

После мгновенного убийства дикого волка, Сноу Чейзер также была сильно потрясена. Она украдкой наблюдала за Ли И. Затем она с любопытством спросила: "Куда мы идем?".

"Хе-хе! Ты узнаешь, когда мы прибудем на место". Ли И не стал ничего объяснять.

Через час они вдвоем перелезли через небольшой холм. Вокруг них появились монстры всех размеров, похожие на зеленую слизь. Эти твари были хороши в ядовитых атаках.

Это было первое таинственное место вдали от Деревни Новичков. Однако в этом месте могли появляться монстры элитного уровня. В прошлой жизни, когда он узнал об этом месте, его уровень уже был слишком высок для здешних монстров. Поэтому у него не было причин приходить сюда.

Однако его нынешний уровень был как раз подходящим. Он только что получил много снаряжения. Это был очень хороший выбор - прийти сюда, чтобы повысить свой уровень.

Сноу Чейзер посмотрела на безобидную зеленую слизь перед собой и сразу же пошла вперед, чтобы проверить атрибуты монстра.

[Монстр зеленой грязи 6 уровня (элитный)]

[ХП: 2,000]

[Физическая атака: 135]

[Физическая защита: 40]

[Прочее: атака ядом]

Когда Сноу Чейзер увидела этот мощный атрибут, она так испугалась, что в страхе отступила назад. Она обернулась и озадаченно спросила.

"Что мы здесь делаем? Атрибуты этих монстров слишком высоки. Мы не сможем их победить. Давай пойдем и сразимся с черными крысами, дикими волками и другими монстрами, хорошо?"

Сноу Чейзер чувствовала, что бороться с этими монстрами сейчас невозможно. Она может быть убита одним ударом.

"Создай пати. Иначе ты не получишь никакого опыта".

Ли И немедленно отправил запрос на создание пати.

После того как Сноу Чейзер согласилась, она поняла, что другая сторона уже 5-го уровня. Она удивленно сказала: "Ты так быстро повышаешь уровень. Ты уже 5-го уровня. Однако с этим элитным монстром все еще нелегко сражаться. Его атрибуты действительно слишком высоки".

"Я поднимусь и сражусь с монстром. Ты оставайся позади и будь осторожна, чтобы на тебя не напали".

Ли И не стал ничего объяснять. Он направился прямо к монстру зеленой грязи. Только с помощью своей силы он мог заставить ее отказаться от идеи уйти.

Ли И пошел вперед и вошел в зону поражения монстра. Два элитных монстра также агрессивно бросились к нему.

Когда до него оставалось несколько шагов, из тела монстра вытянулось щупальце с зеленой слизью и потянулось к нему.

"-63."

"-66."

"-40! Повреждение ядом"

"-40! Повреждение ядом"

...

Ли И был атакован. На этот раз над его головой появились красные и зеленые цифры.

Сноу Чейзер наблюдала со стороны, как два монстра из зеленой грязи окружили его. Спокойное выражение лица Ли И заставило Сноу Чейзер в шоке прикрыть рот рукой. Она не могла поверить в то, что происходило на ее глазах.

"Это..." Сноу Чейзер понимала игру довольно хорошо. Иначе в прошлой жизни она не стала бы знаменитым магом-целителем. Этот раунд атак, вместе с атакой ядом, уже заставил его потерять не менее 200 ХП.

По логике вещей, он уже давно должен был упасть. Однако в этот момент, как будто ничего не произошло, его полоска ХП уменьшилась лишь на небольшое количество. Более того, его ХП быстро восстанавливалось.

Сноу Чейзер сразу же внимательно изучила информацию о его ХП-баре. Только тогда она поняла, что ХП другой стороны почти превысило 5 000. Неудивительно, что он не побоялся в одиночку сразиться с двумя зелеными грязевыми монстрами элитного уровня.

"Может ли он обладать талантом SS-класса?"

Сноу Чейзер покачала головой. Она чувствовала, что ее мозг немного помутнел. В этой игре немного говорилось о том, что талант SS-класса встречается один на миллиард. И все же, она встретила именно такого?

Может ли быть, что он был легендарным Европейским Императором?

В этот момент Ли И увидел, что монстр вошел в зону атаки, и тут же активировал свой навык.

"Яростный Кровавый Рёв!"

"-407."

"-417."

...

Пока два монстра зеленой грязи были ошеломлены, Ли И воспользовался возможностью и атаковал голову одного из них своим обоюдоострым мечом.

"Комбо!"

Обоюдоострый меч в его руке мгновенно нанес два удара, он точно попал в голову монстра перед ним.

"-257! Повреждение слабой точки!"

"-504! ! Повреждение слабой точки, критическое попадание!"

Времени на реакцию не было.

"Тяжелый удар!"

"-561! Повреждение слабой точки!"

Навык "Комбо" был действительно очень хорош, и он мог даже с силой использовать "Тяжелый удар", чтобы покончить с монстром. Однако это комбо требовало определенного уровня контроля и владения навыком, иначе удар точно окажется пропущенным!

Это была не игра, а виртуальная реальность, имитирующая настоящую жизнь. Многие места были спроектированы в соответствии с реальностью.

После использования Тяжелого удара нельзя было использовать Комбо. Это был результат экспериментов многих людей.

Элитный монстр с 2 000 ХП за секунду мгновенно снижался до состояния с низким уровнем ХП. Для некоторых игроков это было так же захватывающе, как фильм ужасов!

Зеленый грязевой монстр уже изменил свою форму после сильного ранения. Однако оно быстро восстановилось. Оно издало крик и приготовилось к яростной атаке.

Скорость атаки Ли И составляла 1,4. Скорость его меча была даже быстрее, чем у элитного монстра!

"176."

[Триггер таланта: Получено 20 ХП, 0,2 восстановления ХП/с]

...

В этот момент по всему телу Сноу Чейзер появился золотой свет. Большое количество опыта, полученного от элитного монстра, повысило ее уровень с 60% от 1-го уровня до 25% от 2-го. Такой скорости повышения уровня, вероятно, не мог достичь никто на всем сервере.

Сражаясь с монстрами более высокого уровня, она получала больше всего опыта. Кроме того, это был очень сильный монстр элитного уровня.

Сноу Чейзер взволнованно сказала: "Я так быстро поднялась до второго уровня. Это было действительно быстро!!!"

Сноу Чейзер уже сталкивалась с ситуациями, когда игроки сражались с большим количеством монстров в зоне диких монстров. После долгой борьбы она едва достигла 60% первого уровня. Она всегда считала, что именно так и происходит повышение уровня - очень долго и трудно.

Однако в этот момент она поняла, что на самом деле все очень просто. Она подняла уровень всего за несколько секунд.

"Большое спасибо!!!"

Сноу Чейзер тоже была приятно удивлена. Она поняла некоторые правила игры. Помощь людям в повышении уровня была равносильна обмену опытом. Она подняла уровень, даже не затратив никакой силы.

Сноу Чейзер молча решила, что в будущем обязательно отплатит ему должным образом. Она определенно не могла продолжать получать помощь таким образом.

"-51."

"-40. Урон ядом!"

Оставшийся монстр использовал свою атаку, чтобы прервать разговор между ними.

Ли И переместил ноги влево, чтобы уклониться от следующей атаки. Он взмахнул оружием в руке и метнул его в монстра. Атака монстра была не очень сложной. После того, как Ли И нанес несколько ударов, он использовал тяжелый удар, чтобы закончить битву.

...

В следующие несколько часов. У них двоих было четкое разделение труда. Один сражался с монстрами, а другой собирал предметы.

С элитных монстров всегда падало много опыта. Ли И также достиг 6-го уровня!

Опираясь на талант SSS-класса, эффект "Кровавое опустошение", его ХП достигли поразительных 8 385 единиц.

Сноу Чейзер тоже только что достигла 5-го уровня. Ей не терпелось надеть экипировку, которую она получила за это время. Их было три: зеленая кожаная одежда, зеленые кожаные штаны и зеленая кожаная шляпа.

Хотя одежда из зеленой кожи выглядела странно, это была хорошая одежда, подчеркивающая фигуру.

Свободная одежда для новичков, которую ей выдала система, не могла показаться привлекательной. Однако когда она надела маленькую кожаную одежду и кожаные штаны, ее гордая фигура полностью раскрылась. Это было несколько пьяняще и соблазнительно.

Сноу Чейзер тоже повернулась на месте и сказала: "Ну как?! Хорошо выглядит?"

Ли И пришел в себя и сказал: "Неплохо, этот кожаный костюм тебе идет!".

"Ты теперь 5-го уровня, пора вернуться и изучить некоторые навыки. У Ученика Мага есть два навыка на начальной стадии, заклинание малого огненного шара и заклинание исцеления. Выучи их все".

"Хорошо! Я вернусь немедленно. Так я смогу принять участие в убийстве монстров!!!"

Сноу Чейзер возбужденно побежала в сторону деревни.

...

Ли И продолжал идти вперед и за огромной скалой нашел зеленый сундук с сокровищами!

"Сундук с сокровищами босса??"

Ли И пошел вперед и открыл его. Поскольку окружающие монстры были зачищены им, не стоило бояться, даже если появится босс.

[Системное уведомление: открытие сундука с сокровищами, обратный отсчет 30 секунд].

[Системное уведомление: открытие сундука с сокровищами, обратный отсчет: 29 секунд].

...

После окончания обратного отсчета сундук с сокровищами задрожал. Затем золотой свет заполнил всю кабину, и из него вылетело несколько предметов.

Ли И сразу же подошел к ним и начал проверять лут.

[Предмет: рецепт защитного зелья]

[Эффект: После употребления защитного зелья уровень повышается на 15 уровней в течение часа, а также на 10% физической и магической защиты. Эффекты не могут быть сложены].

"Это определенно хороший предмет. Это определенно одно из необходимых зелий для убийства босса. Я не ожидал, что получу его так легко".

Он тут же убрал сумку и посмотрел на оставшееся снаряжение.

[Экипировка: Связка для ног]

[Качество: Отличное]

[Физическая защита: 11]

[Атрибуты: Сила +3, Выносливость +5]

[Требования к снаряжению: 5 уровень]

Это было неплохо. Ли И сразу поменял снаряжение, и его защита увеличилась до 57 пунктов. В настоящее время большинство игроков были примерно от 2 до 4 уровня, что было почти сравнимо с атакой некоторых игроков, у которых не было высокоуровневого снаряжения.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2354800>