

Голубая звезда.

Дома.

Ли И посмотрел на знакомое окружение и пробормотал про себя: "Неужели я переродился?".

В его глазах появился намек на удивление. Он сразу же подошел к компьютерному столу и открыл веб-страницу, чтобы поискать дополнительную информацию.

Он вошел на веб-страницу и перешел на форум постбара. Большинство заголовков содержали похожие новости.

"Завтра выйдет универсальная игра для разных поколений "Божественное откровение".

"Метавселенная виртуальной реальности на 99%, эта онлайн-игра "Божественное откровение" будет открыта для публики 1 января 2030 года. Приветствуются люди всех возрастов".

"Надежды более двух миллиардов людей по всему миру возрастают. Это новая точка отсчета, новое начало для человечества". Все новое - в игре "Божественное откровение", узнайте больше здесь".

"Каково тайное происхождение популярной игры виртуальной реальности, созданной компанией Divine? Откуда у них такие шокирующие и заманчивые методы?".

"Сотни и тысячи игровых шлемов были проданы в течение нескольких дней. Divine Company срочно пополняет запасы, чтобы удовлетворить потребности людей."

"..."

Ли И смотрел на новости на экране компьютера, медленно перечитывая их. В этот момент Ли И был полностью уверен, что он действительно переродился. Точнее, он возродился в тот день, когда было выпущено Божественное Откровение, а это было 10 лет назад!

Закрыв компьютер перед собой, он подошел к окну, чтобы взглянуть на шумную сцену внизу. Затем в глазах Ли И вспыхнул холодный свет.

С тех пор как развивались технологии, концепция мета-вселенной, которая была похожа на эпоху виртуальной реальности, появилась в романе в 1992 году. В то время большинство людей, столкнувшихся с ней, думали, что это просто фантазия писателя. Многие даже не знали о существовании этой концепции.

Однако только в 2021 году технологическая компания мета-вселенной была зарегистрирована на фондовом рынке США. Ее рыночная стоимость резко возросла, и маленькая страна заработала большие деньги на играх. Только тогда концепция метавселенной взорвалась во всем мире.

Изначально, согласно траектории развития технологий, 99% онлайн-игр виртуальной реальности в мире появились бы на свет лишь спустя как минимум несколько десятилетий технологического прогресса.

Однако появление Божественной компании, создавшей Божественное откровение, фактически сгладило скорость технологического развития человечества.

Эксперты предсказывали, что даже если бы земные технологии продвинулись вперед скачками

в течение десяти лет, все равно было бы очень трудно достичь таких высот, можно даже сказать, что это было невозможно!

Однако на самом деле популярность этой игры резко возросла во всем мире. Это произошло благодаря технологически продвинутому геймплею, который был заложен в эту игру. Более того, это была настолько продвинутая игра виртуальной реальности, которая почти действовала как мета-вселенная, что это заставило других заинтересоваться этой игрой!

Многие эксперты не могли объяснить этот вопрос. Некоторые даже говорили, что эта компания была создана инопланетянами. Однако никто не мог найти главный корень этой компании, и никто даже не знал личности этих боссов.

Общественность видела только несколько менеджеров низшего звена. Сами они тоже ничего не знали. Их просто наняли, чтобы продавать очки виртуальной реальности, игровые шлемы и игровые капсулы!

После бесплодных поисков все сосредоточились только на игре "Божественное откровение".

Однако Ли И знал, что игра "Божественное откровение" не была продуктом человека, а была методом, созданным богами, чтобы вторгнуться в этот мир, в котором жили люди. Они позаимствовали концепцию игры из оригинальной вселенной, чтобы позволить человеческому духу войти в их мир, чтобы они могли адаптироваться к человеческому поведению.

Когда достаточное количество жизней начало подключаться к миру Богов, Боги без особых усилий открыли Стены Кристальной Длани.

Сейчас Ли И знает, что для этого события должно пройти около десяти лет!

В малоизвестных областях игры существовало бесчисленное множество могущественных и ужасающих существ, которые спускались вместе с богами и грабили этот мир. Это были существа, с которыми игроки не могли сравниться в игре. После активации этих существ они немедленно начинали атаковать реальный мир.

Что касается того, чтобы остановить игру "Божественное откровение" и позволить Богам и их плану провалиться?

Это было невозможно!

Ли И знал, что он не сможет остановить этот потоп в одиночку, даже страна не сможет остановить эту катастрофу.

Это было потому, что в данный момент жадные капиталисты всего мира были тайно связаны с "Божественным откровением" представителем Богов.

Единственным решением сейчас было увеличить свою силу в игре и остановить богов десять лет спустя.

После долгих раздумий Ли И встал, достал из сумки банковскую карту и приготовился уходить. Затем он вышел за дверь. С его десятилетним игровым опытом, даже если бы Боги спустились в этот раз, они не смогли бы так легко вторгнуться в его мир.

Однако, первое, что ему нужно было сделать, это купить игровую приставку.

...

Вскоре после этого Ли И прибыл в одну из торговых точек Божественной компании. Это место было чрезвычайно популярным. По крайней мере, несколько сотен человек выстроились в очередь, чтобы купить консоль, а это была всего лишь небольшая торговая точка.

Ли И не стал стоять в очереди, он просто пошел прямо вперед. Он хотел купить игровую капсулу. Хотя игровая капсула была очень дорогой, не было необходимости стоять в очереди. После оплаты сотрудники магазина отправляли игровую капсулу на дом покупателю.

Игровое оборудование для Божественного откровения делилось на три части: очки виртуальной реальности (VR-очки), игровые шлемы и игровые капсулы. Однако игроки не знали, что от выбора этих трех предметов зависит развитие человека после вступления в игру.

До того как боги из "Божественного откровения" полностью вторглись в реальный мир, с помощью игрового оборудования игроки могли возродиться в игре.

Однако начальный талант, который человек получал при входе в игру, оставался с ним до конца жизни. Что касается этой игровой капсулы, то у нее был более высокий шанс привлечь превосходный талант. Эта особая ситуация была тем, с чем не могли сравниться очки виртуальной реальности и игровые шлемы.

Это было одним из дополнительных условий, которые обсуждали представители Богов и капиталисты.

Десять лет назад Ли И купил игровой шлем, потому что считал, что игровая капсула слишком дорога. Не было необходимости тратить больше половины своих сбережений, чтобы играть в игру. В итоге он получил талант S-класса.

По степени редкости таланты делились на E, D, C, B, A, S, SS. Были ли после этого более высокие классы, Ли И не знал. В его прошлой жизни никто не получал талант выше SS!

Талант, можно сказать, был самым важным при вступлении в игру. Если бы он тогда получил талант S-класса или выше, то ему было бы очень легко справиться с теми несколькими демонами уровня полубога.

Вполне возможно, что в прошлой жизни Ли И смог бы встретиться лицом к лицу с Богом.

"Эх! Этот ребенок пошел покупать игровую капсулу. Какой дурак".

"Это верно. Разница в цене между игровой капсулой и игровым шлемом в тысячу раз больше. Более того, питательные жидкости, которые нужно постоянно заменять, тоже очень дороги. Только дураки с большими деньгами могут купить игровую капсулу!"

"Быстро двигайтесь вперед. Перед вами есть несколько свободных мест. Будьте осторожны, не вклинивайтесь в очередь!"

"..."

Ли И не потрудился объяснить им всю ситуацию. Если бы он сказал об этом прямо сейчас, все бы точно сошло с ума. Если бы он так поступил, он мог бы даже стать мишенью для людей из Божественной Компании, особенно для того таинственного босса компании.

В любом случае, в его воспоминаниях, даже когда Ли И умер, босс компании так и не появился. Однако Ли И мог подтвердить, что он действительно существует, ведь он был представителем Богов!

Как только он вошел в магазин, персонал радушно подошел к нему, и Ли И сразу же достал свою банковскую карту и протянул ее персоналу. "Я хочу купить игровую капсулу, я живу в *****!"

"Это можно устроить!" Персонал сразу же взял банковскую карту, слегка провёл ею по аппарату, затем ввёл адрес и сказал: "Уважаемый клиент, ваша игровая капсула будет установлена через час. Вот ваш счет".

"Спасибо!"

Ли И взял счет и вышел из магазина. Он купил кое-что необходимое на другой стороне улицы и пошел домой.

...

Вскоре после того, как он вернулся домой, в дверь позвонил сотрудник Божественной компании.

Ли И пригласил сотрудника в дом, и они сразу же приступили к установке игровой капсулы, закончив устанавливать ее менее чем за полчаса.

Было еще очень рано, поэтому он просто лежал на диване и смотрел фильм, молча ожидая открытия Божественного откровения в 12 часов ночи.

...

Время шло очень быстро! Ли И посмотрел на часы. До торжественного открытия оставалось еще восемь минут, поэтому он медленно встал и пошел в игровую комнату.

После того, как он включил питание, он почувствовал, что его зрение слегка исказилось. Он оказался в чистом белом пространстве, а затем раздался голос. "Добро пожаловать в мир Божественного откровения. До открытия сервера осталось 7 минут и 30 секунд".

Наблюдая за тем, как медленно проходит время, Ли И сосредоточился на своих главных целях. В этой жизни ему придется полагаться на собственные преимущества, чтобы как можно больше увеличить свою силу. "Вы успешно вошли в игру. До открытия сервера осталось 10 секунд... 2 секунды, 1 секунда!!!"

"Сервер Божественного откровения был успешно открыт. Пожалуйста, задействуйте свои исключительные способности"

Прослушав системное уведомление, Ли И сразу же произнес.

"Извлечь!"

Мгновение спустя Ли И услышал звук уведомления. [Системное уведомление: Вы извлекли талант SSS-класса - Кровавое Опустошение!]

"SSS-класс?"

Глаза Ли И расширились, когда он посмотрел на системное уведомление перед собой. Он не мог поверить своим глазам и ушам!

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2350121>