

Бах!

[Вы убили Красного Льва!]

[Получено - 250 EXP!]

[Уровень повышен!]

[Уровень 19 -> Уровень 20]

Айзек с облегчением посмотрел на уведомления. Они уже пробыли здесь часа три и, наконец-то он достиг 20-го уровня. Дарт достиг 23-го. В пещере были очевидные следы сражения, появилось несколько монстров 22-го уровня, но им удалось справиться с ними.

- Эх... Я не получил навык? - Айзек вопросительно посмотрел на Дарта.

Дарт тяжело дышал, сидя на земле: - Второй навык будет на 25-м уровне.

- А! - Айзек понимающе кивнул.

- П-почему ты не устал? - Спросил Дарт с усталым лицом.

- Я совершенно измучен. - Ответил он.

Дарт просканировал его тело и, похоже, Айзек мог продержаться еще несколько часов: - Ты так не выглядишь...

Айзек сел на землю и решил распределить характеристики прямо сейчас.

- Статус. - Просто сказал он, и появился знакомый синий интерфейс.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 20]

[НР: 145/225 - Эффект кольчужной брони!]

[Опыт: 135/4250]

[SP: 40]

[Белые монеты: 1800]

[Титул: Авантюрист]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: Отсутствует + участник турнира Наследия]

[Ранг наследия: Нет наследия]

[Сила: 20]

[Ловкость: 50]

[Живучесть: 50]

[Выносливость: 25]

[Точность: 75]

[Харизма: 20]

[Проворство: 31]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Список друзей]

[Пати]

[Выход из системы]

- Есть какие-нибудь идеи, куда мне следует вложить свои очки характеристик? - Решил спросить Айзек у Дарта. Тот казался более опытным человеком.

- Особые характеристики, Живучесть и Ловкость, они самые важные. - Ответил Дарт; он пытался отдышаться после изнурительной тренировки.

Айзек кивнул и посмотрел на показатель Точности.

- Хмм... - Айзек вложил много очков в характеристику Точность, он решил сделать рискованный выбор.

[Точность: 75 -> 100]

[SP: 40 -> 15]

Остальное он распределил между Живучестью и Ловкостью.

[Живучесть: 50 -> 60]

[SP: 15 -> 5]

[Ловкость: 50 -> 55]

[SP: 5 -> 0]

День-день!

Перед Айзеком появились неожиданные уведомления.

[Точность достигла 100!]

[Создан специальный навык!]

[Точность -> Хорошая точность 1ур.]

[Хорошая точность 1ур: Повышает точность стрельбы на 1%.]

Айзек широко раскрыл глаза: - Эй, Дарт!

- Да? - Ответил тот.

- Сколько у тебя в основной характеристике? - Спросил Айзек, сделав глоток.

- Хмм, около 60... - Ответил он и перевел взгляд на Айзека: - Почему спрашиваешь?

- А кто-нибудь уже набирал 100 очков в одной характеристике?

Дарт покачал головой: - Основные характеристики важны, но не многие вкидывают в них все свои очки характеристик. Большинство игроков стремятся к балансу, особенно игроки примерно 20-го уровня, так что я не думаю, что кто-то еще это сделал.

"Неужели я первый?.. Или снова найдутся люди, которые не станут распространять новость об Особом мастерстве..." - Айзек повернул голову к Дарту и решил рассказать ему.

- Теперь у меня есть 100 очков в основной характеристике.

Дарт выглядел удивленным: - Понятно... Но тебе следует больше концентрироваться на балансе.

- Хорошо... Я получил особый навык.

Вскоре на лице Дарта отразился шок. Он быстро вскочил: - За то, что достиг сотни?!

Айзек кивнул.

Дарт начал размышлять. Он ходил взад-вперед: - Он связан с твоими характеристиками?

Айзек кивнул.

- Хмм... - Дарт почесал в затылке. - Я не думаю, что такое было на стадии бета-тестирования... Что он даёт?

- Повышает мою точность на 1%.

- Ах! - Воскликнул Дарт. - Теперь я понял!

- Ха? - Айзек вскинул брови и стал ждать следующих слов.

Дарт сел перед Айзеком и посмотрел на его красивое лицо: - 1% кажется совершенно бесполезным, верно?

Айзек кивнул.

- В значительной степени так оно и есть, но это ожидаемо. Было бы читерством в игре, если бы достижение за 100 очков в основной характеристике давало бы какую-то сверхсильную способность, поэтому я думаю, что Артур хотел, чтобы все сосредоточились на основной характеристике, дающей особые навыки на определенных этапах!

- Итак... у основных характеристик есть какой-то секрет... - Глаза Айзека заблестели.

- Верно! - Ухмыльнулся Дарт. - Я всегда думал, что основные характеристики довольно тусклые, но, возможно, их можно каким-то образом развить... Но в чем собственно... - Он задумался.

Но затем Айзек ответил: - Возможно, это как-то связано с наследием?

На лице Дарта отразилось осознание: - Это может быть верно! Очевидно, что Наследие может изменить класс игрока, но статистика всегда остается прежней и статистика, которую они добавят к предыдущей основной характеристике, будет перенесена на новую!

- Ах, точно! - Воскликнул Дарт и открыл перед собой свой интерфейс.

У него имелось 40 очков характеристик, а его основная стата равна 60...

Без колебаний и с полной верой в слова Айзека он вкинул их все в основную характеристику!

Динь-динь!

[Телосложение достигло 100!]

[Создан специальный навык!]

[Телосложение -> Хорошее телосложение 1ур.]

[Хорошее телосложение 1ур.: Улучшает телосложение на 1%.]

- Вау! Ему можно повесить уровень! - Воскликнул Дарт. - Но как именно?... С помощью EXP?

Нет...

Айзек посмотрел на свой собственный навык, он тогда полностью пропустил часть про 1-й уровень.

- Может быть... Делая что-то, что обычно помогает в реальной жизни? - Предположил Айзек. - Например, у тебя хорошее телосложение, может быть, тебе стоит заняться спортом?

Дарт обернулся и непонимающе посмотрел на Айзека.

- Призрак. - Сказал он голосом, лишенным эмоций.

- Д-да? - Айзек выглядел смущенным. Он думал, что Дарт считает его идею отстойной.

- Ты... - Дарт похлопал Айзека по плечу. - Гребаный гений! Как ты можешь быть таким чертовски умным?

Айзек усмехнулся и почесал щеку.

Дарт энергично возвел глаза к потолку: - Пришло время покинуть эту дыру. Монстры перестали появляться уже довольно давно... Я думаю, мы убили всех монстров, обитающих в том измерении.

- Их было не так уж много. - Сказал Айзек и встал.

- Поблизости должны быть и другие точки спавна. Если бы монстры появлялись без остановки, мы могли бы достичь 100-го уровня через неделю.

- Верно... - Сказал Айзек и начал карабкаться по стене вместе с Дартом.

В стене было несколько отверстий, с помощью которых можно было легко забираться, но Дарту это давалось легче из-за его Телосложения. Айзеку же приходилось использовать всю свою выносливость. У него не было достаточной силы в руках, поэтому ему приходилось сосредотачиваться на том, чтобы подниматься с помощью ног.

Вскоре они достигли области голубых кристаллов, их головы почти касались их.

- Увидимся на той стороне. - Произнес Дарт с ухмылкой, он приподнялся и его тело затянуло внутрь таинственного портала.

Айзек сглотнул, бросил последний взгляд в сторону пещеры и после этого....

Тоже вошёл в портал.

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2931699>