Ли И посмотрел на край обрыва и вскоре увидел вдалеке огромную железную цепь, которая вела к бездонному дну обрыва. Похоже, это был единственный способ добраться до бездонной ямы утеса.

[Системное уведомление: Дно Сломанного Божьего Утеса чрезвычайно опасно и содержит ужасающий ядовитый газ. Пожалуйста, будьте готовы, прежде чем войти сюда!]

Ли И был хорошо знаком с этим предупреждением, поэтому он проигнорировал его и приготовился войти.

Он положил щит обратно в рюкзак, затем схватил железную цепь обеими руками и спрыгнул на дно утеса. Время шло, вокруг становилось все темнее и темнее.

Ли И сразу же достал осветительный камень и прикрепил его к верхушке шлема. Вокруг сразу стало светло, как днем, и он ясно увидел, что стена утеса покрыта черными сорняками.

[Сорняк с ядом инь: Обладает сильным ядом инь, подходит для изготовления сильного яда!]

Этот материал использовался для изготовления яда. После успешного изготовления его можно было намазать на оружие, чтобы сражаться с боссами или игроками.

Больше по пути ничего не происходило. Примерно через десять минут он достиг подножия скалы. Затем он отпустил железную цепь и приземлился на огромную скалу, вокруг которой росло бесчисленное количество ядовитой травы инь.

[Системное уведомление: Внизу Сломанного Божьего Утеса круглый год нет света, поэтому там образуется большое количество ядовитого газа. Вы подверглись вторжению ядовитого газа. Минус 30 ХП в секунду!].

Такова была особенность этой локации - 1 минута уменьшала около 1 800 ХП игрока. Если кто-то захочет войти на эту карту, его ХП и скорость восстановления ХП должны быть достаточно высокими, чтобы противостоять яду. Кроме того, нужно было взять с собой много зелий.

В настоящее время у большинства воинов-хранителей должно быть около 1 300 ХП. С лучшим снаряжением у них будет максимум 1 600 ХП. Если они не будут потреблять зелье здоровья каждую минуту, то не смогут продержаться!

С другой стороны, у Ли И было достаточно ХП, чтобы выдержать постоянный урон, поэтому он не возражал. Именно поэтому Ли И не стал звать остальных, это было бы смертельно опасно для других игроков!

Ли И немедленно слез с огромной скалы и, перепрыгивая через большое количество ядовитых иньских сорняков, направился вдаль. Очень скоро он увидел существо у Сломанного Божьего

Утеса.

Это был червь. Длина его тела составляла около одного метра. Все его тело было покрыто черным твердым панцирем. Он скручивал свое тело и медленно полз на десятках ног, как большой тысяченогий червь.

В данный момент этот червь с удовольствием поедал ядовитую траву инь и не заметил незваного гостя издалека.

При взгляде на монстра стали видны его атрибуты.

[Ядовитый червь инь 14-го уровня (нормальный)]

[Жизнеспособность: 20 000]

[Физическая атака: 350]

[Физическая защита: 250]

[Магическая защита: 150]

[Навыки: Укус, Ядовитый спрей]

[Другие навыки: Атаки имеют ядовитый эффект. На короткий промежуток времени может удвоить урон от вторжения ядовитого газа противника].

…

Атрибуты монстров были не очень сильными, поэтому Ли И не спешил атаковать их. Вместо этого он быстро осмотрел свое окружение, чтобы определить ситуацию, ведь он знал, что эти существа живут группами!

Самое главное, на что следовало обратить внимание, это то, что атаки этих существ могли удвоить урон от ядовитого газа, который он выдерживал. Более того, эти атаки можно было складывать.

Другими словами, если эти твари атакуют его 100 раз, он будет терять 3 000 ХП каждую секунду. Если бы его окружило большое количество Ядовитых червей инь, то даже он не смог бы справиться с ними живым!

Ли И убедился, что вокруг нет других Ядовитых червей инь, и тут же активировал свой навык

Зарядки. Его фигура превратилась в полосу света и стремительно атаковала Ядовитых Червей Инь.

"-14,750! Критический удар!"

Ядовитые черви инь были мгновенно оглушены.

"Комбо! Критический удар!"

"-940."

"-1,210."

"-4,132! Критический удар!"

Появился ряд плавных и текучих ударов. В одно мгновение ХП Ядовитого червя инь было опустошено.

Ли И пошел вперед, чтобы проверить, нет ли выпавших предметов. Там было только несколько серебряных монет и больше ничего. Однако он не удивился. В конце концов, это был монстр обычного уровня, поэтому вероятность того, что он что-то уронит, была невелика.

Ли И продолжал идти дальше. С ядовитыми червями инь, которые появлялись группами по два и три, можно было легко справиться. Однако по мере того, как он углублялся, ядовитые черви становились все более и более концентрированными. Наконец, он обнаружил не менее сотни ядовитых червей инь, которые собрались вместе, когда он проходил мимо.

Бесчисленные черви были плотно упакованы и пересекались друг с другом. Если бы здесь оказался человек, страдающий агорафобией, он бы, наверное, мгновенно потерял сознание!

Когда вокруг собралось столько червей, каждый из них мог выплюнуть полный рот яда, и скорость потери крови Ли И мгновенно увеличилась до 3000+ пунктов в секунду!

Свет над шлемом Ли И засиял, и эти черви мгновенно стали беспокойными из-за изменения освещения. Казалось, что они вот-вот бросятся на нарушителей и разорвут их на части!

Ли И быстро выключил осветительный драгоценный камень, и ядовитые черви инь медленно остановились.

Он уже давно понял эту ситуацию - черви очень сильно ненавидели свет. Теперь у него появилась идея, как победить этих надоедливых червей.

Теоретически, светящийся драгоценный камень был неуязвим. Сколько бы повреждений он ни получил, он не сломается!

Зная это, Ли И усмехнулся. Он достал из рюкзака светящийся драгоценный камень и бросил его в центр бесчисленных червей.

В тот момент, когда Ли И бросил драгоценный камень, это было похоже на кусок раскаленного железа, брошенный в воду. Во всех червях мгновенно проснулась ненависть к уничтожению света, и все они с ожесточением устремились к свету.

Пронзительные крики ядовитых червей слились воедино. Они яростно ревели, безумно стреляя ядом в то место, откуда сиял свет.

Как смеет этот шар света показывать свое присутствие здесь? Черви были разгневаны вторжением и выпускали волну за волной яда, но все равно не могли причинить никакого вреда этому крошечному светящемуся драгоценному камню!

Ли И быстро подбежал к нему, высоко поднял свое волшебное оружие и использовал навык Горизонтальный Удар Мечом.

Раньше, когда он использовал свое волшебное оружие, аура, которую оно рассеивало, была черной. Теперь же его движения несли в себе и золотой свет. Черное и золотое слились воедино, и это выглядело необычайно великолепно.

Он безжалостно размахивал мечом, атакуя монстров. Не было необходимости целиться в одного, он просто беспорядочно наносил удары, пока не появилось большое количество цифр урона.

"-1,124."

"-2,307! Критический удар!"

"-1,124."

Ли И немедленно издал боевой клич, и его магическое оружие внезапно задрожало. Внезапно густая черная демоническая аура окружила его тело. Жетон в центре его сердца тоже слегка задрожал, одновременно испуская яркий золотой свет!

Черное и золотое слились воедино и мгновенно распространились, сотрясая все вокруг!

Сорняки на земле мгновенно рассыпались в прах. Огромные ярко-красные цифры взлетали вверх, пока Ли И продолжал свои атаки!

"9,715."

"19,603! Критическое попадание!"

"9,954."

…

Ужасающая энергия, излучаемая телом Ли И, заставила большое количество ядовитых червей инь вокруг него либо мгновенно погибнуть, либо отлететь далеко в сторону. Те, кто улетел, были либо оглушены, либо остались с небольшим количеством ХП.

В этом и заключалась разница в повышении уровня силы. Даже если это было всего лишь небольшое увеличение на один или два уровня, это все равно было бы очень страшно.

http://tl.rulate.ru/book/67853/2376258