

Когда он вернулся в игру и просмотрел список друзей, Клатч Кинг и Сноу Чейзер еще не были онлайн. Похоже, что он был первым, кто вошел в игру.

Ли И открыл панель атрибутов.

[ID: Кейрфри Дрим]

[Класс: воин-хранитель/рыцарь-дракон в тяжелой броне]

[Уровень: 24]

[Атрибуты: Сила 424, Выносливость 214, Ловкость 151, Дух 148, Интеллект 117]

[ХП: 15,214]

[МП: 800]

[Божественная сила: 13 очков]

[Скорость восстановления ХП: 1,379.1/с]

[Скорость восстановления МП: 19/с]

[Физическая атака: 1,740]

[Магическая атака: 481]

[Физическая защита: 361]

[Магическая защита: 356]

[Скорость передвижения: 16 м/с]

[Скорость атаки: 2.8 м/с]

[Другие атрибуты: [Критический удар 39%, Жесткость 25%, Скорость передвижения +25%, Сопротивление критическому удару 5%]

[Навыки: [Критический удар 1 уровень, Комбо 1 уровень, Яростный рев крови 3 уровень,

Встречный урон 1 уровень, Горизонтальный удар мечом 1 уровень, Заряд 1 уровень, Невидимость 1 уровень, Пылающий удар 1 уровень, Звездное разрушение 1 уровень (божественное умение)]

[Пассивный навык: Базовое мастерство 1 уровень, Мастерство стража 1 уровень, Ультимативный глаз 1 уровень]

[Экипировка: Спуск Смерти (магическое оружие), Щит Громового Квадрата (идеально), Доспехи Героического Духа (идеально), Шлем Короля Скорпионов (безупречно), Темная Броня (безупречно), Поножи Рыцаря Западного Ветра (безупречно), Боевой Пояс Золотого Короля (идеально), Звездные Сапоги (идеально), Потерянное Кольцо (идеально), Напульсник (безупречно)]

[Навыки снаряжения: Потерянная магия, Неразрушимое боевое намерение, Невидимость, Взрывное здоровье, Благословение звездного света, Благословение героического духа]

[Фракционные навыки: Аура]

[Таланты: Пожирание крови SSS, Слава рыцаря дракона SSS]

Больших изменений не было. Если бы он хотел больших изменений, его текущий уровень должен быть выше. Когда он достигнет второго перехода, он должен быть способен на большие изменения.

Конечно, сейчас самым важным было повысить свой уровень. Только после повышения его уровня произойдут значительные изменения. Его текущий уровень был всего на несколько уровней выше, чем раньше. Если бы он хотел слишком много изменений... Конечно, это было невозможно.

Ли И подумал о таинственном подарочном мешке, который он получил в подземелье. Теперь, когда у него появилось время, он быстро открыл его, чтобы посмотреть.

Перед ним внезапно появился камень.

Укрепляющий камень.

Взглянув на камень в своей руке, Ли И немного удивился. Это был камень, используемый для усиления снаряжения. Обычно его можно было получить только после 25 уровня.

Он не ожидал, что получит его еще до 25 уровня.

Для Ли И это стало неожиданностью. Однако, если хорошенько подумать, удивляться было

нечему. Благодаря его таланту, его удача была выше, чем у других. Благодаря этому он получал лучшее оборудование и инструменты по сравнению с другими. Поэтому было логично получить Укрепляющий Камень.

Ли И внимательно осмотрел него.

[Укрепляющий камень 5-го уровня]

[Эффект: Может усилить или увеличить снаряжение до 30-го уровня или снаряжение без требований к уровню].

Увидев это описание, глаза Ли И загорелись.

Так получилось, что его собственное магическое оружие не имело требований к уровню. Этот предмет мог повысить уровень его снаряжения и даже увеличить силу оружия.

С этой мыслью Ли И покинул Фракцию Рыцарей Западного Ветра и направился в сторону Имперского Города.

Если бы он хотел использовать Укрепляющие камни, ему пришлось бы отправиться в город и найти NPC, например, кузнеца, чтобы выучить некоторые жизненные навыки. Эти навыки можно было использовать только дляковки снаряжения и создания оружия. Требования к игрокам не было, но существовал механизм вероятности дляковки и производства.

Если у человека не было соответствующего таланта, он мог легко потерпеть неудачу. Даже если бы это удалось, качество было бы не очень высоким.

Кроме того, расход материалов будет намного больше, чем у людей с талантами. Поэтому при обычных обстоятельствах все искали игроков с соответствующими талантами, чтобы купить или заказать у них оружие.

Конечно, стоимость таких готовых изделий была относительно выше.

Однако были и исключения.

Например, Укрепляющие камни.

Укрепляющие камни могли повышать уровень снаряжения.

Повышение уровня было фиксированным. Разницы в качестве не было. Поэтому, независимо от того, кто это делал, разницы не было.

В конце концов, волшебный меч был слишком силен для нынешних игроков и NPC, чтобы ковать его.

Если бы кто-то узнал, что волшебный меч у Ли И, он бы обязательно вернулся, чтобы забрать его.

Чтобы избежать лишних проблем, Ли И должен был сделать это сам.

Придя в кузницу, Ли И попросил хозяина кузницы обучить его кузнечному мастерству.

Хозяин кузницы с первого взгляда узнал Ли И и тут же с уважением обучил его кузнечному делу бесплатно.

Ли И снова ощутил преимущества своего статуса.

Хотя при встрече с NPC иногда приходилось обмениваться любезностями, преимущества были очень щедрыми. Например, многие места не стоили денег, и во многих местах его всегда уважительно принимали.

Это также полностью объясняло важность Рыцарей Дракона в тяжелой броне. Они были сильнейшей военной ветвью, козырной картой этой страны.

После того, как Ли И освоил этот навык, он даже купил набор кузнечного оборудования.

Босс сказал, что ему не нужны деньги Ли И, что заставило его почувствовать себя немного неловко.

Он не только купил навык, но и получил оборудование бесплатно.

В итоге, после неоднократных просьб Ли И, начальнику кузницы не оставалось ничего другого, как принять деньги Ли И. После этого он вышел на улицу.

Маленький торговец еще не был онлайн. Было слишком рано.

Было около восьми утра. Многие люди еще не проснулись, и на улицах было не так много игроков.

Когда владелец кузницы принес снаряжение в магазин Ли И, он был потрясен великолепием магазина.

— Неужели это самый дорогой магазин во всем городе? Как и ожидалось, только почтенный

Рыцарь Дракона в тяжелой броне имеет квалификацию, чтобы владеть таким магазином.

— Спасибо, вы мне льстите. Мне просто повезло, что я получил этот магазин.

В данный момент Ли И хотел лишь поскорее начать ковать. После того, как начальник разместил оборудование на втором этаже, он вежливо отослал его.

Постепенно начальник вдалеке периодически поворачивал голову и махал Ли И рукой. Ли И мог только стоять перед дверью и наблюдать.

С большим трудом отослав босса, он выдохнул и собрался вернуться и начать ковать. В это время один из игроков увидел его и захотел с ним сфотографироваться.

Ли И не мог отказать и мог только послушно сфотографироваться с этим игроком. Включив функцию фото, они сфотографировались.

Ли И боялся, что придет кто-то еще, поэтому сразу же закрыл дверь магазина.

Вот ведь беда, когда ты знаменитость...

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2767954>