Ли И продолжал двигаться вперед, сметая все на своем пути. Ничто не могло остановить его!

В мгновение ока прошло больше часа. Железные Медведи на периферии этого места уже давно были уничтожены, остался только Король Железных Медведей, который находился в центре.

Ли И вошел внутрь и сразу же обнаружил, что неподалеку, под темным утесом, растет мягкая трава. Четыре Железных Медведя играли там, и эти четыре Железных Медведя были такими же, как те, с которыми Ли И столкнулся.

Еще один спал внутри, а другой был полон сил. Его тело было покрыто черным мехом, и когда он лежал, то был похож на маленький черный холмик. Острые зубы, которые были обнажены, сверкали холодным светом!

Это был Король Железных Медведей!

Ли И посмотрел на четырех Железных Медведей вокруг него. Они должны были быть охранниками босса, и он был готов убить их первыми.

Ли И поднял правую руку и схватил свое магическое оружие. Магическое оружие продолжало конденсировать черную ауру, и меч не мог не дрожать. Затем он выпустил свою атаку. Огромная черная аура яростно бросилась на него.

Критический удар пришелся по голове одного из Железных Медведей.

"-16! Критический удар!"

"Что происходит?" Ли И смотрел на низкий урон и не мог поверить в это. У медведя было больше ХП, чем у него?

Если у него было больше ХП, чем у Ли И, то критический удар нанесет только 1% урона его силе атаки?

Когда эти Железные Медведи были атакованы, они все бросились на Ли И и, используя свои твердые черепа, врезались в него!

Ли И поднял щит в своей руке и на этот раз заблокировал атаку.

"-1."

Эта атака нанесла только 1 очко урона, что уже считалось вынужденным. Существовала только одна возможность, что атака этих Железных Медведей была меньше 200 очков.

Затем он посмотрел на атрибуты Железных Медведей.

[Страж Железный Медведь 12 уровня (специальный)]

ХП: 55,000

Физическая атака: 150

Физическая защита: 400

Навык: Охрана жизни

...

Это действительно был страж. Его атака была слабой, но его ХП и защита были очень сильными. Обычно, когда игроки видели такие атрибуты, они с радостью начинали выращивать этих монстров.

Ли И остановился в этот момент и позволил Стражам Железного Медведя атаковать. Он не собирался сопротивляться. На такого монстра особого уровня нельзя было нападать наугад.

Он не то чтобы боялся, но его останавливал навык Охраны жизни, которым обладали Железные Медведи. Система навыков монстра не давала ему такой возможности. Можно сказать, что многие игроки страдали от того, что не знали об этом.

Это были особые монстры, которые появлялись вокруг босса при особых обстоятельствах. Их атаки, как правило, были невысокими. Можно сказать, что большинство игроков могли легко убить их.

Однако в этом и заключалась проблема. Если игрок убьет Стража Железного Медведя, то в дальнейшем это обернется чередой неприятных событий.

Умение "Страж жизни" активировалось только после смерти. Эффект был очень прост.

Он заключался в том, что на босса накладывалось 100% атрибутов игрока. Хотя атрибуты этих четырех Стражей Железных Медведей были средними, но если сложить их вместе, то в сумме получится 220,000 ХП, 1,600 очков защиты и 600 очков атаки босса!

Исходя из атрибутов игроков 10 уровня, даже если бы они просто сложили атрибуты босса, никто не смог бы пробить его защиту, верно?

Зная это, Ли И взглянул на атрибуты Короля Железных Медведей.

[Босс: Король Железных Медведей 12 уровня]

[Редкость: Серебро]

[ХП: 65,000]

[Физическая атака: 300]

[Магическая атака: 100]

[Физическая защита: 420]

[Магическая защита: 210]

[Навык Босса: ???]

[Навык Серебра: ???]

...

Повезло, что Ли И не убил хранителей. Иначе ему было бы трудно справиться с боссом, а победить Короля Железных Медведей было бы практически невозможно.

Ли И должен был либо подождать, пока различные атрибуты босса перестроятся, прежде чем атаковать снова, либо медленно использовать свой Яростный Кровавый Рев, чтобы зарубить этого парня до смерти. Однако это заняло бы слишком много времени.

"Если так, то в конце концов я убью всех вас!"

Ли И двинулся вперед, игнорируя атаки нескольких Стражей Железных Медведей. Вместо этого он направился к Королю Железных Медведей. Он поднял большой щит в руке перед эксклюзивным навыком Хранителя и мгновенно активировал его.

Большой щит Ли И излучал яркий блеск. Словно вспышка света, он мгновенно столкнулся с боссом.

"-14,507! Критический удар!"

Босс был оглушен на две секунды. Этот ход был совсем не плох! Скорость заряда была очень быстрой и подходила игрокам для борьбы с боссом. Если бы босс сошел с ума и бросился на магов, это умение могло бы спасти ситуацию. Главное в этом умении - хорошо контролировать направление, иначе промах будет бесполезен.

Однако у этого умения было время ожидания, если нужно было атаковать одного и того же противника.

Ли И воспользовался тем, что босс не восстановился после оглушения, и использовал серию атак, таких как Комбо и Тяжелые удары, чтобы напрямую поразить босса.

"-940! Критический удар!"

"-604."

"-1604! Критический удар!"

...

После серии атак, ХП босса уменьшилось на большую часть. Казалось, что босс вот-вот оправится от оглушения!

"Яростный кровавый рев!"

"-15,571! Критический удар!"

"-7,550."

"-15,712! Критический удар!"

...

Черная аура, исходившая от тела Ли И, заставила Короля Железных Медведей снова впасть в ошеломленное состояние.

Затем Ли И поднял свое магическое оружие - Спуск Смерти. Он яростно ударил по жизненно важным частям шеи Короля Железного Медведя. По мере того, как скорость его атаки увеличивалась, его удары становились все более слаженными. Это были почти жизненно важные части клинка!

Через некоторое время тяжело раненый Король Железных Медведей очнулся от оглушения. Со

свирепым взглядом в глазах, Король Железных Медведей зарычал и встал прямо. Его пятиметровое тело и сильные мышцы на спине напряглись. Его передняя ладонь яростно ударила по земле.

Это был фирменный навык Короля Железных Медведей - Топот Ярости. После использования этой атаки она вызывала эффект отбрасывания игроков и наносила большой урон.

Ли И не отступил в ответ на это. Он внезапно поднял щит в левой руке, и перед щитом появился синий поток света, с силой блокирующий урон.

"Неразрушимый!"

"-94."

Атака "Неразрушимый" была чрезвычайно эффективной, и она также могла уменьшить количество урона, получаемого пользователем, на 70%. Если только не наносился прямой урон по чрезвычайно большой области действия, игрок не получал сильных повреждений.

Умение Короля Железных Медведей было легко заблокировано Ли И, и он яростно зарычал, защищаясь. Однако он не мог использовать свою силу.

При каждой атаке урон Короля Железных Медведей блокировался щитом.

В мире Божественного Откровения существовали всевозможные странные навыки. Если не удастся успешно заблокировать многие из них и принять их на себя, это вызовет множество необратимых негативных последствий.

Даже если бы человек был непобедим и имел очень высокий уровень атаки, ситуация все равно была бы сложной.

http://tl.rulate.ru/book/67853/2371711