Если бы это был босс 5-го уровня из черного железа, у большинства игроков не было бы хорошего снаряжения. Защита и атака большинства игроков были бы недостаточно высоки, поэтому победить босса было бы сложно.

Ли И уже носил мягкую ежовую броню 5-го уровня (простую). Его защита уже достигла 31 уровня. Еще более ужасающими были его ХП и скорость восстановления. В этот момент его ХП уже достигло 3834, и он восстанавливал 30 ХП каждую секунду!

Было бы смешно, если бы он не смог быстро победить босса 5-го уровня из черного железа.

"-171."

В тот момент, когда Ли И вышел из двери, клинок босса уже опустился на его тело. Даже в мягкой ежовой броне босс мог нанести такой урон. Урон этого босса был очень высок.

Другие игроки могли выдержать только один удар, прежде чем умереть. Если они хотели использовать группу игроков, чтобы убить этого босса, то не стоило даже думать об этом, если игроков было меньше 100.

Ли И двинулся и сделал красивое зигзагообразное движение вокруг босса. Он мгновенно уклонился от непрерывных атак босса и нанес удар в заднюю часть шеи босса.

"Тяжелый удар!"

"-61! Повреждение слабой точки!"

Боссу было больно, и он хотел развернуться и атаковать. Ли И воспользовался этой возможностью, чтобы непрерывно атаковать босса с плеча.

"-21."

"-25."

Защита босса действительно была очень высокой. Его защита была в несколько раз выше, чем у обычного бандита. Тяжелый удар в сочетании с уроном по слабым точкам наносил лишь незначительный урон. Что касается обычной атаки, то она была еще более жалкой.

"Ты приближаешь свою смерть!"

Босс был в ярости после того, как получил сильный удар. Он развернулся и с трепетом ударил мечом.

Однако атака все равно не прошла. Зигзагообразное движение Ли И, казалось, очень легко справилось с боссом, который на ранних стадиях не имел возможности атаковать на большой площади.

Ли И воспользовался моментом, когда тот повернулся и увидел возможность. Его большой меч двигался, как ядовитая змея, и зафиксировал положение глаз босса.

пучи

"-201! Защита сломана, слабая точка повреждена!"

Кровь босса брызнула наружу. В этот момент он получил огромное количество повреждений. Эта игра была очень близка к реальности в плане деталей. Если бы его глаза были атакованы, зрение босса также было бы повреждено.

В этот момент Ли И сделал скользящий шаг и сразу же переместился на правую сторону. Он нанес тяжелый удар по шее босса.

"-68! Повреждение слабой точки!"

ХП и сила атаки босса были высоки, а его движения также нельзя было назвать быстрыми. После серии атак пришло время объявить о смерти этого босса из черного железа. С его текущей скоростью, навыками позиционирования и поддержкой его ХП, справиться с ним было довольно легко.

...

Очень скоро ХП босса упало до 10%.

Ли И немедленно сделал несколько шагов назад и избежал зоны атаки босса. По логике вещей, когда ХП босса достигнет 10%, у него должен быть козырь, который он использует!

Как и ожидалось.

"Ах!!!"

Босс отказался от преследования и встал на месте, издав гневный рев. От тела босса исходила слабая кроваво-красная аура, она окутывала все тело босса.

"Берсерк?"

Ли И был хорошо знаком с этим приемом. Это был прием, который многие боссы использовали на ранних стадиях. Его эффект заключался в удвоении собственной силы атаки, скорости передвижения, скорости атаки и силы атаки умений за короткий промежуток времени.

Однако защита босса при этом значительно снижалась. Длительность действия составляла около трех минут. По окончании действия умения он впадал в ослабленное состояние и оказывался во власти игроков.

При обычных обстоятельствах игроки старались изо всех сил избегать босса, пока не закончится действие умения. Затем они начинают атаковать. В противном случае они могли быть мгновенно убиты боссом.

Ли И не мог задержать босса, потому что сейчас сражался только один человек. Больше некому было поддержать и задержать движения босса. В этот момент глаза босса налились кровью. Он бросился к нему большими шагами. Его скорость была очень высокой. Текущая скорость движения Ли И уже не могла подавить босса. Он получил удар по левому плечу.

"-375."

ХП Ли И уменьшилось на 10% из-за этой атаки. Однако пришло время использовать новый навык. Ли И открыл рот и издал гневный рев.

"Яростный кровавый рев!"

ХП Ли И внезапно уменьшилось на 10%. После этого в его тело хлынуло большое количество крови, и он бросился к боссу, нанеся ему большой урон. Более того, босс был на секунду оглушен.

"-383."

Ли И воспользовался ситуацией, когда босс был ошеломлен, и взмахнул своим мечом в сторону босса.

"Тяжелый удар!"

"-261! Повреждение слабой точки!"

"-94! Повреждение слабой точки!"

Защита этого босса значительно снизилась, когда он использовал "Берсерк". Его урон был намного выше, чем раньше.

"-97! Повреждение слабой точки!"

"-387."

Когда босс активировал "Берсерк", он успел провести только одну контратаку, после чего был повержен. Его шкала ХП полностью потеряла все признаки жизни. Из него выпало более дюжины серебряных монет и белый камень!

[Предмет: Странный камень (предмет задания)]

[Эффект: Неизвестен!]

"Это должен быть предмет задания. Нужно вернуться и показать его старосте деревни!"

Как только он собрался покинуть это место, система тут же отправила несколько уведомлений.

[Системное уведомление: Поздравляем с завершением задания и первым убийством босса из черного железа, Вильке. Награда за первое убийство - 10 000 опыта, 1 золотая монета и 1 единица качественного безупречного снаряжения].

[Системное уведомление: Вы - храбрец! Вы - первый игрок в деревне, убивший босса из черного железа. Скоро будет объявление на сервере. Вы хотите скрыть свое имя?]

Получив в награду 10 000 очков опыта, Ли И сразу же поднялся до 4-го уровня с 70% очков опыта. Как и ожидалось от первого уровня. Это было сравнимо с результатом семи-восьми часов тяжелой работы!

"Безупречный уровень?"

Ли И был ошеломлен. Когда он услышал, нужно ли скрывать свое имя, он сразу же нажал "да". Это было не потому, что он кого-то боялся, а потому, что он не хотел, чтобы его преследовали другие игроки.

Не было никакой выгоды в том, чтобы открывать свое имя обществу.

...

В то же время, после того, как Ли И сделал свой выбор, по всей деревне новичков раздался звук системного объявления. На мгновение все игроки были ошеломлены.

[Объявление сервера: Это специальное объявление!!! Игрок успешно убил босса 5-го уровня

Вильке из черного железа. Первое убийство завершено].

Что???

Босс 5 уровня из черного железа был убит игроком?

Хотя игрок скрыл свое имя, на сервере появилось только одно объявление, что означало, что босс 5-го уровня был убит одним игроком.

В этот момент вся Деревня Новичков была на взводе.

"Как такое возможно? Я так долго сражаюсь, я еще даже не достиг 2-го уровня, а этот человек уже убил железного босса 5-го уровня? И он сражался с ним в одиночку?"

"Вы серьезно? Я только что поднялся до 2 уровня и хотел бросить вызов Диким Волкам, но теперь я вернулся на 1 уровень!!!"

"Похоже, что Божественное Откровение открыто всего полдня, а уже есть кто-то, кто может сражаться с боссом из черного железа в одиночку? За этим должно что-то стоять!!!"

"Наша Гильдия Палящего Солнца приветствует этого парня в нашей гильдии. Собеседование с годовой зарплатой, я гарантирую, что вы останетесь довольны!!!"

Обычные игроки оживленно обсуждали. Почти все не верили, что этот человек сделал это сам. Все они отправились на официальный сайт игры, чтобы сообщить об этом. На официальном сайте игры было опубликовано видео боя.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2352610>