Айзек вернулся в лес, потому что казалось, что зона для новичков довольно проста.

Здесь находилась деревушка.

Мост, чтобы покинуть зону новичков.

И лес.

Это немного разочаровало Айзека, но он решил начать концентрироваться на повышении уровня. Большая часть леса была забита игроками и у него не было другого выбора, кроме как углубиться в него.

Но это опасно и был высокий шанс умереть.

Но у Айзека есть план.

Он использует деревья в своих целях, хоть и не знал, насколько это эффективно, и не знал, могут ли здешние животные лазить по деревьям. Айзек шел все глубже и глубже в лес, пока не перестал слышать звуки борьбы. Парень начал взбираться на дерево и вскоре оказался почти на его верхушке.

Он мог видеть местность на 50 метров, но на пути стояло несколько деревьев, но Айзек хорошо видел небольшое просторное место, где находилась группа из 5 больших кабанов.

[Взрослый кабан.]

[Уровень 5]

[HP: 39/39]

Их было пять и все они были на 3-5 уровней выше Айзека.

- Пожалуйста, сработай. - Айзек взял камушек из своего инвентаря и положил его на резинку.

Он нацелил рогатку в сторону пасущегося кабана.

Свуш!

Камень вылетел из рогатки и ударил кабана в бок!

- Хрюю! - Кабан злобно зарычал - группа кабанов начала прочесывать местность, но никого не заметила.

Айзек смотрел на происходящее мертвым взглядом.

[-3 HP.]

- Всего 3... Ты шутишь?! - Айзек стиснул зубы и начал запускать все больше и больше камней.

Кабаны злобно топтались вокруг, но камни продолжали попадать в них. Некоторые камни промахивались, но все больше попадали в цели. Хряки начали пытаться выяснить, откуда берутся камни - это был лишь вопрос времени.

Айзек увидел, что кабаны смотрят в его сторону безумными глазами. Он приступил стрелять все быстрее и быстрее.

[-3 HP.]

[-6 HP. Крит!]

[-3 HP.]

Наконец, один из кабанов умер и превратился в пиксели.

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 30 EXP!]

Но остальные четыре диких кабана добрались до его места и ударились в дерево, отчего оно чуть ли не повалилось вырвав корни из земли. Айзек крепко держался за дерево и делал все возможное, чтобы не упасть!

Вскоре кабаны становились все более вялыми и усталыми. Они также получали все больше травм от всех этих ударов. Айзек быстро нацелил свою рогатку и выпустил свои каменные пули.

Свуш!

Свуш!

Вскоре четыре кабана упали на землю как мертвые и вскоре после этого превратились в пиксели.

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 30 EXP!]

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 30 EXP!]

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 30 EXP!]

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 30 EXP!]

[Уровень повышен!]

[Уровень 2 -> Уровень 3]

[Имя: Призрак]

[Уровень: 3]

[HP: 35/35]

[Опыт: 50/150]

[SP: 10]

[Белые монеты: 35]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкоть: 20]

[Живучесть: 20]

[Выносливость: 20]

[Точность: 31]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

Айзек спустился на землю и собрал все предметы, которые дропнули кабаны. Он получил 5 единиц меха взрослых кабанов и 3 куска мяса.

- Это похоже на жульничество... - Пробормотал Айзек. - "Вряд ли разработчики игры планировали использовать деревья как преимущество... Или, может быть, эта стратегия будет бесполезной в будущем..."

Он не был уверен, но планировал воспользоваться этим. Он побежал глубже в лес и заметил взрослого кабана 6-го уровня. Он тихо забрался обратно на дерево и начал стрелять во взрослого кабана. Взрослый кабан очень быстро разозлился.

Но его 45 HP быстро превратились в 0.

[Вы убили взрослого кабана!]

[Получено - 40 EXP!]

Айзек подбежал и схватил предметы.

Он получил кусок мяса взрослого кабана (обычное).

Кабаны 5-го уровня дропали только белые предметы.

- Неплохо... - Пробормотал Айзек и задумал продать предметы - возможно, у него будет достаточно денег, чтобы купить Кремневый пистолет.

Он прошел несколько минут и был уже в 100 метрах от входа в лес, но тут он услышал множество криков.

Айзек навострил уши, подошел ближе к источнику криков и увидел, что группа из трех человек спорит с другой группой, в которой было только двое.

- Вы украли наше убийство! - Сердито рычал молодой человек с короткими каштановыми волосами, он стоял рядом с девушкой с черными волосами.

- Вы бы все равно умерли! Я оказал вам услугу! - Высокомерно крикнул взрослый мужчина.

- У волка оставалось 2 HP! - Гневно продолжил молодой человек.

Пожилой мужчина фыркнул: - Ну и что? Волк даже с 2 HP может убить вас мгновенно.

- Ты-ты! - Молодой человек кипел от ярости.

- Брат, не надо. - Сказала девушка и потащила юношу, пока спор не разгорелся еще больше.

Мужчина ухмылялся вместе с двумя другими мужчинами.

- Интересно, насколько это место отличается от реальной жизни? - Спросил мужчина и коснулся волос невысокой девушки.

- Кьяа! - Девушка мгновенно отступила.

- Ты действительно можешь касаться?! ХАХАХАХА - Безумно рассмеялся мужчина.

Молодая девушка и ее брат мгновенно побледнели.

- Интересно, каков предел? - Старший из мужчин усмехнулся и уже собирался прикоснуться к более интимной части ее тела, но тут...

БАМ!

- Аргх!!! - Взрослый мужчина почувствовал, как камень ударил его в лоб.

На самом деле он не почувствовал боли - он только удивился.

[-9 HP.]

- Я потерял 9 HP? Какого хрена?!

[Каюс - HP 9/18]

БАМ!

Еще один камень пробил его лоб и он превратился во вспыщку пикселей с надписью [Мертв!].

- К-Каюс?! - Его друзья были шокированы, но тут с неба прилетели 4 камня и два камня попали в них обоих, что превратило и их тела в пиксели.

Девушка и юноша были шокированы, они огляделись вокруг, но никого не увидели.

Айзек уже покинул это место и смотрел на тексты перед собой.

[Вы убили игрока "Каюс"!]

[Получено - 30 EXP!]

[Вы убили игрока "Кайло"]

[Получено - 25 EXP!]

[Вы убили игрока "Венко"]

[Получено 25 EXP!]

[Уровень повышен!]

[Уровень 3 -> Уровень 4]

- Хорошо... Игроки 3-го уровня дают 30 EXP, а 2-го уровня - 25.

Он вышел из леса и открыл свой интерфейс.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 4]

[HP: 40/40]

[Опыт: 20/250]

[SP: 20]

[Белые монеты: 35]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкоть: 20]

[Живучесть: 20]

[Выносливость: 20]

[Точность: 31]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

http://tl.rulate.ru/book/68239/2649941