

Пайн-Сити произвел большое впечатление на Феттеля. Он отпил пива и спросил: — Если я правильно помню, Пайн-Сити является одним из штаб-квартир компании Метеорит?

— Да, там находится их крупнейший филиал. В Пайн-Сити более 30% жителей являются их сотрудниками. Самое главное, мы выяснили, что Пайн-Сити первое место в мире, где произошла утечка биохимического вируса, но властями не было предпринято никаких мер. Похоже, что компания Метеорит скрывала там что-то.

Фан Хэн опустил голову и задумался.

— Дядя Цю Сы пришел к выводу, что биохимический кризис, разразившийся в Пайн-Сити произошел случайно, а все последующие биохимические кризисы, произошедшие в различных местах, должны были привлечь внимание общественности и скрыть инцидент, произошедший в Пайн-Сити. Однако, в конце концов, возможно, даже компания Метеорит не ожидала, что утечка биохимического вируса полностью выйдет из-под контроля и приведет к началу апокалипсиса. Мы думаем, что могли бы найти некоторую информацию, связанную с проводившимися там программами биологических исследований. В ближайшее время Темные Рыцари организуют группу людей, которые отправятся в Пайн-Сити для расследования. Поскольку дорога предстоит долгая, мы воспользуемся вертолетом, чтобы добраться туда. Кроме того, потребуется некоторое время, чтобы собрать людей. Операция состоится через пять дней. Сможешь ли ты принять участие в операции, Фан Хэн?

[Подсказка: Вы запустили миссию пятого этапа — Исследование Пайн-Сити]

[Название миссии: Исследование Пайн-Сити]

[Сложность миссии: SSS]

[Описание миссии: Темные Рыцари пригласили вас через пять дней отправиться на вертолете в Пайн-Сити, чтобы изучить все инциденты, связанные с кризисом с зомби в Пайн-Сити]

[Требования к миссии: Войдите в Пайн-Сити и запустить следующий этап миссии]

Подумав некоторое время, Фан Хэн кивнул: — Хорошо, я принимаю.

Было очевидно, что эта миссия была связана с проектом биологического оружия. Награда за миссию была щедрой, поэтому он не мог пропустить это.

— Здорово! — Цяо Лин обрадовалась. — Эта миссия чрезвычайно сложна. Команда все еще находится в процессе набора участников. Я свяжусь с тобой за день до начала.

— Хорошо, — Фан Хэн согласился.

'Миссия запустится через пять дней. В течение этих пяти дней можно спокойно развивать убежище и привести его в добродетельный цикл', — Фан Хэн задумался и перевел взгляд на Феттеля: 'А начать можно с опустошения магазина Феттеля! Хотя я выполнил все миссии, связанные со сбором материалов, но разве нет других миссий, которые я мог бы выполнить?'

Феттель заметил неприкрытое волнение во взгляде Фан Хэна и посмотрел на него в замешательстве: — Фан Хэн? У тебя есть что-нибудь на уме?

— Ничего, Феттель. Я скоро уезжаю, чтобы завершить миссию, и, возможно, не смогу выпить твоего бесплатного пива, — Фан Хэн улыбнулся, разводя руками. — Я воспользуюсь временем,

которое у меня осталось в эти несколько дней, и проверю любые миссии, которые остались в лагере. Я сделаю все возможное, чтобы помочь тебе выполнить некоторые из них.

— Хахаха! Фан Хэн, ты хороший друг. Все еще думаешь о помощи с миссиями. Ужин сегодня должен быть за мой счет. Не спорь со мной.

Фан Хэн открыл интерфейс миссий. На ранних стадиях игры, из-за небольшого количества игроков в близости, в лагере Феттеля накопилось большое количество миссий, которые все еще были в незавершенном состоянии.

Фан Хэн бросил взгляд на миссии, а затем воспользовался функцией фильтрации. Он просматривал все миссии в радиусе 15 километров от тюрьмы в качестве центра.

[Отфильтрованное содержимое миссии: Зачистка зомби, убийство зомби, исследование области, зачистка области...]

Затем он выбрал те, у которых было ограничение по времени 48 часов или более, проверил их все и, наконец... принял их пачкой.

[Подсказка: Вы приняли миссию — Убийство обычных зомби]

[Подсказка: Вы приняли задание — Исследование области]

[Подсказка: Вы приняли задание — Зачистить толпу зомби]

[Подсказка: Вы приняли миссию — Зачистить всех зомби в области]

[Подсказка: Вы приняли задание — Зачистить окружение водовоза]

[Подсказка: Вы приняли задание — Зачистить заброшенный склад]

[Подсказка: Вы приняли миссию — Убийство бродячих зомби]

[Подсказка: Вы приняли миссию...]

[Подсказка: Вам необходимо внести 13 100 очков выживания в качестве страхового депозита. В случае невыполнения миссии, депозит возвращен не будет]

Поскольку лагерь Феттеля не испытывал недостатка в ресурсах, то он переключился на завершение миссий для зарабатывания очков выживания.

'Всегда найдется способ опустошить магазин Феттеля!' — Фан Хэн взглянул на панель миссий, которая была заполнена до краев.

Обычные игроки вряд-ли смогли бы принять миссии в таком количестве. Однако игровое пространство Короля богов Фан Хэна имело очень высокую степень скрытности. Кроме того, уровень благосклонности между ним и Феттелем уже достиг весьма высокого уровня, поэтому ему нужно было лишь внести депозит в размере более 10 000.

— Ах да, Феттель, у тебя недавно появлялись какие-нибудь новые товары? Можешь показать мне?

— Хахаха, какое совпадение. Позавчера я приобрел партию хороших вещей. Это мое самое ценное сокровище, другому бы не отдал.

'Серьезно?' — Фан Хэн открыл торговую панель для проверки.

Из оружия было высокоуровневое оружие, но Фан Хэн не мог использовать их, так что он сразу пропустил их. Небольшую взрывчатку можно было хранить на непредвиденный случай. Также появились два модифицированных мотоцикла, так что он мог рассмотреть возможность их покупки. В будущем он мог бы попросить новичков, таких как Лю И, помогать с транспортировкой руды. Пули и редкие предметы, иметь больше не повредит, поэтому он скупил все.

'А?! Книга навыков!' — глаза Фан Хэна загорелись, когда он дочитал до конца.

[Предмет: Выживание в апокалипсисе — Тренировка силы воли]

[Тип: Книга навыков (игрок не владеет этим навыком)]

[Описание: После изучения вы сможете освоить навык — Тренировка силы воли. Каждый уровень увеличивает базовый атрибут силы воли игрока на 0,2 очка (этот навык может быть повышен до 20-го уровня, уровень навыка не может превышать текущий уровень игрока)]

[Предмет: Выживание в апокалипсисе — Тренировка восприятия]

[Тип: Книга умений (игрок не владеет этим навыком)]

[Уровень: D]

[Описание: После изучения вы сможете освоить навык — Тренировка восприятия. Каждый уровень увеличивает базовый атрибут восприятия игрока на 0,2 очка (этот навык может быть повышен до 20-го уровня, уровень навыка не может превышать текущий уровень игрока)]

'Отлично!'

Из шести основных атрибутов игрока, кроме интеллекта, книги навыков для остальных пяти уже были найдены. У него не было причин не изучать атрибуты, которые он мог приобретать ничего не делая.

Фан Хэн продолжил просматривать.

[Предмет: Навык — Ближний бой: Блок]

[Тип: Книга навыков (игрок не владеет этим навыком)]

[Уровень: D]

[Описание навыка 1: Получив атаку с близкого расстояния, вы можете выполнить блокирующие действия, повышающие вероятность успешного блокирования. В случае успеха, вы можете уменьшить весь или часть полученного урона и уменьшить штраф за блокирование]

[Описание навыка 2: Чем выше уровень навыка, тем выше вероятность успеха блокирования. Чем выше значение снижения урона, тем ниже штраф за блокирование (этот навык может быть повышен до 20-го уровня, уровень навыка не может превышать текущий уровень игрока)]

[Предмет: Навык — Ближний бой: Уклонение]

[Тип: Книга навыков (игрок не владеет этим навыком)]

[Уровень: С+]

[Описание навыка 1: Получив атаку с близкого расстояния, легче совершить уклоняющиеся действия, повышающие вероятность успешного уклонения и уклониться от урона, полученного в результате этой атаки (максимум навык может быть повышен до 20-го уровня)]

[Описание навыка 2: Чем выше уровень навыка, тем легче совершать уклоняющиеся действия, повышающие вероятность успешного уклонения]

[Описание навыка: Теоретически, при правильном положении кувырка можно избежать всего урона. (Этот навык может быть повышен до 20-го уровня, уровень навыка не может превышать текущий уровень игрока)]

<http://tl.rulate.ru/book/67934/2537486>