

Пожаловавшись системе в своем сердце, Чжоу Чэнь продолжил движение вперед. В конце концов, сколько бы он ни жаловался, система не реагировала. Ее поведение ничем не отличалось от поведения холодной программы.

Покинув место, где лежали крысиные монстры, он вскоре вошел в узкий проход. В этом проходе он быстро столкнулся с новыми монстрами.

Они были похожи на змей. Они были не очень большими, всего около метра в длину и толщиной с большой палец. На их теле были явные кольцевые узоры. Пройдя некоторое время по узкому проходу, Чжоу Чэнь понял, что перед ним более десяти таких монстров.

"Их слишком много. Отступаем..."

Если бы таких змееподобных монстров было всего один или два, он бы, скорее всего, попытался на них поохотиться. Однако ему было бы очень трудно справиться с более чем десятью из них, и был риск потерпеть неудачу.

Он медленно отступал по узкому проходу, стараясь не привлекать внимания этих змееподобных чудовищ.

Но иногда, чем меньше ты хочешь, чтобы что-то произошло, тем больше это происходит.

Змееподобные монстры перед ним быстро переползли на огромной скорости! Они явно заметили его!

"О нет!"

Увидев это, Чжоу Чэнь повернулся и побежал. Он не хотел сражаться с этими змееподобными монстрами лоб в лоб. Они имели преимущество в численности и могли быть ядовитыми.

Поскольку телосложение и ловкость Чжоу Чэня были относительно высокими, его скорость была довольно быстрой, и он не был пойман змееподобными монстрами сразу.

Однако один из змееподобных монстров казался особенным. Его тело было больше, чем у других, а скорость намного выше. Через несколько секунд оно настигло Чжоу Чэня и быстро обвилось вокруг его тела. Оно подняло голову и укусило его за шею.

Чжоу Чэнь не ожидал, что это змеиное чудовище окажется намного быстрее его. Когда он среагировал, то быстро нанес удар своим жезлом, но тот ловко увернулся от него и в мгновение ока обвился вокруг него. По случайному совпадению, на пути оказалось несколько больших камней, которые застали его врасплох и заставили упасть на землю.

В итоге ему не удалось вовремя схватить змею за шею. Ему удалось схватить ее только после того, как она укусила его за шею.

После того как змеиный монстр укусил его, он понял, что вступил в контакт с каким-то едким ядом, и его тело стало чернеть и застывать.

Было очевидно, что Чжоу Чэнь активировал способность трупного яда до того, как на него напали.

[Сработала пассивная способность "Расхититель": Вы расхитили пассивные способности стремительной змеи, "Улучшение телосложения I" и "Улучшение ловкости I". Обнаружено, что его "Повышение ловкости I" превосходит ваше текущее пассивное умение. Он будет автоматически заменен].

[Сработала пассивная способность "Расхититель": Вы расхитили пассивное умение Стремительной змеи "Змеиный яд I". Хотите ли вы поглотить его?]

"Поглотить!"

Чжоу Чэнь уже чувствовал, что с его телом что-то не так. Его разум, казалось, был в оцепенении. Он знал, что был отравлен змеиным ядом. В этот критический момент он мог только надеяться, что поглощение пассивного навыка "Змеиный яд" сможет улучшить ситуацию.

Способность к яду обычно означала устойчивость или невосприимчивость к яду. В противном случае пользователь был бы отравлен собственным ядом до смерти.

Действия системы были эффективны, как никогда. Чжоу Чэнь почти мгновенно почувствовал холодную энергию в своем теле, но его оцепенение не улучшилось и не ухудшилось.

В этот момент монстры-змеи, отброшенные им, подхватили его. Они быстро обвили вокруг Чжоу Чэня, который все еще лежал на земле, и укусили его.

Чжоу Чэнь не слишком переживал из-за этой трагической ситуации, так как уже активировал трупный яд в своем теле. Глядя на жесткий труп змеиного монстра, который укусил его ранее, он мог сказать, что трупный яд был очень эффективен против этих змеиных монстров, в отличие от того, как он действовал против зомби.

Вскоре, когда на его теле появилось еще несколько кровотокающих следов от клыков, Чжоу Чэнь понял, что змееподобные монстры вокруг него больше не двигаются. Они быстро стали твердыми, как дерево, а их шкуры становились все темнее и темнее.

"К счастью, у меня есть способность трупного яда. Иначе на этот раз я был бы мертв".

После смерти змеиных монстров Чжоу Чэнь не стал сразу же вставать и стряхивать с себя тела змеиных монстров. Вместо этого он остался лежать на земле.

Поскольку чувство оцепенения все еще присутствовало, а его тело было истощено, было безопаснее лежать на земле и играть в мертвеца.

[Вы убили стремительную змею. Награда: 1 плеть (низкая бронза)].

В тот момент, когда он боролся со змеиным ядом в своем теле, система сообщила ему, что он получил награду.

"Это действительно выпал хлыст..."

Чжоу Чэнь был удивлен этим предметом. Он никогда не думал, что сможет получить такую вещь.

Немного пожаловавшись, он открыл интерфейс персонажа и инвентарь, чтобы проверить.

[Имя: Чжоу Чэнь

Телосложение: 1.5

Ловкость: 1.6

Дух: 1.6

Талант: Пассивный грабитель

Пассивные умения: Трупный яд I, Змеиный яд I, Повышение ловкости I, Повышение духа I, Повышение телосложения I, Боевые искусства I, Искусство копья I, Зрение при слабом освещении I, Восстановление жизни I

Комплексная оценка: Низкая бронза]

"Моя ловкость увеличилась на 0,2. Значит, у этого змеиного монстра есть пассивный навык, увеличивающий ловкость на 0,5. Неудивительно, что его движения были такими быстрыми..."

Затем он сосредоточился на навыке "Змеиный яд".

[Змеиный яд I

Тип: Низкий бронзовый пассивный навык

Ваши зубы ядовиты. Прокусив их кожу, вы можете вызвать онемение духа и отказ органов у целей бронзового ранга].

"Этот змеиный яд кажется немного безжалостным. Теперь я не чувствую себя таким ошеломленным, возможно, это потому, что пассивные навыки "Змеиный яд" и "Восстановление жизни" начинают действовать. Надеюсь, скоро я смогу вернуться к нормальной жизни".

Чжоу Чэнь чувствовал, что причина, по которой он мог сохранять относительно ясное сознание, заключалась не только в том, что он вовремя проглотил навык "Змеиный яд" и получил некоторую устойчивость к змеиному яду, но и в пассивном навыке "Восстановление жизни".

[Место в инвентаре: 1 кола (низкая бронза), 1 кнут (низкая бронза)]

[Кнут]

Тип: Низкобронзовый предмет.

Это обычный кнут. Вы можете использовать его для пастьбы коров и овец или для самообороны].

"Пасти скот, хе-хе... В этой пещере монстров нет таких милых созданий".

Чжоу Чэнь снова испытал сложность заданий на выживание. Он начал проходить задания на выживание всего 10 дней назад, но уже несколько раз попадал в затруднительное положение. Если бы не полезный талант "Пассивный грабитель", он бы уже не раз погиб.

"Я должен быть более осторожным. Кроме того, стратегия прямого побега была неправильной".

Поразмыслив над предыдущей ситуацией, Чжоу Чэнь решил, что он все же был недостаточно осторожен и не обнаружил этих змеиных монстров в самом начале. Если бы он был более осторожен и отступил раньше, то ему не пришлось бы вступать в контакт с этими ужасающими монстрами.

Более того, он понял, что в его стратегии есть проблема. Если бы он не бежал сразу, а сражался с ними, то, возможно, не получил бы столько ранений.

<http://tl.rulate.ru/book/68174/1858523>