Глава 4. Планирование на будущее.

- "Пока, Ной! Было приятно познакомиться с тобой!"

Я машу Беатрис в ответ, продолжая свой путь.

Часом ранее мы разговаривали друг с другом.

Для нее это была светская беседа... Но это был сбор информации для меня. Я спрашивал такие вещи, как текущий год и дата, как давно умер Роджер, ближайшие острова, что находится в деревне Симоцуки и где.

Может быть, я и фанат Ван Пис, но это не значит, что я знаю все... Я не похож на тех персонажей фанфиков, где они просто помнят все, что им нужно. У меня также нет чита, системы или сверхдержавы... Я проверил, когда был в ванной. Я просто обычный человек... Я качаю головой.

Меня это не слишком беспокоит. Есть и другие способы стать сильнее, особенно в этом мире. В любом случае... Я отвлекаюсь, на чем я остановился... Ах да!

То, что я обнаружил, было ОЧЕНЬ важно

По-видимому, текущая дата и год - 18 мая 1510 года.

Гол Д. Роджер умер 10 лет назад... что делает его Великой Эпохой пиратов...

А это значит, что пираты свирепствуют как никогда прежде. Это не слишком много, чтобы принять во внимание... Но теперь я знаю, в каком периоде времени я нахожусь.

В настоящее время я нахожусь в 12 годах. Этого должно быть достаточно, чтобы подготовить меня к тому, что должно произойти... По-видимому, к северу отсюда находятся острова Рассвет и Кодза, а также район острова Йоцуба, где расположен Шеллз-Таун.

На западе есть Гекко, Орган и остров Куматэ. Наконец, юг - это то место, где проходит Гранд Лайн, если точнее... Рай.

Это НАМНОГО выше моей зарплаты... по крайней мере, сейчас.

Теперь, когда я знаю, когда и где я нахожусь, пришло время ответить на самый важный вопрос.

Что теперь?

Я все еще не решаюсь присоединиться или создать свою собственную команду.

Присоединиться к "Соломенной шляпе" было бы забавно, но я все еще не знаю об этом...

Я подумывал о том, чтобы присоединиться к группе Эйса, но, как и спидраннер Майнкрафт, он слишком быстро мчится в Новый Мир, на мой взгляд...

Я скорее медлительный и уравновешенный парень, которому больше нравится выполнять побочные квесты, чем сама история, и который перемалывает между ними. Так что присоединиться к нему - это вне всяких сомнений.

Но я действительно хочу сразиться с ним... Я все еще злюсь, что он убежал обратно в Акаину и умер, потому что был слишком горд, чтобы проигнорировать его насмешку...

Мне действительно нравится идея создать свою собственную пиратскую команду, но я никогда не был лидером. Это может измениться в ближайшие годы. А еще мне нравится какое-то время быть охотником за головами... Я мог бы получить некоторый боевой опыт и использовать деньги, которые я получаю от щедрот, для финансирования своей команды, если я ее создам.

В конце концов, это должно быть хорошее место для остановки... Мне нужна сила даже для того, чтобы делать такие вещи.

Просмотр и чтение одной статьи показали мне, что только сильные могут выжить в этом мире... Я не буду слабым. И я уже знаю, как я хочу этого добиться.

Я останавливаюсь перед зданием, в котором я буду жить и тренироваться в обозримом будущем…

…Деревня Симоцуки.

Дом трудолюбивой и отчаянной дочери Куины, искусного фехтовальщика и дерьмового отца Косиро.

Правильно, я собираюсь стать фехтовальщиком.

http://tl.rulate.ru/book/66398/1763345