

Присцилла приготовилась, тихо сделав шаг вперед и стараясь не сверлить девочку взглядом, она резко вытащила клинок из ножен, проткнув живот ошеломленной нападающей.

Как можно быстрее схватив Ника, обернувшегося на крик раненой убийцы, за его ватные руки и, положив свои поверх его, она всем весом легла на рукоять, уложив девушку на пол. Не в силах вытащить оружие, Цилла перебирая руками брата, начала вращать его, надеясь что это усугубит рану.

Может быть это сработало, а может быть им просто повезло, но через несколько секунд тело больше не дергалось. Сдержав рвотный позыв она оттащила брата, упавшего в обморок от шока и эмоционального потрясения, подальше от трупа, испытывая облегчение, смешанное с виной при виде уведомления:

^Ваш самый дорогой человек убил игрока, желаете перенести его в безопасную зону? Да/Нет^

"Получилось"

Невольно выдохнула девочка.

- У тебя есть ручка и бумага?

Обратилась она к Каролине, немного придя в норму.

- Держи~

Та видимо все еще пребывала в хорошем настроении.

- А зачем тебе?

Поинтересовалась она, не надеясь на ответ.

- Я хочу отправить его в безопасную зону, но полагаю, что сопроводить ты его не сможешь, поэтому я напишу, что со мной все в порядке, чтобы он не волновалась.

- Умно!

Похвалила демонесса, а про себя подумала.

"Если такую обучить должным образом, то можно будет создать совершенного преемника! Просто замечательно~"

- Вот держи!

Еще радостнее заговорила Каролина, доставая из инвентаря все необходимое, на что девочка просто кивнула, одарив ее глубоким взглядом.

Быстро написав и вложив бумажку Нику в руку, она нажала ^да^, после чего тот мгновенно исчез.

Зетем, подойдя к убитой, она произнесла: "Осмотреть".

^Название: перчатки

Ранг: обычный

Описание: молочный цвет, имеют слабое отталкивание грязи^

^Название: спортивные штаны

Ранг: обычный...^

Все вещи, кроме кинжала, были Обычного ранга.

Не колеблясь, Присцилла сняла с еще не остывшего трупа перчатки и надев их, подобрала с пола железный кинжал, уже покрытый чей-то кровью.

^Название: Кинжал новичка

Ранг: особенный

Описание: еле дотягивает до этого ранга благодаря 1,2% лунной руды^

Вытерев кровь с лезвия, об штаны убитой, девочка проверила окно уведомлений, где увидела три новые вкладки с миссиями, под ее квестом.

^Бесшумный убийца

Убито: 1/5

Описание: нанеси первый удар до того, как тебя заметили.

Сложность: C+

Ограничение по времени: 2 часа.

Осталось: 1 час 51 минута

Награда: 1 часть техники шага/передвижения [скрыто].

Наказание за провал (изменено): смерть^

^Поздравляем! Ваш самый дорогой человек убил игрока!

Получить награду: да/нет^

^Игрок был убит. Вы должны найти тело и принять миссию, иначе квест будет провален^.

"Черт!"

Девочка выругалась мысленно, зная, что лучше не шуметь.

"Я могу только искать по пути! И мне надо поторопиться! Принять награду!"

В ее мозг хлынула информация:

"2 часть техники шагов/передвижения¹ [скрыто] ".

Присс не до конца поняла как выполнять это движение, но услышав быстрые шаги, направляющиеся в ее сторону она приготовила меч и кинжал, отступив за сидения.

В вагон вбежал мальчик, в одежде, покрытой уже запекшейся кровью и с тяжелой раной на руке, которая оставляла за ним длинный след, несмотря на то, что он безуспешно пытался пережать ее другой рукой.

"Это мой шанс".

Вспомнила девочка условия ^Бесшумной убийцы^.

Пока несчастный, повернувшись к ней спиной, оглядывался, она, прикусив губу, изо всех сил вонзила кинжал ему в голову, а парой секунд позже и клинок, в левую часть спины. Он, изумленно раскрыв глаза, издал сдавленный крик, и попытавшись обернуться, так и упал больше не дыша.

Быстро осмотрев его вещи и не найдя ничего полезного, Присцилла просмотрела уведомления:

^Один против всех

Убито: 1/124..^

^Бесшумный убийца

Убито: 2/5..^

^Бесчувственный убийца

Убито: 3/3

Описание: Убейте трех детей (людей) до 10 лет.

Сложность: D

Награда: 5 часть техники шагов/передвижения [скрыто].

Преренять награду: да/нет^

"Да".

С новой информацией, в отличие от "2 части" она ничего не могла поделать - слишком непонятно, нужно было собрать все части.

"Осталось много людей и мало времени, нужно спешить"

Подумала Цилла и быстрым шагом направилась в другой вагон, откуда пришел раненный мальчик.

•

•

Два с половиной часа спустя.

•

•

В последнем вагоне, девочка, одетая в ранее белую рубашку, светлые шорты, молочные перчатки и кроссовки, со своими подвязанными в хвост темно-русыми волосами, ярко-зелеными глазами и очаровательным, правильным личиком, могла бы сойти за "современного" ангелочка, но..

Вся, с ног до головы, она была залита кровью, чужой и собственной, порванная одежда, серьезные раны на боку, ноге и плече, бесчисленное количество мелких царапин, и окровавленный меч давали увидеть в ней только "Кровавую фею" и похоже мальчик с козлиными рогами, отползающий от ней к стене, был того же мнения.

- П-пощади! П-прошу!

Он в страхе спешно придумывал оправдания:

- У м-меня младшая сестра! Она ждет меня, т-так что, прошу!

Надеясь сыграть на жалости почти пролепетал он.

Присцилла, да, это могла быть только она, вздрогнув замерла с поднятым клинком. Не то чтобы убив столько, она вдруг передумала и решила ради незнакомца пожертвовать всем, просто это заставило ее ненадолго погрузиться в мысли, так как ситуации были очень похожи.

Тут же, с облегчением, "козлик" подумав:

"Это мой шанс!" попытался всадить иглу со смертельным ядом ей в ногу. Девочка, заметив опасность, увернулась используя законченную технику шагов и безжалостно перерезала ему горло. К сожалению, даже через небольшую царапину яд проник, начав действовать почти мгновенно.

"Черт!"

Выругалась Присцилла, когда почувствовала, что у нее начала кружиться голова.

Быстро открыв вкладки она прочитала последнюю:

^Выход

Ключи: 2/6 => 6/6

Описание: за убийство каждого десяти человек выдается ключ, разблокировка дверей выхода возможна только если все ключи вставить вместе в дверь первого вагона.

Сложность: A+

Награда: Разблокировка зоны восстановления и дверей выхода (при остановке).

Провал: смерть (для всех участников).

"Каролина бы побрала того ублюдка, кто это придумал"

Выругалась девочка, понимая, что они все могли умереть, просто потому, что до остановки осталось чуть меньше часа. А за 2,5 знавшие о миссии игроки собрали меньше половины от нужного количества.

"Плюс я получила около девяти ^Бесшумных убийц^, шести ^Бесчувственных убийц^ и кого-то еще, что сокращает количество выживших. В добавок ко всему есть 6 частей техники и после смерти человека с завершенным заданием его часть переходит к убийце. Хотя ранг не определен это определенно хорошая вещь, поэтому по моим примерным подсчетам выживут в лучшем случае человек 5-7, а в худшем - никто".

Она продолжала размышлять на бегу, постоянно используя технику передвижения.

В первом поезде (м.б. 1 или 2 квеста) из двух (очень редко появляется квест, в основном высокоуровневые миссии) элитных поездов, заданий не было, в отличие от обычных (нет квестов, в основном низкоуровневые миссии, задания) и второсортных (только задания), как любезно объяснила ей Каролина. Что было полезной информацией, так это неизменное количество вагонов поезда средних размеров - 13. Было всего 12 просторных пассажирских + вагон машиниста-руководителя, иначе "Нулевой".

Из последнего до 4. Даже убрав все предметы, кроме клинка в инвентарь, девочка не могла бежать, только держась за оружие быстро идти. Во втором вагоне она уже еле шла, покачиваясь и опираясь на стену, сил использовать технику больше не было. В первом вагоне Присцилла пошатнулась и еле удержала равновесие используя клинок, как трость. Ее взгляд помутнел, а сильная пульсирующая боль раздражала. Держась за сидения она делала шаг за шагом, но до резной, роскошной двери, которую девочка ранее во время бойни проигнорировала, оставалось еще метров 25.

"Черт! Нельзя колебаться при убийстве, особенно когда противник загнан в угол и в отчаянии. Этот урок я выучила за слишком дорогую цену!"

Корила себя Цилла.

Ее ноги переставлялись теперь исключительно силой воли. Все назойливые уведомления, к счастью, были отогнаны демонессой. Ранее та была очень назойливой и следовала за девочкой как можно ближе, оставляя пространство только для битвы.

Демонесса была не видима, неосвязаема и не слышима в этом месте для всех, кроме нее, как впрочем и другие сопровождающие, которые, как невольно подумала девочка "Слава Богу", на что Каролина скорчила гримасу, возвращаются на свои "точки" после смерти их протеже.

Через десять чрезвычайно долгих минут она стояла в метре от нужной двери. Вытащив из инвентаря ключи, она медленно вставляла их в одинаковые проемы. Когда осталось повернуть последний, девочка почувствовала как до этого еще терпимая боль заметно усилилась, вместе с тем, что-то теплое поднималось по ее горлу.

Сейчас она выглядела так: порванная, покрытая кровью одежда, спутанные волосы, бледная с намеком на зеленцу от яда и значительной потери крови кожа. Ноги сильно дрожат, голова кружится, одна рука прикрывает рот в то время как другая из последних сил поворачивает ключ. В общем сам собой напрашивается вопрос:

"А как она вообще все еще жива?"

Так уж совпало, что когда замок счелкнул Присцилла уже не могла сдерживаться: сквозь пальцы в перчатках хлынула темная кровь.

Теряя сознание она видела зеленый свет, распространяющийся от двери. В ее опустевшем мозгу всплыло лицо с глазами такого же цвета и полой мыслью перед тем, как она потеряла

сознание было:

"Надеюсь, с Ником все в порядке".

П.а. это был поезд без купе, там только пассажирские сидения, за исключением туалета и т.п.

ххххх

1- Шаги - для уклонения или движение на короткие дистанции. Передвижение в основном на увеличение скорости, значительные расстояния. Универсальные техники встречаются редко, но на то и награда в первом элитном поезде)

<http://tl.rulate.ru/book/66434/1761528>