

Ли И посмотрел на знакомый сундук с сокровищами перед ним. Это должен быть редкий сундук с сокровищами босса. При нормальных обстоятельствах он появлялся в зоне, доступной только боссу. Стоило игроку коснуться сундука, как тут же появлялся босс и заставлял окружающих его подчиненных преследовать игроков.

Первое, что нужно было сделать игроку после встречи с сундуком, - это уничтожить всех монстров вокруг босса. В противном случае, если вы откроете сундук напрямую, вас окружают бесчисленные монстры, и вы умрете. Не было никакой возможности сбежать.

Ли И отошел на относительно безопасное расстояние и проверил уровень сундука с сокровищами босса.

[Ящик сокровищ редкого босса (железный уровень): Сундук третьего уровня в пещере Разбойника Августа, самое ценное сокровище Вильке. Того, кто осмелится прикоснуться к содержимому, Вильке будет преследовать до смерти!]

[Награда: Неизвестно!]

Сундуки с сокровищами босса, появившиеся в его предыдущей жизни, в основном делились на железные, латунные, серебряные, золотые, платиновые, алмазные и так далее.

Хотя это были железные сундуки только самого низкого уровня, он знал, что даже из железного сундука может выпасть предмет того же уровня, что и его меч.

Некоторые люди были чрезвычайно удачливы. Из железного сундука они получали даже высококачественное, безупречное снаряжение. Их удача была поистине небесполезной.

Если бы они встретили босса и другие железные сундуки с сокровищами на ранних стадиях игры, это определенно привело бы к тому, что две гильдии рассорились бы между собой. Это произошло потому, что у сундука с сокровищами босса было очень важное условие.

Сундук был у босса только в том случае, если он не перерождался. Это означает, что если босс будет убит игроком и переродится, то второй игрок не получит сундук с сокровищами.

Можно представить, насколько ценным был сундук с сокровищами. Даже если бы это был железный сундук, во всем мире Божественного Откровения было бы несколько сундуков с сокровищами.

Все они были уникальны. Никогда не было бы второго такого же сундука.

Ли И покинул зону действия сундука с сокровищами и решил, что лучше всего сначала зачистить окружающих бандитов. Иначе, когда босс закричит, он не сможет удержаться, сколько бы у него ни было ХП.

...

Он покинул деревянный дом.

Ли И как раз подошел к бандиту, когда тот обернулся и посмотрел на незваного гостя. Он сразу же бросился к нему, показывая, что находится рядом с боссом. Бандиты здесь были очень бдительны.

Они больше не могли полагаться на внезапные атаки. Их не слишком заботила эта ситуация. В крайнем случае, это займет немного времени.

У этого бандита не было никаких навыков. Его способ нападения заключался в использовании грубой силы в бою. Он не обращал на это особого внимания.

Быстрым движением ноги он переместился по великолепной дуге. Он сразу уклонился от атаки ярости бандита. Более того, атака этого бандита не была быстрой.

Ли И нужно было атаковать только вокруг бандита. Он мог, по крайней мере, уклониться от 80% атак бандита.

Если бы бандит развернулся и атаковал, это заняло бы определенное время.

Низкоуровневые существа не обладали сильной реакцией, иначе начинающим игрокам было бы очень сложно выйти из Деревни Новичков!

Ли И воспользовался моментом, когда Бандит развернулся, и нанес точный тяжелый удар по шее Бандита.

"-249! Повреждение слабой точки!"

Затем он переместил ноги к плечу Бандита, и его большой меч нанес прямой косой удар.

"-85."

"Умри!!!"

Бандит издал злобный рев и яростно ударил. Атака этого разбойника была действительно неплохой, она отняла у него 50 ХП.

Воспользовавшись моментом, когда бандит хотел продолжить атаку, Ли И уже кружил по левой стороне бандита.

"-81!"

"-76!"

После двух обычных атак битва была закончена.

Кланк!

Рядом с упавшим бандитом появился предмет снаряжения. Он подобрал его и проверил атрибуты.

[Экипировка: Кожаная шляпа]

[Качество: Обычное]

[Физическая защита: 5]

[Требования к снаряжению: 1 уровень]

Для экипировки нормального класса этот атрибут считался хорошим защитным снаряжением.

...

Спустя более часа, Ли И зачистил бандитов вокруг деревянного дома. Затем он направился к последнему месту.

Не нужно было думать о том, где находится пещера, это был адрес босса. Ему нужно было быть осторожным, когда он входил туда, чтобы убить приспешников. Иначе будет нехорошо, если он вызовет босса.

Когда он вошел в темную пещеру, бандиты внутри имели те же атрибуты, что и снаружи.

Ли И вошел в зону атаки бандита и принял его атаку, не ответив. Он сначала вышел, а затем снова атаковал.

"Па-да!"

ХП бандита быстро закончились, и он упал на землю. Однако, когда Бандит упал на землю, раздался другой звук. Должно быть, что-то упало. Ли И сразу же пошел вперед, чтобы поискать, и увидел скимитар, поэтому он поднял его.

[Экипировка: СкIMITар]

[Качество: Обычное]

[Физическая атака: 20]

[Требования к снаряжению: 1 уровень]

"Неплохо."

Ли И сразу положил его в свой рюкзак. Хотя ему не нужно было это оружие, на ранних стадиях оно стоило больших денег. На ранних стадиях Божественного Откровения оружие было самым ценным снаряжением. Ничто другое не могло сравниться с ним. Хорошее оружие означало, что скорость выравнивания была выше. Даже если оружие было обычного качества, это не влияло на его ценность.

Уровень выпадения в этой игре был очевиден. Добыть хорошее оружие было крайне сложно.

В этот момент Ли И уже уничтожил всех бандитов в пещере, убивая их одного за другим. В этот момент он наконец-то увидел лицо босса.

Бородатый мужчина был очень силен. В настоящее время он крепко спал на своей кровати. Однако стоило кому-то подойти к нему, как он тут же просыпался.

Войдя в деревянный дом, Ли И пошел вперед, чтобы открыть сундук с сокровищами. Сундук сразу же задрожал, и весь деревянный дом наполнился золотым светом, а затем из него выпало несколько предметов.

Из золотого света появились два предмета и книга.

"Какая большая капля!!!"

Ли И сразу же пошел вперед, чтобы подобрать их, и начал проверять добычу.

[Предмет: Яростный Кровавый Рев (книга навыков)]

[Требование к использованию: Ученик воина]

[Эффект: Потребляет 10% вашего максимального ХП, нанося 100% истинного урона всем живым существам в радиусе 5×5, оглушая их на 1 секунду! Время действия - 10 секунд!]

"Это? Это практически создано специально для меня!!!"

Согласно его таланту, значение этого урона будет увеличиваться бесконечно, и он также сможет контролировать оглушение. Более того, это был навык с зоной поражения. Для него это был божественный навык.

Ли И немедленно выучил этот навык, а затем посмотрел на оставшиеся два предмета экипировки.

[Экипировка: Шлем с леопардовой печатью]

[Редкость: Превосходная]

[Защита: 9]

[Отличные атрибуты: Сила +5, Дух +6]

[Состояние снаряжения: 5]

[Экипировка: Мягкая ежиная броня]

[Редкость: Превосходная]

[Защита: 14]

[Отличный атрибут: Выносливость +6]

[Состояние снаряжения: 5 уровень (простое)]

"А! Простое?"

Конечно, Ли И знал простые атрибуты. Это было условие, которое могло понизить уровень снаряжения на 5 уровней. Было очевидно, что этот предмет снаряжения должен быть экипирован прямо сейчас.

После этого он надел мягкую ежовую броню. Не успел он взглянуть на свой внешний вид, как снаружи дома раздался громкий рев.

"Презренный вор! Выходи и встречь свою смерть! Как ты смеешь красть у меня!"

В этот момент Ли И не запаниковал. Он сразу же вышел из деревянного дома и издалека увидел крупного мужчину с полными щеками, который в данный момент бежал к нему.

Сначала он проверил атрибуты босса.

[5 уровень, третий по счету разбойник, Вильке (черное железо)]

[Босс: 5 уровень, третий по счету разбойник, Вильке]

[Качество: черное железо]

[ХП: 4,000]

[Атака: ???]

[Физическая защита: ???]

[Магическая защита: ???]

[Навык босса: ???]

[Навык черного железа: ???]

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2351567>