

## Глава 5: Людоед и Дуншэн Шэньчжоу

В истории, рассказанной этой женщиной-змеей, она первоначально называлась "Дух зеленой змеи", лидер огромной гуманоидной группы варкрафтеров, живущей в подземном дворце, который во много раз лучше этой пещеры, десятки тысяч варкрафтеров низкого и среднего уровня и гуманоидов ищут ее убежища и служат ей.

Однако, чтобы побороться за богатый ресурс, территорию с репутацией "земли цветов и фруктов", дух зеленой змеи, одна обезьяна и король варкрафта развязали затяжную, сотрясающую землю войну. Личная сила двух королей демонов, так и подконтрольный им Корпус Варкрафта равны, ни один не может полностью победить другого. Чтобы как можно раньше закончить эту войну и одержать окончательную победу, обе стороны в дальнейшем старались улучшить собственную Силу, чтобы для другой стороны нанести смертельный удар.

Король обезьян World of Warcraft пробрался в море, захватил мифологическое оружие могущественного Восточного морского дракона, очень мощный металлический посох, который может становиться больше и меньше, и полный комплект легендарных зачарованных доспехов. Необычайная сила Короля Обезьян World of Warcraft стала еще мощнее, даже непобедимой, даже "Клан Дракона", который является синонимом силы, и "Клан Динь" в мертвом мире не могут с ним соперничать.

Сущность зеленого змея обрела семь мощных способностей, которые, как говорят, являются детьми, рожденными от магических виноградных растений, выращенных матерью-землей. Эти растения имеют форму человекоподобных варкрафтов, и некоторые из них могут трансформироваться в безграничные силы. Титаны-гиганты, некоторые из них рождаются с высшим уровнем "орлиных глаз" и высшим уровнем "слушающей" магии. Другие обладают талантливой "металлической кожей", не боящейся никакого оружия, некоторые могут дышать огненным дыханием дракона, как семейство драконов, морозным дыханием, некоторые - топовой техникой стелса, а некоторые - самой таинственной магией запечатывания пространства...

Зеленая Змея использует темную магию, чтобы превратить эти семь человекоподобных варкрафтов в своих слуг, и даже синтезирует семь из них в человека со всеми семью способностями, чтобы сразиться с непобедимым Королем Обезьян World of Warcraft.

Но эта битва закончилась поражением Зеленого Змея, потому что его жестокое порабощение семи сыновей земли, казалось, разгневало небесные силы, которые наблюдали за ним. Небесные силы и Король Обезьян послали огромную армию и Бога Войны. Сущность Зеленой Змеи и ее человекоподобный Легион Варкрафта провели подлую атаку, которая в итоге привела к поражению.

Зеленая Змея, которая почти все потеряла, сокрушила пустоту своей последней силой и открыла разлом во времени и пространстве. Она отчаянно пряталась в разломе во времени и пространстве. Хотя в конце концов она не была убита палкой Warcraft Monkey King, когда она, наконец, была отправившись от пыток магической бури самолета. Он обнаружил, что потерял все свои магические силы и попал в странный мир, о котором ничего не знал...

"Эти истории происходят на самом деле?" Грон открыл глаза и с любопытством спросил. Хотя он уже знал, что истории и реальность часто сильно расходятся, некоторые истории были выдуманы из воздуха, но история, рассказанная старой девушкой-змеей, была слишком яркой и правдивой, как будто она произошла с ней самой.

"О чем ты говоришь?" Девушка-змея, варившая что-то в котле людоеда, подняла голову и посмотрела на маленького людоеда с легкой улыбкой. Ее лицо выглядело очень старым, кожа была морщинистой, седые волосы грязными и беспорядочными, а действия по помешиванию котла и низкий, хриплый голос делали ее почти идентичной злой ведьме, изображенной в сказке.

"Как долго ты слушала мою историю..." - Старуха-змея вдруг странно улыбнулась, а затем медленно сказала.

"Каждый день ты рассказываешь только короткий абзац, а сегодня - полный тысячный день". Грон слушал, как многие заключенные рассказывают истории каждый день, почти три года. Это также связано со старой змеиной девушкой, намеренно задерживающей ход истории. Конечно, у Грона хорошее терпение, и он также считает, что хорошую историю стоит ждать с нетерпением и слушать каждый день.

Иногда ожидание - это тоже счастье.

"Итак... моя история наконец-то закончилась..." Старая девушка-змея повернула голову и прошептала, он продолжал помешивать густой суп в большой железной кастрюле перед ней. Он нашел ингредиенты и помешивал весь день, не останавливаясь ни на минуту, но это не было похоже на приготовление обычной еды. В любом случае, по способности к пищеварению огр уступает только слизевому монстру. Он не боится, что заключенная в темницу старуха-змея отравится, поэтому Грон всегда будет принимать её гостеприимство.

"В следующий раз... я расскажу тебе... окончательный финал этой истории..."

"После этой истории у тебя есть новые... истории?" Грон вдруг почувствовал в своем сердце что-то необъяснимое. В конце концов, некоторых вещей нельзя было избежать. Если это история, то у нее всегда будет конец.

"Нет... нет... это моя единственная история..."

В тоне старой девушки-змеи не было слышно никаких чувств. Хотя Грон любил слушать истории и был сумасшедшим, в конце концов, он был людоедом, а что может случиться с пленником без истории. Нет нужды говорить, что каждый пленник в пещере очень понятен.

Грон тоже молчал. Спустя долгое время он вдруг сказал: "Расскажи мне конец истории, и тогда я отпущу тебя на волю и дам тебе свободу".

Это еще один маленький секрет Грона... Он не одержимый людоед, который не умеет быть добрым, и будет также в полной мере использовать свою работу "печника" и "складского клерка", делать что-то более возмутительное, например... частным образом отпускать запасы "еды".

И это не первый раз, когда Грон тайно освободил несколько человек. Не то чтобы Грон симпатизировал этим "продуктам", просто он судит по своим собственным стандартам и считает, что жаль, что некоторые "продукты" съедаются так просто. Будет жаль, если эти замечательные истории "выйдут из печати".

Хотя эти "продукты" принадлежат всему племени, и были захвачены другими ограми, освобождение их в частном порядке равносильно потере всего племени, но племя черной руки всегда было полно еды. После того, как Грон захватил столовую огров, обычная еда, такая как фрукты, овощи и продукты, уже занимает большую часть его рациона. Несколько

человекоподобных продуктов вообще не имеют значения, и они не будут замечены другими  
ограми. Одна из важных характеристик семейства человеко-дьяволов.

\*\*\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/6695/2298802>