

В окрестностях Имперского Города было много зон для фарма. Большинство из них подходило для игроков, только что достигших 20-го уровня.

Большинство игроков, только что достигших 20-го уровня, конечно же, фармили уровень в этих местах.

Эти районы вблизи Имперского Города были очень ценными для гильдий. Конечно, они посылали своих членов гильдии занять некоторые из этих зон, которые быстрее возрождались, чтобы их собственные члены могли быстрее получить уровень.

Это было крайне недружелюбно по отношению к одиночным игрокам. На ранних стадиях игры было много новых игроков, и большинство из них только что достигли 20-го уровня. Сейчас было очень важно иметь удобную и быструю зону для получения уровня.

Однако одиночным игрокам было невозможно конкурировать с этими крупными гильдиями. В конце концов, они были в меньшинстве, а члены их гильдий имели снаряжение более высокого уровня. А что может быть у новичка, только что достигшего 20-го уровня?

Однако это не было невозможным. Если они готовы были вступить в гильдию, они могли поделиться с ними ресурсами. Они также могли помочь одиночным игрокам.

Однако если они не желали вступать, то и говорить было не о чем. Им просто придется сражаться с другими одиночными игроками за места для гринда.

Среди них Гильдия Гордецов была самой отвратительной гильдией.

Члены этой гильдии не только хотели, чтобы игроки вступали в их гильдию, но и хотели, чтобы игроки отдавали им ресурсы. На первый взгляд, можно было работать и работать, ничего не теряя. Однако ресурсы и золотые монеты, которые вы получали при добыче монстров в период вступления в гильдию, становились ее собственностью.

После того как гильдия собирала их, они распределяли их поровну между всеми.

Это казалось справедливым, но на самом деле это была форма лишения.

Такой метод работы вызывал у многих людей чувство отвращения. К сожалению, пока вы являетесь членом гильдии, вы все равно получаете льготы. Даже если вы теряли меньше, чем зарабатывали, если вы прилагали столько же усилий, сколько и другие... Тогда все получали равные блага.

Можно сказать, что после этой волны операций, в Гильдии Гордецов, кроме нескольких крупных шишек, которые контролировали ресурсы, остальные ничем не отличались от обычных офисных работников. Каждый день они ловили рыбу и выполняли задания гильдии, а

затем жили скучной игровой жизнью с равными и скудными ресурсами.

Такой способ игры уже давно потерял свою увлекательность.

Ли И незаметно вывел Клатч Кинга и Сноу Чейзер из Имперского Города.

Глядя на стоящих перед ними членов Гильдии Гордецов, он уже разработал план.

Впереди было более двадцати членов Гильдии Гордецов, сражающихся с монстрами и повышающих уровень в зоне выравнивания, а также несколько новичков, только что достигших 20-го уровня и вошедших в Имперский Город.

Они, вероятно, не знали, что происходит вокруг Имперского Города, и были прогнаны Гильдией Гордецов, когда хотели получить уровень. Хотя они были явно недовольны, они могли только молча уйти, боясь разгневать подавляющее число врагов.

— Боже, эти члены Гильдии Гордецов действительно слишком высокомерны.

— Тогда давайте заставим их пожалеть о своей заносчивости.

— Хорошо!

Клатч Кингу не нужно было ждать, пока Ли И сделает первый шаг, он бросился вперед.

Он никогда не боялся, когда сталкивался с более чем сотней людей. Когда перед ним стояло всего двадцать или около того человек, это было так же легко, как съесть пирог.

Ли И изначально хотел присоединиться к ним, но, судя по всему, Клатч Кинг не дал ему такой возможности.

Меньше чем за минуту Клатч Кинг уже убил тех членов гильдии, которые все еще сражались с монстрами.

К тому времени, как они поняли, что происходит, они уже были в точке воскрешения.

— Эй! Почему я мертв?

— Что происходит? Почему я здесь?

— Почему вы двое тоже здесь...

...

— Хорошо, следующий пункт, пойдём.

После того, как Ли И и Клатч Кинг закончили разбираться с зоной фарма Гильдии Гордецов возле Имперского Города, они направились к зоне фарма чуть более высокого уровня вдалеке.

Ли И наблюдал со стороны, а Клатч Кинг собирал лут прямо перед ними. Они двигались очень быстро, и даже прежде, чем другие игроки успели среагировать, они были отправлены прочь.

Клатч Кинг, который был дальше, подбежал к ним, чтобы собрать лут, в то время как Ли И сразу же расправился с теми, кто был ближе, с помощью Бешеного Рева.

Теперь можно было сказать, что ХП Ли И в десять раз больше, чем у обычного игрока. Пока игрок находился в пределах досягаемости, он мог убить его за один раз, используя всего один навык.

Ранее, когда они были на маленькой тропинке, Ли И планировал сделать то же самое. Однако в тот момент он был очень зол. Поэтому он использовал всевозможные навыки против своих противников, вселяя страх в их сердца.

Убийство с одного удара может лишь доказать силу человека. Однако сила не может заставить людей бояться. Что действительно заставляло людей бояться до глубины души, так это отчаяние, вызванное тем, что они были могущественными и сильными одновременно. Перед лицом абсолютной силы... Чувство подавленности от осознания того, что он может заставить игроков бегать как кукла и умирать от одного удара, - это то, что никто не хотел испытать.

Только Ли И знал, как выразить такую мощную силу.

Отряд Кейрфри Дрима рано утром через Покорителя Солнца узнал обо всех тренировочных точках Гильдии Гордецов, которые были выше 20-го уровня. После этого они отправили всех людей из этих точек обучения обратно в Точку Воскрешения.

Сначала те, кто не понимал, что происходит, подумали, что это ошибка игры. Однако после того, как их во второй раз убили в тренировочной зоне, они начали приходить в себя.

Поэтому они начали искать игроков, которые их убили. К сожалению, на этот раз Ли И и остальные использовали другую тактику. Каждый раз, когда они убивали членов клуба в определенном месте, они переходили к следующему, и одна и та же последовательность не повторялась дважды.

Это привело членов Гильдии Гордецов в полное замешательство.

— Лидер гильдии, наша зона для фарма попала в засаду. Сейчас все наши члены сбрасывают уровни. Уже есть несколько человек, которые опустились до 20-го уровня. Они больше не осмеливаются повышать уровень, боясь, что снова умрут.

Гордый Дали просматривал информацию, полученную откуда-то от своих членов. Эти люди, пришедшие в Имперский Город для повышения уровня, в настоящее время составляли костяк Гильдии Гордецов. Они также были самой важной рабочей силой в гильдии.

Теперь, когда Ли И сделал это, у первоначальной рабочей силы не было выбора, кроме как прекратить работу, и их сила уменьшилась более чем наполовину.

— Должно быть, это месть Кейрфри Дрима. Проклятье, когда я поймаю его, я разорву его на куски!

— Если мы не можем поймать его даже с более чем 200 людьми, как мы можем разорвать его на куски?

Гордый Дали посмотрел на болтливую члена. Теперь можно сказать, что он потерял все.

200 элитных членов, которых он тщательно отбирал, были мгновенно убиты другой стороной.

Его эго было уязвлено и побито.

Несмотря ни на что, они все равно не смогли бы найти другую сторону, даже если бы захотели отомстить. Они даже не знали, с чего начать, чтобы найти этих троих.

Гордый Дали начал испытывать некоторое сожаление. Он пожалел, что спровоцировал человека, которого не мог позволить себе обидеть.

— Лидер гильдии... Почему бы нам не сообщить об этом вышестоящим людям, и они могли бы нам помочь.

— Ты думаешь, я не хочу? Они всегда обращаются ко мне первыми, так как я могу связаться с ними? Поторопись и пошли кого-нибудь разведать, где Ли И и остальные, чтобы они снова не попали в засаду.

Из-за засады Ли И, Гильдия Гордецов не решилась покинуть город, и зоны для фарма, которые изначально принадлежали им, снова оказались в руках одиночных игроков.

Что касается Ли И...

Он уже давно ушел вместе с Клатч Кингом и остальными.

Они втроем поспешили к зонам для фарма, которые были созданы ранее...

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2777398>