Нуждаясь в восстановлении маны и выносливости, Маркус отступил из схватки монстров, вернувшись в свою призрачную форму. Потратив несколько мгновений на осмотр поля боя, Маркус увидел, что тысячи монстров уже лежат на полу мертвыми, и многие из них убиты им самим.

'Хорошо, мне удалось пройти этот путь, и примерно через три минуты я буду готов снова сражаться, а пока мне следует потратить несколько очков навыков и статов, чтобы вернуться еще более сильным'.

'Статус'

Имя: Маркус Феррус

Возраст: 28 лет

Раса: Привязанный призрак

Уровень: 21

HP: 980/980 (истинное значение 1070)

MP: 970/970

Состояние состояния: Повреждение души

STR: - (+83)

AGL: 82

VIT: - (+83)

INT: 97

SPR: 107 (-9)

Очки статов: 0

Очки навыков: 4

Уникальные навыки: Личный статус, #######, Твердая душа

Навыки: Ящик для мелких предметов, Малая регенерация 1 уровень, Копание 1 уровень, Драка 3 уровень, Магическая циркуляция 3 уровень, Железная магия 4 уровень, Разборка 3 уровень, Скрытность 2 уровень, Молниеносная магия 3 уровень, Оценка существ 3 уровень, Магия огня 1 уровень, Чувство опасности 3 уровня, Темное зрение 3 уровня, Косоглазие, Высший уровень 4 уровня, Целительная магия 1 уровня, Регенерация маны 3 уровня, Всплеск скорости 2 уровня, Тело маны 2 уровня, Мощный слэш 2 уровня, Физическое сопротивление 2 уровня, Усиление заклинаний 1 уровня.

Благословение железа

Расовые способности: Невидимый, Бесплотный, Зона холода, Плавучесть, Владение (ограниченное), Бессмертный

Способности одержимой расы:

Спектр Силы: Призрачные звуки, Спектральная рука

'Ну вот, достижение двадцать первого уровня стало огромной вехой, поскольку это означает, что очки навыков и статов, которые я получаю на каждом уровне, удвоились, но навыки начинают дорожать. У меня все еще мало очков навыков, но я думаю, что мне стоит их сохранить на всякий случай. Итак, пора возвращаться к делу".

Разобравшись со своим статусом и повысив его, Маркус снова спустился в бой, готовый сражаться.

Оглядевшись вокруг, Маркус обнаружил опасного противника - огромную слизь, которая пробегала сквозь других монстров и растворяла их своим кислотным телом.

Желая избавиться от этой серьезной угрозы, ведь он был уже двадцать третьего уровня, Маркус бросился вперед и выпустил шесть невероятно быстрых косых ударов, пронзающих слизь насквозь.

К сожалению, каждый из ударов не причинил почти никакого вреда, и слизь, заметив угрозу, бросилась на Маркуса.

Маркус, используя свою скорость, быстро отошел в сторону, оставил вместо себя огненный выстрел и наблюдал, как пламя вскипает и испаряет часть слизи. Однако он заметил, что слизь быстро восстановила массу, которую он только что сжег.

'Фигушки, слизь всегда славилась своей скоростью восстановления. Мне нужно будет нанести ей сразу много урона, так что это прекрасная возможность опробовать мое новое заклинание".

Уклонившись от очередного удара слизи, Маркус начал вращать рукой вокруг себя, формируя кольца электричества, а затем выстрелил ими в сторону слизи. Когда кольца соединялись с телом слизи, они обхватывали и удерживали ее, постоянно шокируя.

С новым заклинанием молниеносной связи, шокирующим и сковывающим слизь, Маркус двинулся вперед, держа в одной руке зачарованную косу, а в другой - пламенный клинок. Он резал и колол слизь так быстро, как только мог, и все тело твари начало кипеть и покрываться паром от огромного количества тепла, генерируемого атаками Маркуса.

Вскоре все тело слизи начало трястись, а чувство опасности зазвучало громче, чем когда-либо за долгое время, и Маркус убрал косу и деактивировал свою твердую душу. У Маркуса не было ни миллисекунды в запасе, три секунды, необходимые для перехода из твердого состояния в бесплотное, - это все, что он успел сделать, прежде чем слизь взорвалась, заливая своей кислотой огромную площадь.

'Это было близко, он почти растворил меня там, но, похоже, это движение убило его, так что одна большая угроза устранена. Если бы не я, слизь могла бы стать абсолютным победителем, так как большинство монстров имеют только физические атаки".

Теперь, что делать дальше, искать ли мне других лучших соперников или сразиться еще с каким-нибудь кормом для повышения уровня. Это был довольно напряженный бой, так что, думаю, я буду чередовать сильных противников с монстрами-кормом каждый раз, когда повышаю уровень".

Приняв новую стратегию, Маркус направился к месту, где сейчас сражалась группа слабых монстров, ни один из которых не превышал двадцатого уровня, и присоединился к схватке. Размахивая своей косой круговыми движениями, медленно увеличивая центробежную силу, Маркус разорвал десятки монстров, которые не могли противостоять его стремительной атаке.

Убив таким образом сотни монстров, Маркус поднял уровень до двадцати двух и выскочил из боя, вернувшись в призрачную форму, чтобы безопасно распределить новые очки статов. Набрав по десять очков духа и интеллекта, по шесть очков жизненной силы и силы и восемь очков ловкости, Маркус снова был готов к бою.

Хм, за кого же мне теперь взяться, вокруг еще десятки сильных монстров, которых я мог бы считать первыми, но с кем из них мне следует сразиться первым. Самое сильное существо, которое я вижу, это огромный осьминог 25-го уровня, но он сейчас сражается с другим сильным монстром, а я не хочу сражаться с ними обоими сразу. А, вот этот подойдет, людоед двадцать четвертого уровня, который носит корону и, кажется, у него даже есть волшебный большой меч".

Выбрав следующую цель, Маркус пролетел прямо над головой огра, после чего затвердел и опустился вниз, размахивая косой. Наложив заклинание "обжигающее оружие" и активировав навык "мощная коса", Маркус был уверен, что сможет нанести смертельный удар.

Однако людоед, почувствовав, что его жизнь в опасности, быстро взмахнул своим огромным мечом в сторону неба. Когда два оружия встретились, ледяная аура от большого меча людоеда и пламя, окружающее косу Маркуса, создали туман, так как два оружия боролись за доминирование.

Удивительно, но Маркус проиграл, так как ледяные чары на большом мече превозмогли его заклинание обжигающего оружия.

Действуя быстро, Маркус оттолкнулся ногой, так как на его руках начал образовываться лед. Приземлившись на землю в нескольких футах от людоеда, монстр уставился на Маркуса, осмелившегося бросить ему вызов.

Полный ярости, людоед бросился на Маркуса, размахивая своим массивным мечом по широкой дуге. Когда Маркус уклонялся от каждого мощного удара, ярость людоеда продолжала усиливаться, а его атаки становились еще более неуклюжими.

'Даже с его впечатляющим оружием он все еще просто большая тупая скотина, размахивающая своим мечом как дубиной. Если против других неразумных монстров это может быть эффективно, то меня он такими атаками не пробьет".

Пока Маркус думал о том, что людоед не умеет обращаться с мечом, и уклонялся от каждого его удара, людоед совсем разъярился. Подгоняемый лишь гневом, людоед начал размахивать своим мечом, словно молотом, пытаясь раздавить Маркуса, как будто он играл в игру whack-a-mole. С каждым мощным ударом людоед оставлял прореху, которой Маркус и воспользовался. Вскоре людоед был весь в порезах и пробоинах, а кровь стекала по его телу.

Потеряв огромное количество крови, людоед выронил меч и упал на колени, не в силах больше двигаться. Развернув свою косу по дуге, Маркус отделил голову людоеда от тела.

Победив еще одного лучшего соперника, Маркус отыскал еще одну группу слабых монстров, быстро расправился с ними и продолжил свою стратегию.

…

После дня борьбы осталось только три монстра: Маркус, массивный осьминог и трехголовая гидра. Маркус только что расправился со своим предыдущим противником, получив достаточно опыта, чтобы достичь двадцать четвертого уровня. Измученный непрерывной борьбой Маркус сел и стал наблюдать за битвой гидры и осьминога, ожидая, кто же из них станет его последним противником.

http://tl.rulate.ru/book/67530/2567830