

Ли И не уклонился ни от одного из них. Он стоял на своем, пока они пытались добить его.

"-1,300! Блок щитом!"

"-1,300! Блок щитом!"

"-1,300! Блок щитом!"

"-1,111! Блок щитом!"

"..."

"Ну, по крайней мере, с моим текущим ХП и маленькими монстрами снаружи на этой стадии, они не смогут сломать мой щит".

Ли И удовлетворенно кивнул головой, затем посмотрел на Клатч Кинга.

"Чего вы все еще стоите там? Убейте монстров! Почему вы просто сидите там!"

Услышав это, Клатч Кинг усмехнулся и поднял свой кинжал для атаки. Заклинание "Бафф" Сноу Чейзер последовало за ним и приземлилось на его тело, когда он пошел на добивание. Затем Сноу Чейзер активировала навык "Взор Короля Змей", и под ее ногами образовался зеленый магический массив.

Сноу Чейзер взмахнула посохом, и в волчью стаю полетел огненный шар!

"-2,133!"

"-1,433!"

"-2,222!"

Пока бушевало пламя, стая волков выла и каталась по земле, используя пыль, чтобы погасить пламя на своих телах.

Однако вскоре после этого Сноу Чейзер произнесла еще одно заклинание "Огненный шар", и пламя стало сильнее, распространяясь от стаи волков к окружающим деревьям.

"Что за хрень? Пламя перекинулось на горы!"

Убив несколько волков, Клатч Кинг отступил, чтобы не попасть под пламя.

"Огонь Сноу Чейзер слишком велик, чтобы я мог с ним бороться!"

При взгляде на пламя, пылающее вокруг него, уголки рта Клатч Кинга дернулись.

Услышав это, Сноу Чейзер поняла, что облажалась, и поспешно сконденсировала большой водяной шар на своем волшебном посохе.

Это был навык начинающего мага, заклинание "Водяной шар". Это был один из немногих атакующих навыков, который мог исцелить мага после завершения второго перехода.

Водяной шар взлетел вверх, а затем врезался в то место, где начался пожар, и с грохотом взорвался!

"-1,200!"

"..."

Волчья стая тоже пострадала, и появилась строка значений урона.

Менее чем через две минуты после того, как они напали втроем, вся элитная стая монстров была либо искалечена, либо мертва.

Это было очень быстро, к тому же они вдвоем могли тренироваться в синергии, что очень порадовало Ли И.

Когда Клатч Кинг увидел, что огонь угас, он вошел в волчью стаю, как мрачный жнец, чтобы забрать их жизни.

"-3,000! Критический удар!"

"-2,433! Жизненно важный удар!"

"..."

На мгновение раздался вой и жалкие крики.

Еще через некоторое время волчья стая была полностью уничтожена. Конечно, это было при условии, что Ли И не атаковал, а только сражался с монстрами.

"Ух ты, моя полоска ЕХР увеличилась на 3%. Я подниму уровень после убийства еще нескольких крепостей!"

После убийства монстров, Клатч Кингу не терпелось проверить свои очки опыта, и он стал несравненно взволнованным.

"Молодец!"

Ли И закатил на него глаза, открыл системную карту и продолжил вести их двоих на зачистку опорных пунктов, одного за другим.

...

Два дня спустя.

Наконец, после интенсивной тренировки, Сноу Чейзер и Клатч Кинг достигли 20 уровня, а сам Ли И достиг 22 уровня!

Он по-прежнему занимал первое место в рейтинге уровней!

"Все!"

Очистив крепость монстров, Ли И показал им двоим посмотреть на него.

"Брат, что случилось?", тихо спросил Клатч Кинг.

Ли И посмотрел на него и, улыбнувшись, объяснил: "Ничего особенного. Мы уже достигли 20-го уровня, пора готовиться к зачистке подземелья".

"Тогда пора связаться с Завоевателем Солнца".

Сноу Чейзер улыбнулась в ответ.

"Хорошо."

Ли И кивнул. Он открыл список друзей и нашел Завоевателя Солнца. Увидев, что он 21-го уровня, он почувствовал себя намного спокойнее.

Если бы Завоеватель Солнца был только 20-го уровня, не многие из его подчиненных смогли бы достичь этого уровня.

[КД: Сколько людей достигли 20-го уровня?]

Завоеватель Солнца ответил мгновенно. Неизвестно, получил ли Ли И специальный звонок, но он всегда отвечал так быстро.

[ЗС: Наша гильдия повышала уровень день и ночь в течение последних двух дней. Сейчас число членов, достигших 20-го уровня, достигло более 50!]

[ЗС: Среди них 27 классов воинов и 26 классов магов. Также есть 13 классов воинов-хранителей и 16 магов-целителей. Все они - элитные. Их снаряжение и навыки довольно хороши!]

[ЗС: Людей достаточно для этого подземелья 20-го уровня].

Ли И посмотрел на информацию и погрузился в глубокую задумчивость.

В его прошлой жизни сложность подземелья 20-го уровня была только на уровне простого, нормального или сложного... Исключением было подземелье 10-го уровня.

С более чем 50 людьми, включая его, Сноу Чейзер и Клатч Кинга, им не составит труда пробиться через него.

[КД: Хорошо, достаточно. Теперь у вас есть время? Приведите членов гильдии к входу в подземелье. Мы будем там примерно через час].

[ЗД: Хорошо, увидимся там. Так получилось, что мы тоже будем там примерно через час].

[КД: Хорошо.]

Ли И закрыл интерфейс чата и посмотрел на них двоих, после чего сказал: "Пойдемте, пора отправляться".

"Заряжай!"

"Хорошо."

...

Час спустя в Городе Императора, перед Залом Памяти 20-го уровня подземелья, стояла на страже группа игроков с приставкой Солнце.

Большинство остальных игроков были примерно 18-19 уровня.

Что касается игроков из крупных гильдий, достигших 20-го уровня, то большинство из них, должно быть, последовали в подземелье за крупными гильдиями.

Завоеватель Солнца уставился на небольшую дорожку перед Залом Памяти, словно хотел пробить ее насквозь. Наконец, к нему медленно подошел человек, одетый в доспехи властного вида. Позади него стоял обычный на вид воин быстрой атаки, а также чрезвычайно красивый маг-целитель.

"Извините за ожидание".

Ли И подошел к Завоевателю Солнца и улыбнулся.

Завоеватель Солнца покачал головой. "Мы не ждали слишком долго, все уже здесь. Присоединяйся к пати, и я дам тебе титул лидера".

Ли И кивнул, и перед ними появилось уведомление о пати. Все трое сразу же нажали "Да".

После вступления в партию появилась панель системного уведомления.

[Системное уведомление: Вы стали лидером партии].

"Что касается наград за подземелья, Завоеватель Солнца, как нам их разделить?", спросил Ли И.

Завоеватель Солнца был очень умен. Он знал, что в прохождении подземелья ему придется полагаться на Ли И, поэтому без колебаний ответил: "Вы можете распределить их так, как считаете нужным".

"Тогда так. Если есть какие-то предметы, которые нужны нам троим, дайте нам приоритет. Если мы не захотим, ты можешь взять его себе, как тебе это?".

Взвесив все за и против, Завоеватель Солнца согласился.

"Ладно, хорошо."

Этот план был очень хорош для них обоих. Очистив подземелье, они смогут получить славу и снаряжение. Эти три человека были практически безупречны в плане навыков. Если они не подбросят им идеальное снаряжение, то, скорее всего, не заинтересуются ими. Таким образом, несмотря ни на что, это все равно будет прибылью их гильдии.

"Хорошо, зелье Хранителя должно быть готово, верно?"

Когда подземелье открылось, это было лучшее время для продажи Зелья Хранителя. Хотя он не спрашивал Маленького Торговца, Ли И знал, что тот точно достал и продал его.

"Оно готово. Оно обошлось нам в кругленькую сумму. Теперь, когда мы закончили распределять его, у нас осталось столько же для вас".

Сказав это, Завоеватель Солнца достал три бутылочки Зелья Хранителя и передал их Ли И и двум другим.

Действие Зелья Хранителя могло временно увеличить все атрибуты на 20% и получить 10% иммунитет к повреждениям. Действие зелья длилось 60 минут!

Ли И и двое других взяли их и тут же выпили Зелье Хранителя. Увидев это, все из Гильдии Палящего Солнца тоже достали Зелье Хранителя и выпили его одним глотком.

Сделав все это, Ли И сразу же открыл дверь в подземелье. Перед его глазами появилась информация о сложности входа в подземелье. Ли И сразу же выбрал самую высокую сложность. После подтверждения этого выбора, вспыхнул свет, и все, кто находился за пределами зала, исчезли.

...

"Ого..."

Маг-целитель из Гильдии Палящего Солнца посмотрел на интерьер зала и не смог удержаться от вздоха. Окружающие люди тоже не могли не воскликнуть от удивления.

Зал Памяти был чрезвычайно просторным. Стены вокруг него были выкрашены в благородный золотой цвет, а на них были вырезаны бесчисленные таинственные божественные узоры.

Кроме них, перед ними была лестница. Ступенька за ступенькой лестница уходила в небо, как будто это был путь в небеса.

"Все, будьте осторожны!"

Когда все смотрели на лестницу, в ушах раздался гневный крик Ли И.

Все были потрясены. Они сразу вспомнили, что все еще находятся в подземелье, поэтому быстро взяли оружие в руки и бдительно осмотрелись.

Ли И слегка покачал головой и достал из рюкзака Спуск Смерти. Он не стал много говорить. Декорации подземелья действительно были очень шокирующими. Если бы он не испытал это сам, то был бы таким же, как они.

"Здесь 13 танков. Шесть танков, следуйте за мной на фронт. Остальные шестеро стоят перед магами и другими воинами, чтобы предотвратить любые несчастные случаи. Мы не сможем вовремя помочь, если появятся убийцы".

Ли И отдал приказ, и воины-хранители последовали за ним. Через несколько секунд шесть воинов-хранителей стояли рядом с ним в строгом порядке. Остальные воины-хранители также заняли свои места.

Представители других классов также были очень готовы к сотрудничеству, стоя позади них.

"Вперед!"

Ли И повел шестерых танков вперед, а остальные последовали за ним. Однако, сделав несколько шагов, обстановка перед всеми внезапно изменилась!

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2436558>