

Некогда красивый и ровный зал превратился во что-то страшное. Кажется, что тут третья мировая война случилась, если судить по рвам и покореженным стенам. Сами стены несут на себе не только следы физических ударов, но и гарь от огненного дыхания противника и следы магических ударов Аида. Монстр сидит перед дверью и сразу встает, услышав шаги вторженца.

Аид перепробовал много комбинаций с помощью магазина ассетов, но «краснокожий» оказался крепким орешком. Возможно, если бы Аид купил бы оружие с ценником больше 30000%, то прошел бы, но столько времени потратить... Однако сегодня всё должно быть по-другому. Игрок потратил все очки способностей для покупки всего одного заклятья, которое по-особому применять может только сам юноша.

Противник скалит клыки, а по его конечностям уже течет огонь. Такое ощущение, что монстр тоже прокачивался, постоянно убивая Аида, и стал после покупать способности и навыки. Есть всего одна попытка для победы, иначе во второй раз она уже может не сработать. Но для начала нужно подпустить врага поближе.

Аид снова начинает бегать по залу, что превратился в поле с препятствиями в виде ям и камней. Пришлось потратить немного маны, чтобы создать область Первородной Тьмы и активировать Проводника, с помощью которого Аид получает прибавку к характеристикам. Юноша ловит определенный момент, и он настает, когда враг пронесется над головой из-за того, что Аид прыгнул в яму вместо прыжка через неё.

Монстр тут же остановился, развернулся и сиганул следом, зная, что бежать жертве больше некуда. Но Аид не собирается бежать: между посохом в правой руке и левой ладонью вращается абсолютно черный диск. Полоска маны сгорает моментально, следом приходит черед полосы выносливости и, наконец, даже здоровье достигает нуля. И вместе с этим черная сфера резко расширяется, уничтожая всё, что угодило в нее.

В следующий момент Аид открывает глаза под деревом, но в голове нет разочарованных мыслей. Напротив, всё сработало так, как задумывалось.

Название: «Черная дыра» (ур.1)

Описание: создает в пространстве аналог черной дыры, что может уничтожить почти что угодно. Однако маг в процессе отдает за это саму жизнь.

Ультимативная способность, с помощью которой маг жертвует собственной жизнью, чтобы забрать врага с собой на тот свет. Именно поэтому перед ударом у Аида все три полоски вышли в ноль. Вот только у юноши есть особенное преимущество, которое ломает суть заклатья — он все равно воскреснет.

Можно лишь радоваться собственной идее, но почему-то нет сообщений с опытом за убийство врага. С волнением в груди Аид возвращается в зал и раскрывает рот. Зал теперь стал в два раза больше, одни лишь двери даже не дрогнули. Заклятье оказалось таким мощным, что большой объем подземных пород просто куда-то исчез. Вероятно, провалился в черную дыру. «Может, и монстр туда же попал?». — Размышляет Аид, а потом заглядывает в огромную яму, что теперь заменяет пол.

— Ага! — Юноша видит, что «краснокожий» каким-то образом выжил, но лишился всего тела, кроме головы, левого плеча и части груди. Враг смотрит на Аида, но уже явно ничего сделать не может. На всякий случай Аид спускается с другой стороны и осторожно подходит к поверженному противнику. После вынимает потрепанный меч из ножен, открывает каналы VCS и наносит добивающий удар. Через минуту всё кончено.

— А-а-а! — Аид орет, никого не стесняясь. Хотя, никого вокруг и нет. Чувство эйфории переполняет тело, ведь сделано дело, которое казалось просто невозможным. «А еще можно считать, что я прошел обряд инициации, и могу считаться по-настоящему взрослым».

Повышение уровня: 30 → 40.

Получено 20 очков характеристик.

Получено 4 очка способностей.

Получено 4 очка навыков.

За убийство этого сложного противника Аид получил сразу десять уровней, что выглядит просто невероятно! А следом распахиваются ворота в настоящую Бездну Финитума, если то странное существо не врало. А вот, кстати, и оно. Снова курит в идеально чистом и выглаженном деловом костюме. Существо с щупальцами легонько аплодирует Аиду.

— Неплохо. Ты справился с испытанием, даже года не прошло.

— И что теперь? Я могу войти в Бездну Финитума?

— Конечно можешь. Но позволь дать совет: впереди ты встретишься с врагами, которые будут намного сильнее того, что сейчас был перед тобой. Не расслабляйся и не задирай нос.

— Спасибо за совет. — Аид выбирается из ямы и встает перед проходом дальше. — Но кто ты вообще такой?

— Не думаю, что ты можешь заплатить мне за такую информацию. — Собеседник тушит бычок.

— Какие мы деловые. И везде так: хочешь чего-то — плати.

— Результат, полученный даром, мало ценится. А вот если пройдешь достаточно глубоко, то однажды сможешь задать мне этот вопрос еще раз, если не найдешь кого-то знающего.

— А ты можешь сказать, действительно ли из Бездны Финитума есть проходы в другие миры? Смогу ли я вернуться в родной мир?

— Это не секрет. Отсюда действительно можно попасть в мир, откуда ты пришел в Невергод.

— Ну, тогда я пошел.

Аид начинает идти, но через пять шагов оборачивается. Собеседник вновь пропал, а ворота медленно закрываются. Обратного пути нет, хотя его будто изначально не было, темный тупик сменил ворота. Аид оборачивается, но перед тем, как отправляться навстречу новым приключениям, решает закончить вопрос с прокачкой. Очевидно, что дальше могут встретиться серьезные противники, поэтому стоит быть осторожнее.

Все очки характеристик юноша снова вкладывает в Интеллект, так все заклятья пассивно будут получаться сильнее. Потом нужно будет подкачать физическую силу, чтобы лучше управляться в ближнем бою.

Физическая сила: 30

Ловкость: 38

Выносливость: 53

Интеллект: 82 (+20)

Теперь нужно что-то делать с очками талантов и навыков. Последних уже двенадцать штук. Причем, не обязательно приобретать все двенадцать навыков, если они тебе не нужны. Можно взять какие-то более дорогие и интересные.

Аид листает списки и замечает вдалеке знакомый огонек. «Это же дерево для перерождения!», — юноша решает продолжать покупки, пока идет к нему. Потом смотрит на список навыков, которые уже есть, чтобы посмотреть, чего сейчас не хватает.

«Ощущение магии» (ур.10)

«Ночное зрение (ур.8)»

«Стальной желудок (ур.7)»

«Повышенный болевой порог (ур.9)»

«Автоматическое восстановление очков здоровья (ур.4)»

«Автоматическое восстановление очков выносливости (ур.6)»

«Автоматическое восстановление очков маны (ур.6)»

«Продвинутая акробатика (ур.5)»

«Крепкое тело (ур.7)»

«Одинокий бог войны (ур.1)»

Разумеется, самый первый выученный навык еще в Неверроде прокачался до десятого уровня и больше прогресса нет. Остальные тоже за последний месяц прокачались. Чем больше

задействуется тот или иной навык, тем лучше прогресс. Правда, не ясно, а можно ли будет как-то развивать навыки, достигшие десятого уровня.

— Моргана, ты знаешь, как получить одиннадцатый уровень в навыках?

Фея тут же появляется над правым плечом.

— Если верить документации оболочки-ня, то можно с помощью учителей или специальных артефактов развития.

— Понятно. Ни того, ни другого у меня в ближайшее время не предвидится. Возможно, мне потребуется что-то такое, с помощью чего я смогу подходить к первому бою с более тактической стороны. Либо какое-нибудь обнаружение опасностей или слабых мест, либо еще что-нибудь экзотичное. Возможно, все-таки пришло время навыка «Анализ мира (ур.1)», которое стоит пять очков навыков.

Аид доходит до следующего дерева и касается его. Свечение кроны становится интенсивнее, а со счета списывается пять очков навыков. Теперь, если юноша хочет прокачать навык, то придется пробовать анализировать абсолютно всё вокруг. Система сообщает, что дерево — это точка возрождения и на этом всё. «Ну, логично, большего я не вкладывал в это». После Аид смотрит на Моргану и видит:

Магазинный бот (ур.2)

«Нужно будет проверить на каких-нибудь врагах». Потом юноша размышляет, что сделать с оставшимися семью очками навыков и четырьмя очками талантов. Не придумав ничего

гениального, решает пойти по старой схеме, оставив на потом. Когда нужно будет одолеть особо сложного врага, то приобретет то, что будет действительно нужно.

С подготовительной частью перед следующим этапом закончено. Теперь Аид продолжает идти вперед в самой обычной подземной кишке. Никаких невероятных различий с отрезком до тех врат не видит. Одновременно продолжает тренировать «Анализ мира».

Пол.

Камень.

Стена.

Потолок.

Камень.

Пещерный эльф.

Гриб.

Ядовитый плющ.

Камень.

Камень.

Камень...

«Стоп, что? Пещерный эльф?», — Аид возвращается взглядом к тому месту, где навек засек присутствие врага. Странно, юноша смотрит на пустой участок стены, но навек анализа сообщает, что это эльф. Сначала Аид подумал, что навек смотрит на то, что находится за

стеной, но потом решает посмотреть на мир через «Ощущение магии».

Там действительно есть странное завихрение, отличающееся от мест рядом. Догадка озаряет мысли, после чего юноша накидывает магическую тьму вокруг себя. Способности за последний месяц тоже прокачались, так что то комбо из заклятий Тьмы теперь каждое пятого уровня, а открытие каналов VCS — седьмого. К тому же серьезно вырос Интеллект, так что зона действия Тьмы теперь довольно большая, а баффы и дебаффы сильнее.

Кто бы там ни прятался, он сразу запаниковал из-за действия магии. Аид считает, что здесь обитают противники, похожие на эльфов, но которые могут маскироваться. Пещерный эльф во тьме стал видимым, а после бросился наутек. Бегает зараза довольно быстро, но «Чародейская стрела» максимального пока десятого уровня летит еще быстрее.

Магический снаряд попадает в спину убегающего и валит с ног. «Этот эльф хорошо знает местные закоулки, раз так быстро бежит вслепую», — Аид со всех ног догоняет эльфа, которого даже «Загустение Тьмы (ур.5)» не очень хорошо замедляет.

Противник еще двигается, а после резко замахивается и атакует Аида острым кинжалом. Юноша в последний момент успел уклониться от атаки. Сейчас стоит быть осторожнее, так как противник может быть довольно силен, хоть и не видит Аида, но хорошо слышит.

— Покажись! — Кричит эльф звонким голосом, пытаясь хоть что-то разглядеть в крошечном мраке.

«Это разумный противник? И противник ли?». — Юноша вдруг засомневался в необходимости драки. Вдруг в Бездне Финитума тоже живут разумные расы, как и в Невеграде. Маловероятно, что они связаны друг с другом, так что не стоит нарушать законы нового места.

— Я просто путник. Вы здесь живете? — Аид пробует наладить контакт, а потом не может ничего выговорить из-за брошенного ножа. Эльф безошибочно определил местоположение Аида, метнул нож и попал прямо в горло. Одежду Аида заливает кровь, а в горле булькает, пока тело медленно сползает по стене. Потом Аид очнулся у последнего дерева.

— Вот ведь дерьмо. Договорился, блин. — Массирует горло юноша и смотрит на системное сообщение:

Получен новый титул: «Идущий вопреки року».

<http://tl.rulate.ru/book/66843/1834006>