Был полдень, поэтому Ли И приготовил немного еды, а затем отправился спать. Он проспал до семи часов вечера.

Время для выхода в интернет еще не пришло, поэтому он сразу же пошел к компьютеру, чтобы проверить форумы. Почти все обращали внимание на новости о недавно открытом подземелье.

Форум Божественного Откровения был полон жалоб на то, что подземелье слишком сильное и бороться с ним слишком сложно. Многие люди писали, что поступок компании был просто бесчеловечным.

Однако официальных представителей Божественного Откровения это совершенно не волновало. Около 14:00 они выпустили объявление высшего уровня. Игроки подумали, что это было сделано для снижения сложности, но на самом деле это было просто официальное сообщение.

[Божественное Откровение: Уважаемые игроки, в связи с адаптивностью нынешних игроков, мы решили больше не ограничивать время пребывания игроков в игровой системе. Время для игровых шлемов и VR-очков будет увеличено на шесть часов].

Все думали, что уровень сложности подземелья будет снижен, но это было все. Игроки начали делиться своими мнениями на форумах, в виде проклятий, конечно.

...

Ли И улыбнулся про себя, прочитав все эти красочные сообщения. Это подземелье действительно было сложным, поэтому понятно, почему они жаловались.

Как раз в это время в его прошлой жизни в игровом капсуле больше не было ограничения по времени пребывания в сети. Тогда же цены на игровые капсулы резко возросли, и многие игроки стали сожалеть, почему они не приобрели их раньше.

Однако для него это был плюс, так как ему больше не нужно было часто входить и выходить из игры.

Ли И перекусил и сразу же вошел в игру. Первым делом он направился в Деревню Новичков. Пора было починить кольцо.

Вскоре после этого Ли И появился перед домом Скарки и передал ему пластину из чистого черного кристалла и кольцо.

Скарки бросил три кристаллические пластины разных цветов и кольцо в странную банку. Затем, когда он пробормотал несколько слов. Вдруг из банки вылетело кольцо со странным свечением.

Скарки кивнул и сказал: "Хорошо! Это твое кольцо. Надеюсь, ты сможешь хорошо о нем позаботиться!".

Ли И поднял предмет и сразу же проверил атрибуты.

[Экипировка: Потерянное кольцо]

[Редкость: Превосходная]

[Магическая защита: 55]

[Бафф атрибутов: Все атрибуты +15, Критический удар + 8%, Скорость атаки +0.6/с]

[Совершенный навык: Утраченная магия, игроки становятся неуязвимыми на 5 секунд после активации. Никакого урона или контроля не будет получено! Время отката 24 часа!]

[Состояние экипировки: без ограничения уровня]

"Это действительно бафф неуязвимости? Но этот навык кольца не появлялся в моей предыдущей жизни. Может быть, навыки случайны?"

Несмотря ни на что, Ли И немедленно экипировал Потерянное Кольцо, и его атрибуты значительно увеличились. В том числе и навык неуязвимости, что превратило кольцо в мощное!

После этого Ли И прибыл на деревенскую площадь. Он издалека увидел Маленького Торговца и стал торговаться с ним.

Ли И не стал скрывать своих потребностей и сказал: "Принеси мне зелья. Я собираюсь попытаться одолеть подземелье. Также принеси мне сумку, полную зелий маны и здоровья!"

"Ты... ты действительно не используешь зелья как зелья, не так ли? Стак? Самое большее, я дам тебе 30 стаков. Для меня слишком утомительно делать так много за один раз!"

С этими словами Маленький Торговец дал ему 30 стаков зелий маны, зелий здоровья и самого важного из всех зелий защиты. Маленький Торговец не забыл добавить дополнительный бонус в виде страдальческого выражения лица Ли И.

[Зелье маны новичка (изготовлено игроком): Восстанавливает 100 очков маны за 5 секунд. Эффекты нельзя складывать].

[Зелье здоровья новичка (изготовлено игроком): Восстанавливает 500 ХП за 5 секунд. Эффекты нельзя складывать].

Эти зелья были намного лучше, чем зелья, продаваемые в магазинах NPC. Более того, цены на них были примерно одинаковыми. Поэтому мало кто ходил в магазины за зельями, и покупали они только зелья, сделанные игроками.

"Хорошо, мне пора идти. Ты можешь решить, когда захочешь продать остальные зелья!"

...

Ли И взглянул на список своих друзей. Он увидел, что Сноу Чейзер и Клатч Кинг были онлайн. Пришло время сразиться с этим подземельем, чтобы перейти на следующий уровень.

[Приходите в Деревню Новичков и собирайтесь. Давайте сразимся в этом подземелье вместе!] Ли И написал им обоим.

Сноу Чейзер уже была в Деревне Новичков и только что получила сообщение. Она держала в руке волшебную палочку, и ее белоснежные черты улыбались, когда она читала сообщение. На ней были плотно облегающие кожаные доспехи, которые очень соблазнительно обрисовывали ее изящную фигуру.

"Кейрфри Дрим!"

В этот момент издалека подбежал Клатч Кинг и увидел Снежную Чейзер перед Ли И.

[Брат, ты действительно неплох. Как тебе удалось так быстро найти такую красивую девушку? Не мог бы ты мне представить ее?] Клатч Кинг быстро отправил сообщение Ли И.

Ли И закатил глаза на этого парня и проигнорировал его. Он подошел к ним двоим и перешел к делу: "Подождите меня, ребята, мне нужно кое-что взять, а потом мы сможем отправиться в путь!!!".

Он передал зелья здоровья обоим, пока они ждали. На самом деле зелья здоровья были приготовлены для Сноу Чейзер и Клатч Кинга, так как ему самому они были не нужны.

"Хорошо, пойдемте. Пришло время взглянуть на это подземелье".

...

Вскоре они втроем достигли левой стороны деревни. Здесь была большая площадь, которая

была очень оживлена. Пока они стояли на этой площади, они могли телепортироваться в подземелье в любое время и в любом месте.

"Набираем людей для подземелья обычного уровня. Все воины должны быть как минимум 5-го уровня. Также ищем тех, у кого 400 ХП и выше, и с защитой выше 30. В противном случае, пожалуйста, не подходите к нам!".

"Ищем людей, чтобы собраться вместе и вместе пройти подземелье элитного уровня. Как только вы вступите в пати, вы должны распределить атрибуты. В противном случае, вы будете немедленно выгнаны!".

В этот момент на площади было уже довольно много игроков. Они призывали людей присоединиться к ним, чтобы вместе войти в подземелье.

С другой стороны, было небольшое количество людей, которые выглядели так, будто уже бросили вызов подземелью. Они уныло выходили, волоча ноги, было очевидно, что они только что получили урок от того, что было в подземелье!

Вокруг также было много элитных членов из разных гильдий. Наблюдая за поверженными игроками, многие из них хмурились так же, как и остальные. Они еще не вошли в подземелье. В незнакомом подземелье кто-то должен был войти первым. Только после того, как члены элиты поймут правила подземелья, им разрешат войти.

Правила подземелья были таковы. Пати должно состоять из более чем 10 игроков, но не более 20. Не имело значения, потерпели ли они неудачу или добились успеха, был ли это успех или кошмар, им разрешалось входить в подземелье только один раз в день!

Более того, если игроки проваливали испытания подземелья и умирали, они теряли 50% от максимального количества EXP каждый раз. Если EXP было меньше 50%, они теряли свои уровни. Сейчас им было очень трудно повышать уровень, поэтому они изучали подземелья только издалека.

...

Ли И также приготовился собрать несколько достойных игроков.

Они должны были иметь хотя бы приличное снаряжение. Иначе они умрут сразу после того, как войдут в подземелье кошмарного уровня.

Как только появилась такая знаменитость, как Ли И, многие игроки повернули головы. Один за другим они подбегали к нему и умоляли взять их с собой в подземелье. Однако у тех игроков, которые просили, было недостаточно хорошее снаряжение.

В этот момент группа игроков протиснулась сквозь толпу. Членов команды Палящего Солнца вел знакомый человек - сам Завоеватель Солнца!

"Кейрфри Дрим, я искал тебя и увидел, что тебя нет в сети. Теперь, когда ты появился, я чувствую, что без тебя в этом подземелье будет очень трудно пройти!"

Ли И кивнул. Если бы он выбирал игроков, то в первую очередь выбрал бы членов команды Палящего Солнца. По крайней мере, все члены гильдии обладали хорошими характеристиками, поэтому было бы очень надежно провести их через подземелье.

"Хорошо! Вы, ребята, выбирайте семнадцать человек. Затем мы пойдем вместе и очистим все подземелье кошмарного уровня. Перед этим нам нужно прояснить ситуацию: когда выпадает оружие, как мы должны его распределять?"

Завоеватель Солнца кивнул и сказал: "Нам не нужно снаряжение. Нам просто нужно, чтобы вы провели нас через подземелье!".

Члены их гильдии уже зашли внутрь, чтобы проверить атрибуты монстров. После некоторого обсуждения они поняли, что пройти подземелье до 10 уровня практически невозможно. Теперь им оставалось только найти того, кто поведет их за собой.

Как только они пройдут подземелье, их включат в объявление на сервере. Таким образом, репутация гильдии также значительно повысится. С ростом репутации увеличивалось и количество желающих вступить в гильдию. Это было то, что нельзя купить за деньги!

http://tl.rulate.ru/book/67853/2367701