

Глава 84: Развитие территории (1 часть)

Сотни заявлений поступали Графу Брутису от дворянских детей, желавших получить назначения к нему на работу.

Те кто вели себя неподобающе заносились в черный список и больше никогда не подпускались ко мне близко.

Но я обратил внимание только на двух замечательных людей.

Один из них Уд Сильвес второй сын обедневшего аристократа.

Он кажется чуждым своей семье, но я вижу, что он способный волшебник, так что я решил нанять его из-за его замечательного характера.

Его атрибут земли был продвинутого уровня вкупе с начальным атрибутом уровня воды. Он сам сказал что хорошо в копании туннелей и ям..

Второй же был шестым ребёнком из семьи рыцарей, Бен Азкас.

Семья Азкас это рыцарская семья, которая управляет землей на территориях Брютцелей.

Так как шестой сын не может остаться в семье, он решил работать в гильдии авантюристов.

Помимо этих двух я нанял несколько военных и гражданских лиц, которые были распределены между Федерером - Кларой - Пероном.

Из-за проблем связанных с титулом графа, Перон был переведен в статус гражданского лица, а не свободного.

Из-за этого сельхозугодья на острове Брют будут полностью переданы в подчинение рабам. Но так как изначально это было и запланировано, просто немного пришлось ускорить этот процесс.

Так как план был приведён в действие преждевременно, то рабы были в замешательстве, так что я отправил Карлу с заданием во всем разобраться.

Пошел третий месяц, и Его Величеству пришёл отчёт. Армия Империи Боссам атаковавшая Форт Вердес отступила.

В этой битве потери Священного Королевства Вандамм достигли 30 тысяч человек, а потери Армии Империи Боссам 20 тысяч.

Битва унёсшая с обеих сторон 50 тысяч человек нанесла значительный ущерб двум странам.

В результате успешных действий генерала Севана по преследованию армии противника он захватил 4 тысячи вражеских пленников.

Если считать по потерям, то безусловно Империя Боссам считается победителем, но удачные действия по обороне форта - вот что на самом деле победа.

Всё равно цена такой победы 30 тысяч человек.

В этом случае нужно было кого-то обвинить, обычно это главнокомандующий.

В нашем случае было два командующих генерал Севан командующий Черной армией и Маркиз Бреннан западный губернатор.

Изначально, решено было обвинить Маркиза Бреннан и Генерала Севана. Но ввиду того что Маркиз Бреннан виноват в том что уничтожил магический предмет и не смог завоевать территорию Империи Боссам. То вся вина легла на его плечи.

Мы должны поскорее закончить с развитием региона Брутис.

Что же, приятно расширять уже существующие деревни, но я подумывал о создании городка.

Но сначала я хочу прояснить кое-что.

Территория Брутиса это изолированный регион окружённый большим лесом и озёрами вместе с горами Рун и Фелк.

Северный горный регион Руны - это гористая тропа, по которой трудно пройти, так как расстояние между горами несколько тысяч метров, на юге присутствует озеро, а ещё дальше на юге - гора Фелк, спускающаяся к большому лесу, окружающему озеро.

Даже как и графство территория сама по себе достаточно большая, особенно на юге.

К тому же тут присутствует много монстров в лесу и около озера.

Вот почему невозможно соединить территорию с другой стороны от горы Фелк на запад.

Не говоря о том что дорога была слишком крутая.

Гора Фелк превышает 1000 метров и там есть только один проход, и то его используют только животные.

Поэтому из-за того что тут есть только одна звериная тропа торговцам и поселенца не так нелегко мигрировать и строить поселения.

Даже несмотря на всё это на этой местности много земли на которой можно много чего вырастить.

Территория под которую я определил место для города был берег озера.

За исключением северной стороны, которая ближе к большому лесу, она расположена ближе к западу, поэтому я сделаю это место центром региона Брютюса.

В дополнении мне нужно поддерживать безопасный маршрут через западный проход горы Фелкс и также установить дорогу между регионом Брютцелей и моей вотчиной.

Хоть это место не такое обширное как у Брютцелей, регион Брутис имеет достаточную территорию чтобы развивать его на восток, который граничит с территориями Брютцелей.

Отец задумал развивать территорию у границы Брютцелей, гора Фелкс находится у границы, так что было бы мне лучше развивать территорию у озера..

Вот поэтому когда отец услышал все мои идеи попросил меня ещё раз всё продумать.

Даже несмотря на то что это место идеальное, по наставлению отца я опять всё продумал.

Вот почему прямо сейчас я нахожусь в округе Брутиса, чтобы подготовить всё запланированное и обустроить территорию.

Таким образом, как я и запланировал. Я подготовлю озеро и окружающую его землю для переноса подземелья под своим руководством.

Ах, да перенести подземелье надо будет из горы Сиджак к горе Рун.

Хм, как можно перенести подземелье?

Ну, обычно это невозможно, но вы должны помнить, что я полубог, и я очень хорошо владею пространственно-временной магией.

Вот почему я могу перенести подземелье.

Хоть это и не так легко найти такое же место с подземным водным течением, я всё же его нашёл, так что сделаю всё что в моих силах чтобы перенести его.

Ну а пока чтобы защитить подземелье я наложил на него многослойный барьер чтобы воспользоваться преимуществом местности для защиты его от зверей.

Я думаю что жильцы будут жить спокойно в пределах этих барьеров.

Я не собираюсь располагать монстров ближе к стене, и житель будет чувствовать себя в большей безопасности с сильной защитой.

Давайте вернёмся к основной теме нашего разговора, если я построю стену вокруг территории, я могу построить замок в лучшем месте чтобы видеть озеро.

Создавая замок, я думал о нём больше как о дворце чем о защитном сооружении. Но так как замок-дворец будет окружён стеной, он без проблем выстоит любую осаду.

В дополнении замок считается вашей резиденцией откуда идёт всё управление, я подготовил склад для хранения большого количества запасов в случае непредвиденных обстоятельств.

Причина почему я решил построить подземный склад вместо надземного склада в том что его может сжечь и разрушить враг.

При этом подземное хранилище наполнено магией пространства-времени, которая останавливает течение времени, чтобы предотвратить порчу припасов.

За стеной, окружающей замок, есть место, где была построена резиденция вассалов, и, кроме того, у другой стены, есть ещё одна резиденция, там где промышленная зона и жилой район и деловой район для простых людей. И по пересечении третьей стены, это будет площадь сельскохозяйственных угодий, а четвертая и последняя стена - это внешняя окружность.

Включая крайнюю стену размер занимаемой площади стал просто огромен, но в этом есть какое-то очарование.

Работая вокруг дворца и зоны вассалов, я попросил Перона и Уд разделить город и улучшить дорогу.

- Меня не удивить!

Перон, не стоит так говорить сдерживая слёзы.

- Мой повелитель гений. Нет, это всего лишь слухи. Вы вундеркинд. Сделать это за один лишь день

Уд, я же бог, как ты не понимаешь, хоть и полубог.

Более важной целью было возвести храм в честь бога магии, в строгом, но простом стиле. Потому что всё что у меня есть это благодаря ей. Еще надо создать удобную дорогу к этому храму. Я оставлю это на Перона и Уда.

- Я знаю.

- Я понял, поручить всё Уду Силвесу.

- Быть услужливым хорошо, но не переусердствуй.

- Принято

В чём ты силен?

Уд был талантливым, но всё его ответы были какие-то беспорядочными, жаль что он не был таким как Перон.

Но не буду я его судить, это не значит что я ненавижу его.

- Хотя у тебя и странный характер, но ты способный малый. Я рассчитываю на тебя.

Перон опустил голову, понимая, какие неприятности ему предстоит пережить с ним в будущем.

У Уда был продвинутый атрибут земли что означало, что его сфера деятельности архитектура и гражданское строительство.

Мана у Уда превышает 500 очков, соразмерима с эльфами. Но создать город не под силу даже ему, так что я предоставил в его распоряжение колдунов и магов, чтобы помочь ему в его проекте. Мастера короля и моего отца тоже были переведены в подчинение Уда.

В то время как Перон командует Удом и другими.

У нас такой всеобъемный проект, но пока что мы справляемся и не нуждаемся в дополнительных людях.

Это всё благодаря тому что я делаю много чего сам, но это замедляет экономическое развитие региона, так что отец и король сказали мне подождать хотя бы вначале, на ранних этапах.

Мне всё равно что они там говорят, но экономическое развитие региона тоже важно.

Поэтому мой отец и Его Величество сказали, что они будут организовывать персонал, связанный с моим строительством, через фонды королевской семьи и домом маркиграфа Брютцеля.

Что ж. Поскольку уже решено, что у меня будет морганатический брак (брак, который исходит от императорской семьи с подданным), их цель - показать, что королевская семья

поддерживает меня вместе с семьей маркграфа, как графа Брутиса.

Моей следующей задачей будет постройка форта на горе Фелк, которая будет поддерживать проходящую здесь дорогу.

Он будет здесь стоять не только для отслеживания путей к горе, выслеживая монстров и уничтожая их, но и для того, чтобы разместить там войска, а также предоставить путешественнику безопасное место для отдыха.

Ответственность расположенных войск это поддержка безопасности на дороге, так как дорого двигатель экономики.

<http://tl.rulate.ru/book/6755/1292747>