмотрел по сторонам, но ничего не заметил, однако не было причин расслабляться. Я опустил на колени за горой трупов и подождал еще несколько минут.

Когда я убедился, что по коридорам не шарил монстры, я продолжил свой путь по коридору.

У меня было два варианта: идти в медпункт или охотиться на монстров.

Я не был настолько глупым или достаточно уверенным, чтобы думать, что смогу выжить в условиях, которые меня ожидали. Было бы глупо думать, что я смогу добраться до медпункта безопасно, учитывая сколько монстров водилось вокруг. Насколько я знал, в школе было что-то намного страшнее минотавров.

Я отбросил ненужные волнения. Я еще не был готов осмотреть школу.

Мой уровень был намного ниже уровня монстров, и было слишком много неизвестного. По крайней мере мне нужно сначала повысить свой уровень, прежде чем совершить какую-нибудь глупость.

И чтобы это сделать, я решил завладеть первым источником, о котором знал.

Во многих РПГ гоблины считаются слабыми монстрами, и я надеялся, что здесь было так же.

Я решил повысить свой уровень, убив несколько гоблинов. План был простым, но существовала определенная опасность. К тому же у меня осталась травма после первого столкновения...но лучше пока отбросить эти мысли.

Сейчас для меня важно стать сильнее.

Через 15 минут я, наконец, оказался в туалете.

К счастью, эта часть школы была достаточно далеко, так что я надеялся, что никто здесь не появится, пока я буду занят гоблинами.

Я остановился за углом и опустился на колени. Для начала мне нужно было понаблюдать. Я не относился к типу безрассудных парней, которые бросались навстречу опасности. Я был осторожным. Я крепче сжал в руке нож и проверил свои шнурки.

По сравнению с остальными помещениями, в мужском туалете было очень шумно. За дверью слышался громкий смех и нечеловеческие визги. Мне показалось. Что в туалете собралось по крайней мере десять гоблинов. Но я не понимал, почему они не выходили оттуда, как минотавры.

Может они нападали волнами, так как были маленькими и слабыми, и было логично, что они ставили на свое количество.

Пока я продолжал наблюдать, из туалета вышел один маленький зеленый гоблин.

У него в руке был маленький меч.

Я прищурился. Не то чтобы я не мог его разглядеть, я просто хотел увидеть маленький экран статуса, который парил над его головой.

Дозорный Гоблин - Ур. 6

НР: 30/30

К моему удивлению, на этот раз он показывал больше информации, его уровень и НР.

Я связал это с моим новым навыком [Распознавание]. Вероятно, он повышал уровень информации, которую я мог получить о монстрах. Если это так, то важность этого навыка повышалась.

Если теперь я мог видеть более подробную информацию о монстрах, было бы разумно предположить, что то же самое относится и к другим игрокам. Особенно, учитывая, что я был в тюрьме, и другие игроки считались тоже монстрами.

Я вернул свое внимание к зеленому существу, бродившему по коридору. Учитывая, что он был дозорным, рискну предположить, что он пойдет в мою сторону. Иначе бессмысленно наблюдать за маленьким участком коридора.

Когда гоблин подошел ближе, я спрятался за стену.

Я глубоко дышал, пытаюсь успокоить свой беспокойный разум. Я заметил, что моя левая рука тряслась, а раненная нога пульсировала, хотя рана уже давно исцелилась.

Я успокоился и сосредоточился на хлюпающем звуке, который издавал гоблин. Я слышал, что он был все ближе и ближе.

Я решил напасть на него незаметно. Я собью его с ног и перережу глотку, чтобы он не смог позвать помощь.

Мое ожидание, казалось, длилось вечность, пока я, наконец, не заметил из-за стены его огромный нос.

Прежде чем гоблин смог отреагировать, я сбил его с ног, и он упал брюхом кверху.

Во время падения гоблин вскинул меч и поранил мою руку, но в остальном я был в порядке. Не обращая внимания на боль, я продолжил атаковать.

Я тотчас запрыгнул на него, прижав к земле. Я прижал его руки коленями и порезал горло.

Резать канцелярским ножом было неудобно, но я все же смог перерезать вены.

К сожалению, он все еще не умирал. На его экране статуса было еще 7 НР.

Я был разочарован, что не смог нанести гоблину смертельный удар, как в прошлый раз.

Гоблин оказывал сопротивление. Пока я решался на свой следующий шаг.

Сжав нож сильнее, я отбросил всякую мораль и жалость. И вонзил его глубоко в глазницу.

Я толкнул нож глубже и повертел его внутри. От моих движений полилась кровь.

Существо сильно извивалось, пока, наконец, совсем не замерло. Он неподвижно лежал на полу с торчавшим из глазницы канцелярским ножом.

Я выдавил нервный смешок, прежде чем слез с нового трупа и упал на кафельный пол.

Придя в себя. Я проверил свой экран статуса и был разочарован, увидев. Что мой уровень так и остался 2, хотя я этого и ожидал. Я понял. Что повысить уровень будет нелегко.

Когда я успокоился, я забрал меч гоблина и проверил его статус.

Гоблинский Короткий Меч

Оружие, изготовленное для гоблинов. непригоден для борьбы с людьми.

Наносимый ущерб: 12-16

+5 Подвижность

+3 Сила

+1 Ловкость

Прочность: 9-15

Я улыбнулся.

Он был определенно лучше, чем канцелярский нож.

Я быстро схватил оружие и тотчас почувствовал легкость в теле. +5 Подвижности оказались очень полезными.

Я начал размахивать мечом, чтобы приноровиться к нему. Раньше я никогда не сталкивался с подобным оружием, так что мог только представить, как это выглядело со стороны.

Привыкнув немного к мечу, я снова опустился на колени за углом. Я приготовился и сосредоточился.

Настало время охоты.

<http://tl.rulate.ru/book/685/21371>