

Время пролетело незаметно, и наступил следующий день.

Ли Чэн продолжал набирать новых солдат, которые выходили из разных зданий, где проходил набор.

В это время Перл тоже готовилась. Ее армия теперь была во много раз больше, но типы солдат были крайне беспорядочны. Большинство из них были среднего класса, а самые высокие - всего лишь девятого уровня.

Однако Ли Чэн дал ей много хорошего снаряжения. Боевую мощь ее армии можно было сравнить с супермоделью. В этот момент Ли Чэн начал вести свою армию на север.

Через несколько часов Ли Чэн прибыл в самую северную часть Альянса Бога Дракона. Перед ним была прозрачная пространственная стена. Это тоже было ограничение, оставленное Богом Творения. Ее ХП был неограничен, и даже если бы Ли Чэн получил реальный урон, он не смог бы ее пробить.

Ли Чэн достал из рюкзака портал и начал его устанавливать.

"Динь, дон! Астральный портал успешно установлен!"

Как только голос системы упал, портал, излучающий электрический ток, начал функционировать. В то же время Ли Чэн отправил сообщение Пурпурной Розе. "Можешь начинать!"

В следующий момент голос системы внезапно зазвучал в ушах всех игроков.

"Динь, дон! Всемирное объявление. Более восьмидесяти процентов гильдий Альянса Бога Дракона объявили войну Вселенскому Альянсу. В этой войне Альянс Бога Дракона будет атакующей стороной, а Вселенский Альянс - обороняющейся!"

"Динь, дон! Всемирное объявление. Как обороняющаяся сторона, очки атаки и защиты всех игроков Вселенского Альянса будут увеличены на двадцать процентов!"

"Динь, дон! Всемирное объявление. Война альянсов продлится три дня. Победителем станет та сторона, которая достигнет цели войны!"

"Динь, дон! Всемирное объявление. Победитель получит награду, основанную на результатах его сражения. У всех игроков проигравшей стороны их уровни будут снижены на пять уровней, а их территория - на десять уровней. Они также получают дебафф "Позор поражения"!"

"Динь, дон! Всемирное объявление. Война альянсов началась. Желаем вам удачи!"

Внезапное появление объявления потрясло весь мир. Обычные игроки Альянса Бога Дракона также были шокированы.

"Боже мой, война альянсов началась. Почему я не знал об этом?"

"С тобой что-то не так? Как это может быть секретом, если только что всем об этом объявили?"

"Хаха, я только что спросил об этом старшего из Гильдии Розы. Войну ведет Незеворлд. Сейчас почти девяносто процентов гильдий из Альянса Бога Дракона принимают участие!"

"Неспециализированные игроки, тоже организуйтесь. Война альянсов - хорошая возможность сорвать куш. Мы не можем ее упустить".

"Неспециализированные игроки, поспешите присоединиться к группе. Следуя за Незеворлдом, вы точно не ошибетесь!"

На мгновение все неспециализированные игроки заволновались и начали формировать свои команды.

Война альянсов была войной, которая должна была определить судьбу альянсов!

Ценой поражения был супер отвратительный дебафф "Позор поражения". Этот дебафф снижал значение атаки и защиты всех юнитов проигравшего альянса на 20% до тех пор, пока они не выиграют следующую войну альянсов.

Таким образом, маловероятно, что слабая сторона сможет победить противника, поэтому этот дебафф будет существовать всегда.

В это время игроки Вселенского Альянса были полностью ошарашены.

"Черт, глупый Альянс Бога Дракона осмелился объявить нам войну?!"

"Все члены нашего Вселенского Альянса - эксперты, практически непобедимые в мире, не говоря уже о баффе защиты, который мы получаем. Почему мы должны бояться Альянса Бога Дракона?"

"В прошлом они только осмеливались красть наши ресурсы, а теперь они планируют делать это открыто? Только потому, что у них есть Незеворлд, они думают, что могут быть такими смелыми?"

"Черт!!! В Альянсе Бога Дракона слишком много людей. Быстро, иди и пригласи большого

босса Альянса Орла!"

"Непобедимая Вселенная, иди и пригласи своих союзников. Людей слишком много, мы не сможем сдержать их сами!"

С тех пор, как Альянс Вселенной был уничтожен Ли Чэном в прошлый раз, развитие всех было крайне медленным. По сравнению с игроками Альянса Бога Дракона, которые за это время получили два сверхмощных баффа, их развитие, естественно, было намного быстрее, чем у них.

Все игроки Вселенского Альянса были в панике.

Их старший брат из Альянса Орла был слишком далеко, и они не могли вовремя подойти. Они не знали, что делать!

В то же время Ли Чэн отправил несколько сообщений через громкоговоритель.

"Канал Альянса. Я уже разместил телепортационный портал на границе альянса. Все могут использовать порталы телепортации в Городе Света, Городе Хиндли и на территории Литтл Рэйн, чтобы телепортироваться туда!"

Увидев громкоговоритель Ли Чэна, игроки радостно закричали. Если бы их попросили поторопиться, война между альянсами закончилась бы к тому времени, как они достигли бы границы альянса.

Вскоре из-за спины Ли Чэна распространилось бесчисленное множество телепортационных пульсаций. Из телепортационного портала медленно выходили войска различных крупных гильдий Альянса Бога Дракона.

Ли Чэн ничего им не сказал. Он сразу же направил свою армию на территорию Вселенского Альянса.

Все территории Трайб были распределены случайным образом. Во Вселенском Альянсе было меньше членов, чем в Альянсе Бога Дракона. Поэтому они были назначены на меньшее количество мест.

На их карте было только два королевства NPC: Королевство Золота на севере и Королевство Ли Нань на юге.

Эти два королевства раньше были вассалами Глубинной Империи. После падения Глубинной Империи они объявили о своей независимости. Однако их отношения были не очень хорошими, и они были врагами на протяжении тысяч лет.

Ли Чэн посмотрел на цель миссии для войны альянсов.

[Война альянсов: Альянс Бога Дракона против Альянса Вселенной]

[Цель победы: уничтожить 80% Зала Владык противника].

Это задание было очень распространенным. Как нападающая сторона, они должны были выполнить эту задачу. Если в течение трех дней им удастся уничтожить 80% Зала Владык противника, это будет считаться победой.

Ли Чэн задумался на мгновение, затем его губы скривились в холодной улыбке.

Цель была только 80%? Его целью было уничтожить 100% Зала Владык Вселенского Альянса!

Подумав об этом, Ли Чэн тут же отдал приказ: "Передайте приказ, пока что не атаковать королевства NPC, атаковать только территории игроков!"

Перл кивнула: "Да, учитель!"

Эти королевства NPC развивались тысячелетиями, и даже если они были слабыми, это было не то, с чем могли справиться нынешние игроки.

Не стоит забывать, что они выжили под властью Глубинной Империи, которая могла убить даже богов. Мертвый верблюд все еще был больше лошади, не говоря уже о нынешних игроках, которые были как котята.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1993165>