

Над головой Наемного убийцы парил текст с ником:

[OneShot].\*

(п/ред: решил оставить так, ибо ОдинВыстрел звучит не так круто.)

Лицо OneShot'a было холодно как лед - в одной руке он держал револьвер, в то время как вторая все еще была на кобуре. Каждому классу доступно разное оружие - Айзек не знал об этом, но кремневый пистолет предназначался для Снайперов и это еще одна причина, по которой класс Снайпер очень не любят.

Время перезарядки револьвера составляет всего 10 секунд, в то время как у кремневого пистолета - 30. В револьвере также было две пули вместо одной! Но у OneShot'a был модернизированный револьвер на 3 выстрела и старая версия с 2 выстрелами. Всего 5 выстрелов! В то время как у Айзека их всего 3, два в необычном кремневом пистолете и 1 в более старом.

Наемный убийца также обладал лучшей специальной характеристикой - Инстинкт - очень универсальная способность, которая позволяла ему лучше выживать и она была особенно сильна во время боя. OneShot заметил, что Айзек держал свой кремневый пистолет, ранее он убил нескольких стрелков и у всех была одна и та же слабость - время перезарядки. Одна пуля, скорее всего, не сможет убить его - выстрел в голову был бы совсем другим случаем.

Но у класса Наемный убийца тоже есть слабые стороны. Это класс Стрелок, но у него нет специальных характеристик, связанных со стрельбой, что чрезвычайно затрудняло прицеливание классу Наемный убийца, а поскольку игра новая, OneShot еще не научился стрелять издалека - поэтому ему нужно подкрасться и нанести завершающий удар с близкого расстояния.

Он был примерно в 30 метрах от Айзека, с этого расстояния он все равно промахнулся бы и даже если бы пуля чудом попала, этого все равно недостаточно, чтобы убить его противника.

Но OneShot увеличил свою Ловкость с самого начала - он в основном игнорировал другие характеристики, за исключением Инстинкта. Он мог полагаться на свою характеристику Ловкости и использовать ветви деревьев, чтобы подобраться поближе к Айзеку, стараясь действовать как можно тише. Вскоре он добрался до дерева, которое находилось прямо за Айзеком! Он направил свой револьвер в голову Айзека и начал выжидать удобного момента для выстрела.

Айзек все еще смотрел на фигуру в темном плаще на дереве, понятия не имея, что был очень близок к смерти! Вскоре три зверя были убиты и все они были убиты разными пати, но две тимы остались без каких-либо убийств.

С разъяренными взглядами они начали сражаться с другими пати. Айзек направил свой

пистолет на фигуру в темном плаще, которая собиралась метнуть свой кинжал в сторону. Он применил первый дыхательный метод и его рука стала твердой - он изменил позу, как учил его Кристал и нажал на спусковой крючок.

\*Бах!\*

Пуля вылетела из ствола, как из пушки и фигура в темном плаще ничего не смогла сделать, кроме как в шоке повернуть голову в сторону громкого звука.

\*Бах!\*

Пуля пробила ему лоб, он умер мгновенно.

[Вы убили игрока "Ворминг"!]

[Получено - 150 EXP!]

Айзек улыбнулся и увидел, что противники не заметили громкого звука - он уже собирался схватить вещи игрока, но тут откуда ни возьмись... У него зазвенело в ушах после того, как раздался громкий звук.

\*Бах!\*

Айзек напрягся и заметил, что по его лицу стекает голубая жидкость - он дотронулся до головы и заметил, что у него во лбу дыра!

Он неуверенно повернул голову к одному из деревьев и увидел человека с холодным взглядом, направившего на него свой револьвер с дымящимся стволом. Тело Айзека превратилось в пиксели.

OneShot ухмыльнулся и начал приближаться к другим участникам.

Перед ним выскочило сообщение.

[Вы убили игрока "Призрак"!]

[Получено - 120 EXP!]

\*\*\*

"Я умер?!" - Айзек мысленно закричал - у него даже не было времени осознать это, прежде чем

в глазах потемнело.

Перед ним выскочило сообщение.

[Вы умерли!]

[Вы были убиты игроком "OneShot"!]

[Желаете использовать Жемчужину Воскрешения?]

[Да/Нет]

- Жемчужина воскрешения... Ох, точно! - Воскликнул Айзек - теперь он вспомнил, что получил ее от Хелски!

Айзек мгновенно нажал [Да].

Раньше он даже не видел своего тела, но вскоре оно начало появляться - сначала появилась голова, затем туловище, затем руки и, наконец, ноги.

Его темное зрение прояснилось и вскоре он обнаружил, что стоит посреди леса.

- Где?.. - Айзек огляделся вокруг, пытаясь понять, где он находится, но вскоре... Он услышал звуки борьбы! Парень повернул голову на север и увидел недалеко от себя просторное пространство, на котором сражались отряды!

Он заметил, что находится очень близко к тому месту, где умер! Айзек думал, что возродится в своей комнате, но он ошибался! Жемчужина воскрешения позволила ему возродиться рядом с тем местом, где он умер!

Айзек разволновался и быстро просмотрел свой инвентарь и статистику. Он не получил никакого штрафа за смерть!

Он все ещё участвовал в турнире Наследия и все его предметы были в инвентаре.

Парень быстро надел кольчугу и схватил свой кремневый пистолет.

"OneShot, хехе..." - Айзек начал медленно бродить по лесу, пытаясь найти ублюдка, который его убил.

\*Свист\*

Вскоре он услышал, как что-то очень быстро движется среди деревьев. Айзек повернул голову в сторону деревьев и увидел человека с холодным взглядом, использующего ветви как ступеньки. На этот раз он не передвигался тихо - он хотел добраться до участников до того, как они перебьют друг друга.

Айзек ухмыльнулся и последовал за ним.

Вскоре OneShot появился на ближайшем дереве и увидел десятки игроков, сражающихся недалеко от него - у него были перезаряжены револьверы - на этот раз он попытается убить как можно больше людей, прежде чем они заметят его существование. Раньше там было более 30 игроков, но теперь их стало чуть больше дюжины, у каждой стороны были потери, что еще больше разозлило игроков.

Они размахивали своим оружием, целители пытались отхилить своих сопатийцев, но они были легкой добычей для других. Первыми гибли те, у кого были классы стрелков - они не могли сражаться с классами мили дамагеров.

OneShot нацелил револьвер на ближайшую целительницу, которая совершенно не подозревала об опасности, с которой ей предстояло столкнуться. Она пыталась исцелить своих товарищей, которые без нее уже умерли бы. Многие пытались избавиться от нее, но члены ее пати оберегали ее.

OneShot ухмыльнулся и его палец приблизился к спусковому крючку, но прежде, чем он успел нажать на него... Он почувствовал, как что-то коснулось его затылка.

Он узнал в этом пистолет!

Он побледнел и поднял руки в знак капитуляции.

- Пощади. - Дрожащий голосом произнес OneShot, но револьвер у него был готов к выстрелу.

- Бесстыдный. - Услышал он приятный голос, но затем услышал другой звук.

\*Бах.\*

Звук выстрела из пистолета.

OneShot почувствовал, что его инстинкты работают на пределе! Его инстинкты самосохранения начали творить свое волшебство, но он никак не может увернуться от выстрела в упор. Он побледнел и понял, что сейчас умрет. Он быстро повернул голову в гневе,

чтобы увидеть нападавшего, но затем его глаза расширились от шока, когда он узнал того, кто его убил!

- К-как? - пробормотал OneShot и превратился в пиксели.

Айзек невинно улыбался, стоя на верхушке ветки дерева.

Перед ним выскочило сообщение.

[Вы убили игрока "OneShot"!]

[Получено - 200 EXP!]

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2896537>