

После нажатия кнопки с надписью: Да - экран перезагрузился, вернув меня в главное меню DCI Hub. Там я увидел новую иконку, которая сейчас немного светилась. Очевидно, это был ярлык управления подчиненными.

Без лишних слов я нажал на кнопку, привлекающую внимание, и перед моими глазами проявился еще один знакомый пейзаж. Как и в игре, это действие привело меня на полный экран выбора персонажа, похожий на ММО или RPG, где большую часть пространства занимало изображение моей квартиры.

Над слегка затемненной фотографией, чуть выше нижнего края монитора, парил ряд черных дисков. Скорее всего, слоты для персонажей. Только один из них был ярче. И изумрудный текст в верхней части экрана с надписью "Жетоны подчинения: 1/1" явно намекал на то же самое.

Помимо этих элементов, правую сторону обнимало узкое вертикальное меню. На его полупрозрачном фоне виднелось множество кнопок, из которых только одна была доступна для нажатия. Легко догадаться, что это "Набрать". Остальные кнопки были "Управление", "Настройка" и "Уволить".

- Что ж. Я уже имею представление о том, чего ожидать, но давайте проверим это.

При выборе "Набрать" на экране появилось новое окно.



ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕДАКТОР

ИСПОЛЬЗОВАТЬ ШАБЛОН



- О? Честно говоря, я не думал, что в реальном эквиваленте игры будет существовать редактор. Я могу понять призыв или вербовку союзников, но как их создать?

Подтолкнутый этой мыслью, я выбрал сначала редактор, чтобы удовлетворить свое любопытство. Сразу же передо мной открылся экран создания персонажа.

Как и на экране статуса, в самом центре находилось реалистичное изображение человека, довольно красивого мужчины. Разумеется, голого. По обеим боковым сторонам экрана располагались вертикальные меню.

Левая колонка состояла из более технических параметров, таких как имя, раса, пол, возраст, класс, атрибуты и способности, а правая - из бесчисленных опций настройки персонажа, сгруппированных в выдвигающиеся вкладки по частям тела.

Сначала, без лишних слов, я сменил пол, прежде чем делать что-либо еще. Без обид, но если бы я собирался исследовать это, я бы предпочел, чтобы во время исследования меня сопровождала симпатичная девушка, а не голый чувак, безжизненно смотрящий на меня со своим членом на виду.

Возможно, случайным образом, на его месте появилась женщина вполне средней внешности. Не берусь судить, но она выглядела несколько моложе, возможно, потому что казалась совсем невысокой.

Мой взгляд метнулся к вкладке "Возраст" и зафиксировал там число двадцать четыре. Я вздохнул с облегчением. Безопасно.

В голове возникла определенная мысль, и я открыл вкладку. Под ней развернулся список возрастов. Я кивнул в знак удовлетворения и одобрения. Похоже, эта Система не так плоха, как я опасался. Вы не могли выбрать возраст ниже восемнадцати лет.

Не то чтобы я когда-либо думал о подобном, но просто знание того, что это не вариант, сделало меня немного более спокойным по отношению к этому редактору. Возможно, я нахожусь перед чем-то, выходящим за границы этого мира, но мне все равно нравилось держать свои человеческие стандарты в узде.

В любом случае, когда моя совесть была полностью очищена, ничто не могло остановить мое любопытство от разворачивания нескольких вкладок визуальной настройки. Как только я это сделал, мои глаза чуть не выскочили из глазниц.

- Количество опций и ползунков просто огромно!

Как будто кто-то взял ММО с самой сложной настройкой аватара и сказал: - Ба. Здесь нет даже базовых опций.

Увидев, сколько возможностей существует даже для нижних областей, я на мгновение переключилась на мужского персонажа, чтобы проверить, все ли у них так же.

И, о боже, это было похоже на то, как будто вы могли создавать тончайшие мышцы и детали человеческого тела, в данном конкретном случае, поскольку другие расы тоже были доступны. Забудьте о длине и обхвате, ничто, кроме воображения, не ограничивало возможности, которые казались бесконечными.

На мгновение я растерялся, почему это вообще достигло таких абсурдных уровней, но потом меня осенило.

Классы, основанные на призыве или вербовке, могли создать девушку или парня своей мечты и заставить их присоединиться к своей партии. Я все еще не знал, как именно это работает с сознанием или свободой воли, но я предполагал, что эти персонажи, скорее всего, не начнут с враждебных отношений.

Моя мораль начала немного сомневаться в этом варианте, поэтому я начал подумывать о том, чтобы пока не использовать редактор. Прежде чем принять окончательное решение, я проверил подмену "Раса" и "Класс", чтобы кое-что уточнить.

И, как и ожидалось, выбор в последнем был... почти нулевым. Воин, Рейнджер, Маг. Тот же набор, что и у стартовой тройки.

Если все работало так же, как и в игре, то чем сильнее я становился, тем больше разблокировал. Вполне естественно, что на первом уровне были доступны только базовые вещи. Вы могли свободно распределять атрибуты и выбирать умения, что было замечательно для минимизации команды.

Таким образом, у меня появилась еще одна причина отложить использование редактора. Мне нужно было узнать обо всем побольше, и было бы пустой тратой времени создавать подчиненного с самыми простыми опциями, пока есть шанс, что в разделе шаблонов меня ждет что-то хорошее.

Попрощавшись с красоткой на экране, я нажал кнопку возврата и на этот раз выбрал опцию шаблона.

Полупрозрачное окно расширилось и заняло весь экран, а справа появилось меню, полное очень подробных опций фильтрации. Почему-то ни одна из них не была связана с внешним видом, и я быстро понял почему.

В открывшееся пространство загрузились ряды иконок с символами классов. Двадцать четыре на выбор. Я заметил кнопку обновления с обнуленным таймером на ней, поэтому предположил, что не могу просто перебирать шаблоны, пока не найду что-то супер редкое.

Нажав еще одну кнопку, я мог бы заменить значки классов на списки атрибутов, что облегчило бы сравнение показателей по всем предметам. Я оставил пока символы и просканировал глазами названия.

- Похоже, в этой тасовке у меня больше ближнего боя, чем дальнего и магического. Что же мне на самом деле нужно? Первый выбор очень важен, так как персонаж начинает расти вместе с игроком и, возможно, станет самым сильным в партии благодаря полученному опыту.

Я задумался над этим на мгновение. Я определенно мог отбросить все типы поддержки, что я и сделал. Хотя типы магов обладали высокой огневой мощью, вначале они были хлипкими. Лучше всего было выбрать тип рейнджера или воина.

Учитывая отсутствие у меня реального боевого опыта, не стоит думать, что сейчас все будет по-другому, так что кто-то, умеющий сражаться в ближнем бою, был бы наиболее желателен. У меня пока было не так много вспомогательных навыков, но со временем это должно измениться.

Отметив несколько фильтров, я уменьшил количество иконок на экране до двенадцати, все они представляли классы ближнего боя. Среди них мое внимание привлек одна особая иконка. Голова большого двустороннего топора.

- Берсерк, - прошептал я, вспомнив о своем погибшем друге, который пожертвовал собой ради моего персонажа. - В конце концов, почему бы и нет? Почему бы мне не увековечить его память?

Я проверил детали.



Сила: 22

Ловкость: 15

Телосложение: 15

Интеллект: 8

Мудрость: 6

Стойкость: 5

Ярость: 5



- Неплохое распределение. И статы, связанные с классом, сбалансированы, что означает, что они не склоняются ни к одному из двух основных путей. Я смогу повлиять на это и вырастить из него танка или нападающего.

В углу прямоугольника я заметил розовый символ - знакомый круг с торчащим из него крестом.

- Итак, это девочка. Она единственный берсеркер в этой тусовке. Надеюсь, ты не будешь возражать, Берг. Ты собираешься переродиться в горячую, крутую цыпочку с огромным оружием.

Поскольку я уже настроился на это, я выбрал этот вариант и нажал на кнопку с надписью Выбрать. Система спросила меня, уверен ли я в том, что трачу свой жетон, и я подтвердил.

Все пришло в движение, и я снова оказался в меню управления подчиненными, а над пьедесталом парил крутящийся круг, символизирующий загрузку активов.

- И что теперь? - спросил я, оглядываясь по сторонам. - Позвонит ли кто-нибудь в дверь, как с посылкой?

Но никто не позвонил.

Вместо этого на полу возле моего стола появился черный магический круг и начал светиться с ослепительной интенсивностью. Я понятия не имел, как темнота может быть ослепительной, но это было именно так.

Сквозь закрытые глаза я видел, как темные мотивы энергии формируют силуэт, похожий на человеческий. Через двадцать секунд передо мной стоял чисто-черный человек женского пола.

Затем ониксовая дымка постепенно отступила от ее кожи и показала ту женщину, которая только что материализовалась в моей квартире.

Сначала я поблагодарил богов за то, что на ней действительно что-то было. После недавнего опыта с меню управления статусами и подчиненными я не был в этом уверен. К счастью, простая льняная майка и горячие брюки скрывали женские прелести.

Я окинул взглядом ее малиновые волосы, завязанные в дикий хвост, с двумя маленькими косичками, лежащими на груди, и ее в целом подтянутую фигуру. Она была потрясающей красавицей, но на самом деле мое внимание привлекло нечто совершенно иное.

У нее были рога, хвост, а иногда и жесткие багровые чешуйки.

Рога, гораздо более темные, чем ее волосы, слегка загибались по бокам головы и гордо возвышались, как свирепая корона. Несомненно, они были очень острыми и прочными. Я бы не хотел оказаться перед ними, когда она решит наброситься на кого-то головой вперед.

Хвост женщины был так же великолепен, как и ее рога. Он был такого же темного оттенка, но на нем можно было легко различить отдельные чешуйки, аккуратно расположенные по всей его длине. Он был довольно толстым, но не массивным, и постепенно уменьшался в диаметре до самого кончика.

Что касается упомянутых чешуек, то их было мало, но, черт возьми, они делали ее вид намного более потрясающим.

Маленькие пластинки покрывали бока ее голеней, бедра, несколько украшали пупок, явно ныряя в шорты, еще куча покрывала плечи и руки, и, наконец, несколько узоров украшали

щеки и лоб.

После того, как мне показалось, что я целую вечность смотрел на эту великолепную женщину со свирепым, но очаровательным лицом, ее грудь сильно вздымалась, когда она делала глубокий вдох, как будто она только что всплыла на поверхность после долгого пребывания под водой. Ее ресницы затрепетали, и она открыла глаза.

Я не знал, как она отреагирует, поэтому молчал и не двигался, стараясь выглядеть как можно более непринужденно и дружелюбно. Она внимательно осмотрела окрестности, прежде чем закрыть свои блестящие алые глаза и мои. Я внутренне восхитился красотой ее вертикальных зрачков.

Мы смотрели друг на друга в течение нескольких секунд, ничего не говоря, пока она не заговорила первой.

- Итак, мы так и будем стоять на месте или...?

До моих ушей донесся мелодичный звук. Он был одновременно приятным и нес в себе нотки свирепости.

Я прочистил горло. - Извиняюсь. Я не был уверен, как мне следует себя вести. Мы можем присесть, если хочешь.

Она подняла на меня бровь, уголок ее рта слегка приподнялся в слабой ухмылке. - О? Значит, я у вас первая?

- Да. Я довольно новичок в этом деле, поэтому буду благодарен, если вы дадите мне немного поблажек, если я случайно сделаю грандиозный промах.

Она тихонько хихикнула. - Я не ожидала, что моя маленькая дразнилка будет пропущена так легко, без малейшей реакции.

- Ну, если ты это имела в виду, то нет, ты не будешь моей первой, - я улыбнулся ей в ответ. - Я имел удовольствие испытать пару вещей с моей предыдущей партнершей.

- Предыдущей? Тогда примите мои соболезнования.

- Неважно. Мы расстались на хороших условиях. Она нашла кого-то получше, предположительно. Я всегда напоминал ей, чтобы она просто прямо сообщила мне об этом, а не позволяла узнавать о таких вещах от других.

Я пренебрежительно махнул рукой.

- В любом случае, почему мы говорим о моей бывшей и нашей личной жизни? Я бы предпочел узнать о женщине, которая находится передо мной. Особенно в плане того, с кем я имею дело, ведь я впервые вижу человека с такими чертами лица.

- Ах, где мои манеры? Я Айша, дракан. Ты человек, верно?

Я кивнул. - Тогда приятно познакомиться, Айша. И да, я человек. Меня зовут Лукас.

- Лукас. Гордое имя.

- Спасибо за комплимент.

Мои глаза перескочили на ее медленнодвигающийся хвост, и Айша заметила это, заставив его еще немного изменить направление, с обворожительной улыбкой.

- Ну что ж. Позволь мне сначала спросить кое-что, если ты не возражаешь, - продолжил я.

- Естественно. Продолжай.

- Как работает вся эта вербовка? Я выбрал берсеркера, а потом какая-то магическая формация заставила тебя материализоваться передо мной. Я что, вызвал тебя из другого царства? Надеюсь, я не похитил тебя откуда-нибудь.

- Похоже, вы действительно совсем свежий, - она снова захихикала. - Это должно быть объяснено в одной из гигантских энциклопедий, которые вы должны были получить от вашей организации, но я полагаю, что вы еще не пролистали их. Я вас не виню, эти вещи кажутся бесконечными. Кстати говоря, ваш личный домен совершенно пуст. Где они?

Айша огляделась вокруг, словно ища что-то.

- Тома? А, кажется, я понимаю, о чем ты. Я могу получить доступ к этой информации более удобным способом, поэтому я получил только четыре маленьких блокнота.

Я подошел к кровати и поднял разноцветную четверку, чтобы показать ей. Затем я достал свой телефон и вошел в Вики, немного прокрутив его перед Айшей.

- И ты говоришь, что вся информация находится в этой блестящей штуке? - спросила она с любопытством.

- Да. Я даже могу вводить фразы для поиска.

- Потрясающе. Это экономит столько места. И времени.

Она наблюдала за моим телефоном еще несколько секунд и снова перевела взгляд на меня.

- Тем не менее, всегда интереснее учиться у кого-то другого, поэтому я не против ответить на ваши вопросы. Конечно, при условии, что я знаю ответ. Итак, могу вас заверить, что вы меня не похищали. Совсем наоборот. Вы освободили меня.

Настала моя очередь поднять на нее бровь. - Как это?

- Раньше я была Защитником, как и вы, работала на гильдию в своем королевстве, препятствуя угрожающим ему Подземельям. Но потом, попросту говоря, я умерла.

- О.

- Да. Были допущены ошибки. Такое случается с каждым. В любом случае, когда Защитник умирает в Подземелье, он получает выбор. Ты уходишь из жизни или становишься частью Системы. Если ты выбираешь последнее, твой уровень обнуляется, и ты присоединяешься к пулу душ, доступных для привлечения различными классами, работающими с призывами, фамильярами, миньонами и так далее.

Я потер подбородок, кивая. - Понятно. Ты становишься слугой, чтобы получить второй шанс на жизнь. Тем не менее, есть риск, что ты можешь оказаться в гораздо худшей ситуации.

- Это правда. Но это еще не все. Если вы соглашаетесь стать слугой, вам также обещают желание после того, как они достигнут достаточно высокого положения в своей организации. Это может быть практически все, включая воскрешение мертвых. Как вы можете себе представить, это достаточный стимул для многих людей.

- Верно. Если бы не воскрешение мертвых, казалось бы, что вы получаете лучшие долгосрочные преимущества, чем я. Вы долго ждали?

Айша пожала плечами. - Понятия не имею. Хорошая часть этого в том, что ты не чувствуешь ход времени. Кроме того, технически вы мой первый мастер. Кстати говоря, какой у вас класс?

- Упс. Я совсем забыл упомянуть об этом. Думаю, ты не знаешь этого по своей природе. Я - Повелитель.

- Повелитель? - она слегка удивилась. - Вы, честно говоря, на него не похожи.

- Что ты имеешь в виду? - я слегка нахмурился.

- Из того, что я знаю, нужно обладать определенными качествами, чтобы выбрать этот класс в качестве начального. Я понятия не имею, что именно, но те двое, которых я встречала в своей жизни, были полными придурками, практически рабовладельцами. Что-то в том, чтобы заставить своих приспешников полностью подчиняться, я думаю.

Я немного поморщилась, представив себе это. - Я очень надеюсь, что если я не буду таким, это не ослабит моих подчиненных. Даже если бы я захотел заставить тебя подчиниться, ты бы вмиг подставила мне задницу, учитывая твою статистику и опыт.

Аиша усмехнулась, хрустнув костяшками пальцев. - А я так хотела померяться с тобой силами. Мы не узнаем, пока не попробуем, верно?

Сделав шаг назад, я поднял руки перед собой. - Ух ты, давай немного притормозим. Я достаточно силен, но я не боец. В игре я был тактиком.

- В игре? - она наклонила голову.

- А как ты присоединилась к той организации, на которую работала?

- Ко мне подошел представитель и пригласил меня, объяснив сначала некоторые детали. До

этого я была авантюристом ранга В. Я люблю сражаться, поэтому перспектива врагов, которые только и ждут, чтобы ты их уничтожил, показалась мне более интересной, чем защита моего мира.

Немного более дикая ухмылка появилась на губах Айши, прежде чем она перевела взгляд на меня.

- Вы?

- Ну... Можно сказать, что меня развели через симуляцию. Я попытаюсь объяснить это как-нибудь, но ты многого не поймешь. Разные миры.

- Не то чтобы это имело большое значение. Можно мне воды? Я только что осознала, насколько пересохло мое новое тело.

Я кивнул и быстро направился к кухонному комплексу, который, конечно, был виден Айше, так как это было просто квадратное пространство в одном из углов моей квартиры. Схватив небольшую бутылку из холодильника, я взял и стакан и, вернувшись, жестом указал на кровать.

Айша села, и я наполнил ее стакан, сев рядом на свой стул на колесиках. Она сделала глоток, отчего ее брови поднялись.

- Мммм. Идеально охлажденное. И такая вкусная. Думаю, мне здесь понравится, если все будет такого качества.

- Я постараюсь сделать все возможное, чтобы поддерживать стандарты.

Она хихикнула. - Ты либо ослабляешь мою бдительность, либо я сорвала джек-пот со своим первым мастером.

- Я бы сказал, что это последнее, - я улыбнулся. - Возвращаясь к нашему разговору, ты упомянула о новом теле и напомнила мне кое о чем. У меня есть возможность буквально сконструировать его при наборе подчиненных. Ты представляешь, как это работает? Я понимаю, что шаблоны - это просто люди вроде тебя, которые ждут, когда их выберут, но что если я создам кого-то?

- Хммм... - Айша показала задумчивое выражение лица. - У меня нет знаний о чем-то подобном, но я помню ощущение, что я чувствую тело, которое полностью отличается от моего, и что-то вроде вопроса, хочу ли я его использовать. Это было странно, поэтому я подсознательно отвергла его. Полагаю, кто-то создал женщину-дракана Берсеркера, а Система подобрала подходящие души?

- Интересно. Возможно, так и было. Я позже проверю, есть ли в вики что-нибудь об этом. Не похоже, что мы будем нанимать еще одного компаньона в ближайшее время.

- Как далеко ты продвинулся в своем учебном подземелье? - спросила она.

- Я проснулся час назад и едва распаковала почту, которую получил от своего промоутера.

Она улыбнулась мне, пока ее чешуйчатый хвост очаровательно шевелился на простынях.

- Тогда чего мы ждем? Ты уже должен испытать свое первое в жизни погружение.

<http://tl.rulate.ru/book/68264/2304582>