

Ли И беспокоило не количество выпавших предметов, а его собственное ХП. Он сразу же посмотрел на системное уведомление.

[Системное уведомление: Вы убили Ченую Крысу 1 уровня (нормальную). Получено 2 очка опыта].

[Триггер таланта: получен 1 ХП, 0,01 восстановления ХП/секунду].

"Эй! Неплохо!" Когда Ли И готовил следующую атаку на Черную Крысу, несколько человек, видя, как Ли И действует слаженно, захотели создать с ним тиму, и ему пришлось тактично отклонить их просьбу.

Игра только началась, и время было на исходе, так что этим людям оставалось только сдаться. Однако умные люди молча наблюдали издали.

Они начали подражать его движениям, но их движения выглядели крайне неуклюжими. Несколько из них чуть не погибли под ударами Черных Крыс.

Атаки Черных Крыс были лишь немного медленнее, чем у игроков. Нынешним игрокам было нелегко уловить этот ритм.

Время шло, и все меньше и меньше Черных Крыс погибало от рук Ли И. Это означало, что количество игроков, вступивших в игру, только начало расти.

Было даже несколько Черных Крыс, которые только что возрождались. Не успели они увидеть, как выглядят окружающие игроки, как тут же были атакованы четырьмя или пятью атаками. Это было просто слишком жестоко!

Тогда Ли И решил пойти глубже. Это должна быть территория дикого волка 3-го уровня. Если он будет осторожен, его не окружит множество диких волков.

...

"Шорох..."

Ли И наступил на сухие листья на полу, и они издали треск. Он сразу же проверил уведомление своей системы.

Он понял, что вошел на территорию диких волков. Он сразу же вложил 120% своей энергии и понес свой сломанный меч в густой лес.

Он не успел далеко уйти, как его насторожил какой-то звук. Ли И почувствовал приближение опасности!

свуш!

Черная тень выскочила из-за дерева и набросилась на Ли И!

К счастью, Ли И уже был готов. Он мгновенно увернулся и оглянулся назад. Неподалеку он увидел дикого бледно-серого волка. У него были сильные конечности и худое тело. В этот момент его зеленые глаза уставились на Ли И. Он взглянул на показатели дикого волка.

[Дикий волк 3-го уровня (нормальный)]

[ХП: 250]

[Физическая атака: 20]

[Физическая защита: 10]

Его скорость была намного выше, чем у Черных Крыс, а сила атаки очень высока. К счастью, он все еще находился в пределах выносливости Ли И. Для него не составило труда в одиночку справиться с этим диким волком 3-го уровня.

Воспользовавшись промежутком между атаками дикого волка, Ли И передвинул ноги и переместился по диагонали к левой стороне дикого волка. Он быстро ударил мечом по его горлу!

"-12!"

Защита дикого волка действительно была очень жесткой. Атака в 12 пунктов не могла нанести большого урона.

Однако Ли И это не волновало. Он просто ударил еще несколько раз. Если бы его не окружало множество диких волков, они не смогли бы его тронуть.

Ли И продолжал сближаться и увеличивать расстояние в разное время. Он блокировал возможность дикого волка атаковать. Под непрерывными атаками, даже если бы дикий волк был на два уровня выше его, он все равно был бы измотан до смерти.

"-24! Повреждение слабой точки!"

Попав в слабую точку, Ли И немедленно вышел из зоны атаки!

Ли И идеально выполнил стратегию борьбы с монстрами более высокого уровня, и это прошло мимо него легким ветерком.

пучи

Кровь волка брызнула повсюду. После более чем десяти последовательных атак волк 3-го уровня, наконец, не смог больше держаться. Он заскулил и упал на землю.

Его полоска опыта сразу же увеличилась на небольшую часть. С таким количеством опыта не могла сравниться и Черная Крыса. Дикий волк также выронил несколько медных монет. Ли И подобрал их и положил в сумку.

Божественное Откровение было именно таким. Частота выпадения была ничтожно мала. Дикий волк смог сбросить несколько медных монет только потому, что был убит человеком более низкого уровня, из-за чего количество выпавших монет немного увеличилось. В противном случае не было бы ни одной медной монеты, как и у Черных Крыс.

Ли И продолжал углубляться в лес, ища одиноких диких волков, которых можно было убить.

...

После того, как он потратил почти час на убийство большого количества диких волков, его уровень наконец-то поднялся до 2-го уровня.

В этот момент Ли И получил 5 бесплатных очков атрибутов, а также фиксированное увеличение на 1 очко каждого атрибута. При этом не учитывались особые таланты класса.

1 очко силы = 3 очка физической атаки.

1 очко выносливости = 10 ХП, 1 очко физической защиты и небольшая скорость восстановления ХП.

1 очко ловкости = 1 очко атаки, 1% скорости передвижения, 1% скорости атаки.

1 очко духа = 4 МП, 1 очко магической защиты и небольшое количество скорости восстановления МП.

1 очко интеллекта = 2 очка магической атаки.

Без дополнительных расчетов Ли И напрямую добавил все свободные очки атрибутов к своей Силе. Затем он посмотрел на свой интерфейс. Его физическая атака достигла уровня 41.

Однако увеличение его ХП было немного преувеличено.

Изначально оно составляло 110 пунктов. В настоящее время, когда он повысил уровень, все его атрибуты увеличились на 1 пункт, что означало, что он получил на 10 ХП больше. Однако теперь, полагаясь на свой талант, он достиг 470 очков!

Можно сказать, что за этот короткий промежуток времени он получил дополнительно 40 пунктов выносливости по сравнению с другими игроками. Это было вполне ожидаемо для таланта SSS-класса. Это был действительно ужасающий бонус.

Ли И продолжал сражаться. Здесь было еще очень мало людей. По крайней мере, он мог спокойно выровнять уровень и увеличить количество ХП.

Когда большинство игроков поднимут уровень, это место, скорее всего, будет переполнено. Было бы очень трудно поймать монстра.

[Системное уведомление: Вы убили дикого волка 3-го уровня (нормальный). Получено 10 очков опыта].

[Триггер таланта: Получено 2,5 ХП, 0,025 ХП восстановления/секунду].

...

Однако, когда Ли И продолжал искать диких волков, он вдруг увидел еще более крупного волка, который сидел под деревом вдалеке. В этот момент он, казалось, поедал труп небольшого животного.

"Элитный дикий волк?"

[Дикий волк 3-го уровня (элитный)]

[ХП: 500]

[Физическая атака: 43]

[Физическая защита: 20]

Ли И был слегка ошеломлен. Затем он подошел к нему. Если бы волк был 1-го уровня, он бы не

стал искать ничего слишком сложного. Он полагал, что не сможет пробить его защиту.

Когда он подошел к элитному дикому волку, тот тоже почувствовал приближение опасности. Он тут же развернулся и издал глубокий рев, как будто хотел защитить свой суверенитет,

"Идем! Дай мне посмотреть, насколько ты силен". Ли И бросился к дикому волку.

Элитный дикий волк издал рык и тоже бросился на Ли И.

Монстры такого уровня вообще не обладали интеллектом. Они умели нападать только с помощью грубой силы. В будущем, когда уровень будет выше, они столкнутся с разумными монстрами. Они могли даже предугадывать ваши действия и атаковать.

Наблюдая за элитным диким волком, который бросился на него, Ли И слегка сместил шаги, и волк едва прошел мимо его тела.

В этот момент Ли И использовал хитрый угол, чтобы внезапно атаковать мягкую плоть челюсти элитного дикого волка. Он был свиреп и решителен.

чи!

"-40! Повреждение слабой точки!"

Сила атаки Ли И была 41. Двойной урон, нанесенный по слабому месту, составил всего 40 очков. Защита этого элитного дикого волка была действительно очень высокой и очень сложной. Кроме того, у него оставалось еще 500 ХП. Чтобы победить его, действительно потребуется некоторое время.

После успешной атаки Ли И не стал жадничать. Он быстро отступил на несколько шагов и скрылся за деревьями.

Глядя на преследовавшего его элитного дикого волка, ничтожное оружие в его руке было подобно ядовитой змее, так как он снова точно ударил в то же место.

"-38! Повреждение слабой точки!"

Ли И немедленно толкнул и потянул элитного дикого волка назад и вперед по лесу. ХП элитного дикого волка также начал медленно истощаться. В течение этого периода времени дикий волк не мог даже прикоснуться к Ли И.

"Ауууууууу..."

Издав жалобный вой, волк рухнул на землю.

[Системное уведомление: Вы убили дикого волка 3-го уровня (элита). Получено 150 очков опыта].

[Триггер таланта: Получено 5 ХП, 0,05 восстановления ХП/сек].

Полоса опыта Ли И также увеличилась на большую величину, как и ожидалось от элитного монстра!

Когда он посмотрел на предметы, дропнутые элитным диким волком на землю, он увидел блестящий меч и большое количество медных монет, которые лежали рядом с трупом элитного дикого волка.

От этой добычи у Ли И загорелись глаза, и он тут же пошел вперед, чтобы подобрать ее.

Когда он взял меч в руку, то увидел, что длина меча составляет не менее двух метров. Тело меча было белоснежным, а на рукояти был выгравирован тотем дикого волка. Если посмотреть на атрибуты меча, то он действительно был редким снаряжением на ранних стадиях.

[Экипировка: Клинокорезный меч]

[Качество: отличное]

[Атака: 30]

[Отличный атрибут: Сила +5]

[Требования к снаряжению: 1 уровень]

...

Если сложить все физические атаки вместе, то атака этого оружия составит 45 единиц. По сравнению с его старым оружием она была выше. Это было вполне ожидаемо для оружия превосходного класса.

[Классификация классов Божественного Возрождения: Низший, обычный, отличный, безупречный, совершенный, редкий и так далее. Что касается снаряжения высшего класса, то каждый из них был бы очень востребованным предметом!]

Оружие в его руке было самого низкого качества. На этот раз выпавший меч превзошел

обычный класс и стал отличным. Можно сказать, что этот меч был одним из немногих редких предметов снаряжения на всем сервере.

Эта удача была абсолютно непревзойденной!

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2350189>