

Айзек снова вошел в купеческую лавку.

Кулос бросил взгляд в сторону двери и снова увидел идущего к нему знакомого красивого молодого человека, точнее, красивую девушку.

- Опять ты. - Со скукой сказал Кулос.

Айзек кивнул и положил на стол пять мехов взрослого кабана и три куска его мяса.

Кулос посмотрел на предметы и бесстрастно сказал: - 70 Белых монет.

Айзек кивнул и взял монеты.

- У меня есть еще один предмет. - Сказал Айзек и положил на стол [Мясо взрослого кабана (Обычное)] .

Кулос был слегка удивлен: - Как тебе удалось достать это?

Айзек улыбнулся, но ничего не ответил.

- Пятьдесят Белых монет. - Сказал Кулос.

Айзек снова кивнул, забирая монеты. Всего он получил 120 Белых монет, а ранее у него уже было 35.

Теперь всего у него 155 - достаточно, чтобы купить кремневый пистолет. Айзек вышел из магазина и легкими шагами дошел до оружейной лавки. Там было не таклюдно, как раньше - игроки узнали, что для получения любого предмета нужно убивать диких животных.

Айзек вошел в магазин, взял кремневый пистолет и подошел к стойке, за которой стояла женщина НПС.

- Здравствуйте. - Сказал Айзек и положил кремневый пистолет перед ней.

- Доброе утречко! - Сказала она с лёгким румянцем, увидев личико Айзека.

Сначала она подумала, что это девушка, но, услышав голос, с удивлением поняла, что это мальчик!

- Кремневый пистолет будет стоить 150 Белых монет. - Женщина НПС сказала с улыбкой.

Айзек кивнул и положил на стол ровно 150 Белых монет.

- Спасибо, что покупаете у нас. - Поклонилась она.

Айзек схватил кремневый пистолет и перед ним появилось сообщение.

[Вы приобрели кремневый пистолет (Обычный)]

[Кремневый пистолет.

Урон: 30

Перезарядка: 30 секунд.

Емкость патронов: 1 выстрел.

Требуются пули для кремневого оружия!]

- 30 секунд... - Пробормотал Айзек, бросив взгляд на свой мешочек, который был наполнен крошечными камнями. - Похоже, мне все еще нужно использовать рогатку... У меня даже нет пуль...

Айзек вышел из оружейного магазина и направился в оружейную мастерскую, где должны делать пули.

Он вошел в здание и приблизился к старику, который сидел на стуле.

- Простите? - Сказал Айзек.

- Да? - Сварливо сказал старик.

- У вас есть пули для кремневого пистолета?

- Конечно! - Старик крикнул: - 10 пуль для кремневого пистолета стоят 1 Белую монету!

Айзек кивнул: - Я куплю 50 штук.

Старик фыркнул, взял мешочек и бросил его в Айзека. Поймав его парень увидел как перед ним появился текст.

[Приобретено - 50 кремневых пуль!]

Айзек достал свои последние оставшиеся Белые монеты и отдал их старику. После этого он вышел из здания. Парень привязал подсумок с патронами к поясу и теперь у него было два подсумка, привязанных к нему.

Люди на улицах недоумевали, зачем он носит подсумки на поясе, не мешают ли они ему двигаться? Но Айзек не знал, что он сделал нечто, о чем остальные игроки с классом Снайпер узнают через несколько недель, став и сами привязывать подсумки к поясам.

Хотя это звучит просто и практично, никто об этом не узнал, потому что они относятся к этому как к игре, а доставать камни и пули из инвентаря в теории кажется быстрее, но на самом деле это не так.

Вам нужно перезарядить рогатку и кремневый пистолет, что занимает некоторое время после того, как вы взяли предметы из инвентаря, потому что вам нужно вытянуть руку, чтобы дотянуться до инвентаря, а затем нужно сделать еще одно большое движение, чтобы перезарядить оружие, но взятие из подсумков медленнее, чем взятие из инвентаря, но так перезарядка происходит быстрее.

В итоге перезарядка с помощью подсумков на поясе происходит примерно на одну секунду быстрее.

Но только эта секунда может быть важна. Они мешают ему двигаться, но Снайпер не нуждается в плавном движении. Айзек шел по улицам и увидел неподалеку несколько скамеек. Он сел и наконец-то расслабился. По какой-то причине он вымотался от ходьбы и бега без остановки в течение нескольких часов. Это было физическое, но также и умственное истощение.

- Статус... - Пробормотал Айзек и перед ним появился знакомый интерфейс синего цвета.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 4]

[HP: 40/40]

[Опыт: 20/250]

[SP: 20]

[Белые монеты: 0]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкость: 20]

[Живучесть: 20]

[Выносливость: 22]

[Точность: 31]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

Айзек начал вкладывать все свои очки характеристик и теперь его статус выглядели следующим образом.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 4]

[НР: 45/45]

[Опыт: 20/250]

[SP: 0]

[Белые монеты: 0]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 13]

[Ловкость: 25]

[Живучесть: 25]

[Выносливость: 22]

[Точность: 35]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

В инвентаре у него были рогатка и кремневый пистолет, а на карте была только деревня Сворнворд.

- Может быть, мне стоит испытать пистолет... Хорошо, как только я достигну 5 уровня, я выйду из игры на сегодня. - Пробормотал Айзек.

Он встал и снова покинул деревню. Стражники уже перестали заботиться о нем. Он пробежал

мимо игроков, которые непринужденно прогуливались и снова достиг леса. Он вошел в глубь леса, игнорируя низкоуровневые места и направился прямо к местам спавна мобов 5 и 6 уровней. Айзек добрался до очередного места спавна и увидел взрослого кабана.

[Взрослый кабан]

[Уровень 6]

[НР: 45/45]

Айзек кивнул и начал осторожно приближаться к взрослому кабану. На этот раз он не собирался прятаться на дереве и не был уверен в дальности стрельбы из кремневого пистолета. Айзек зарядил одну пулю в патронник кремневого пистолета.

- Фух. - Айзек глубоко вздохнул и закрыл правый глаз.

Взрослый кабан все еще занимался своими делами.

\*Бах.\*

Но тут пуля вылетела из ствола и мгновенно поразила взрослого кабана.

- Грааа! - Взрослый кабан мгновенно повернул голову в сторону Айзека.

Звук выстрела и дым, выходящий из ствола были очень заметны.

[-39 НР]

Айзек улыбнулся, увидев количество дамага - он быстро убрал свой пистолет и взял рогатку. Парень ловко достал камень из подсумка и положил его на резинку.

- Граа! - Взрослый кабан уже бежал в сторону Айзека с пугающей скоростью.

\*Свуш.\*

Но камень уже летел по воздуху и ударил взрослого кабана по лбу.

[-9 НР]

Взрослый кабан упал на землю и превратился в кучу пикселей.

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 40 EXP!]

[Получено - мясо взрослого кабана (Обычное)!]

Айзек посмотрел на пистолет и увидел, что на нем показывается, сколько времени требуется для перезарядки.

[Перезарядка завершится через: 5...]

[4...]

[3...]

[2...]

[1...]

[Перезарядка завершена!]

Айзек поднял бровь - он видел, что кремневый пистолет не заряжен.

Парень взял еще одну пулю и вставил ее в патронник, теперь он был заряжен.

"Мне все еще нужно улучшить себя... Потому что дальше будет только сложнее в боях..."

Айзек с кремневым пистолетом начал углубляться в лес.

Ведь его цель - 5 уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2650012>