В этот момент Ли И не знал, что вызвал такую бурную реакцию. Вместо этого он посмотрел на свой рюкзак. Серебристо-белый меч удобно расположился в первом слоте рюкзака.

Он открыл панель атрибутов.

[Экипировка: Обоюдоострый стальной меч]

[Качество: безупречное]

[Атака: 71]

[Безупречный атрибут: сила +10, критическое попадание +5%]

[Состояние снаряжения: 5 уровень]

Включая силу, это оружие имело 101 физическую атаку и 5% критического удара. Оно было достойно звания безупречного снаряжения.

Глядя на Стальной Меч в своей руке, его панель опыта достигла 70% от 4-го уровня. Скоро он достигнет 5-го уровня и сможет экипировать это безупречное снаряжение.

Большой меч был уже на грани поломки. Однако ему не нужен был этот меч. Он все еще был редким оружием на современном рынке. Если бы он продал его, то, несомненно, получил бы большую цену.

В настоящее время многие игроки все еще сражались с монстрами с помощью оружия, выдаваемого системой. Если бы он продал это оружие, то многие захотели бы заполучить его!

Ли И вышел из места сбора и приготовился искать место для повышения до 5 уровня. Когда придет время, он возьмет с собой этот меч и вернется в деревню, чтобы изучить навыки пятого уровня. В то время, безусловно, будет большое улучшение.

Когда он вышел из места сбора, окрестные бандиты уже были зачищены. Им еще рано было возрождаться.

Ли И пошел глубже в лес.

...

Пройдя около десяти минут, Ли И обнаружил новое существо.

пссс-пссс

Странная летучая мышь огненно-красного цвета, размером со щенка, висела на дереве вниз головой и спала. Ее рот открывался и закрывался, издавая серию неприятных криков.

[Уровень 4, огненно-красная летучая мышь (нормальный)]

[ХП: 350]

[Физическая атака: 90]

[Физическая защита: 11]

[Другие атрибуты: атакует ядом]

...

Еще одно существо с высокой атакой и низкой защитой. Оно очень подходило для повышения уровня.

Ли И поднял свой меч и бросился вперед. Он нацелился на голову спящей летучей мыши и ударил ее!

"Сильный удар!"

"-300! Попадание по слабым точкам!"

Это было преимущество оружия с высоким уроном и полной силой. Навык в сочетании со слабым точечным уроном почти убил огненную летучую мышь!

Огненно-красная летучая мышь горела от ярости, когда на нее напали во сне. Она тут же бросилась вниз. Прежде чем огненно-красная летучая мышь сделала свой ход, Ли И быстро взмахнул мечом во второй раз и нанес удар в грудь огненно-красной летучей мыши.

"-103."

Крылья огненно-красной летучей мыши были острыми. Она нанесла ему прямой удар, от которого по руке сразу же разлилось покалывание.

"-20! Атака ядом"

[Системное уведомление: Вы были атакованы ядовитой атакой огненно-красной летучей мыши. Вы будете терять 20 ХП в секунду. Это продлится 5 секунд].

Ли И не обратил особого внимания на ядовитую атаку Огненно-красной летучей мыши. Эта ядовитая атака была не так сильна, как его регенерация ХП.

Его меч точно вонзился в огненно-красную летучую мышь.

"-103."

Последние остатки ХП огненно-красной летучей мыши были уничтожены. Издав серию воплей, она упала на землю и выронила несколько медных монет.

Полученные очки опыта были неплохими. Похоже, что после убийства еще 100 или около того летучих мышей он сможет повысить свой уровень. Летучих мышей здесь было еще очень много. Более того, сейчас был день. Все они висели на дереве и спали. Было бы неплохо убивать их одну за другой!

Через час или около того после того, как он сразился с огненно-красными летучими мышами, его тело излучало золотистый свет. Наконец-то он достиг пятого уровня!

"Неплохо, пора возвращаться и изучать некоторые навыки".

На пятом уровне было не так много навыков, которые можно было изучить. Было только два типа навыков.

[Базовое мастерство 1-го уровня (пассивный навык): Увеличивает на 1% конечную физическую атаку, скорость удара и урон от умений. Наивысший уровень - 10!]

[Уровень 1 Комбо (активное умение): Последовательно наносит две атаки, нанося 70% и 90% физической атаки соответственно. Откатывается в течение 8 секунд, расходует 10 МП. Высший уровень - 10!]

Эти два базовых навыка были довольно хороши. Когда они достигали максимального уровня, они могли увеличить конечную физическую атаку на 10%. Это было не мало.

Комбо также было одним из наиболее часто используемых навыков!

...

Вернувшись в Деревню Новичков, Ли И подошел к наставнику учеников воинов Сороту.

Ли И начал разговор: "Наставник Сорот, я уже 5-го уровня. Я хотел бы научиться некоторым навыкам сейчас".

Сорот оглянулся и посмотрел на него. Он сказал: "Хорошо! Искатель приключений, похоже, у тебя большой потенциал! Теперь ты можешь изучить до двух дополнительных навыков".

Перед Ли И появилась возможность изучить навыки. Эффекты навыков были точно такими же, как и в его памяти. Для их изучения ему требовалось 10 серебряных монет и 5 уровень.

У Ли И в сумке была только 1 золотая монета и 20 серебряных монет. Если бы не первый босс, который дал ему 1 золотую монету, у него не было бы денег, чтобы купить зелья маны после изучения навыка.

После того, как Ли И закончил изучать навык, он сказал Сороту: "Хорошо, я закончил его изучать!".

"Отлично! Отправляйся в путь, могущественный искатель приключений! Ты - моя гордость..."

Ли И уже собирался уходить, когда увидел, что его наставник, кажется, что-то заметил. Он тут же подошел и взял его ладонь, чтобы внимательно рассмотреть ее.

Через некоторое время его наставник, казалось, обнаружил нечто шокирующее.

"Ты... Твое пожирание крови стало таким сильным. Может ли быть, что у тебя есть легендарный талант?

"Легендарный талант действительно появился на континенте в этот момент. Похоже, в будущем наш континент перестанет быть обычным!!!"

В этот момент Сорот медленно закрыл глаза, как будто вспоминая что-то из прошлого.

Когда Ли И увидел эту ситуацию, в его сердце появились сомнения. Тем не менее, он определенно не собирался уходить, потому что это казалось интригующим делом.

Хотя в своей прошлой жизни он не получал никаких новостей о том, что наставник Учеников Воинов Деревни Новичков дал задание, согласно его многолетнему опыту, это определенно была особенная ситуация.

Это должно быть потому, что его талант SSS-класса сыграл свою роль.

Спустя долгое время Сорот, наконец, пришел в себя и покачал головой, сказав: "Хайх! Я

освобождал свое прошлое, но погрузиться в прошлое на такое долгое время и не иметь возможности выйти, может показаться неловким".

Ли И увидел, что Сорот пришел в себя, и сразу же вышел вперед, чтобы спросить: "Наставник, что заставило тебя так погрузиться в это? Могу ли я вам помочь?"

Услышав просьбу, Сорот тут же ответил очень серьезным тоном: "Беззаботный Сон, это задание может быть немного опасным, но я все равно хочу поручить его тебе. Могу ли я спросить, готов ли ты принять мое испытание?"

[Системное уведомление: Наставник Ученика Воина - Сорот выдал вам задание на испытание наследия. Принимаете ли вы его?]

Когда Ли И услышал системное уведомление, он был крайне шокирован. Другие могли не знать об испытании наследия, но он знал об этом очень хорошо.

Испытание наследия - это миссия по пробуждению особой силы. Это было особое задание, которое можно было активировать только после третьего перехода в игре. Теперь, когда он был только пятого уровня и уже получил испытание наследия в Деревне Новичков, было бы ложью, если бы он не был шокирован.

Ли И сразу же ответил: "Я принимаю... Наставник Сорот, вы можете быть спокойны и доверить свою миссию мне. Я обязательно приложу все усилия, чтобы выполнить его!"

http://tl.rulate.ru/book/67853/2352618