Глава 8: Выполнение некоторых квестов

Самым первым был мой любимый Убийца Драконов, но потом посмотрел на свои монеты, где было написано ноль.

Тем не менее, я нажал на них.

{Сила слишком низкая}

Ну не то чтобы я ожидал чего-то другого, но благодаря этому я смог обратить внимание на другие вещи, которые там были.

От меча Ничирин до пистолетов Данте было все, но у каждого было какое-то ограничение, потом я это заметил, и я все еще находился в рекламном разделе, отлично.

Открыв настоящий магазин, который выглядел как любой типичный магазин РПГ с картами навыков в одном разделе, зельями, оружием и т. д. Я пролистал их, я все равно просто просматривал полки, так что в любом случае это не имело значения, я мог только смотреть на них.

Среди вещей, которые мне было разрешено купить в соответствии с моей статистикой, были некоторые навыки владения мечом низкого уровня, базовые зелья здоровья и усиления, а также некоторые базовые мечи, у которых не было никаких атрибутов. Даже если бы у меня были очки, я бы ничего не купил, кроме, может быть, навыков владения мечом, так как это помогло бы мне развить мои основы.

Закрыв магазин, я перешел в раздел квестов, нажав на раздел создания.

Ну, сначала я попробовал включить дыхание продолжительностью две секунды, так как система подсчитывала вознаграждение.

В итоге вообще исчез воздух. Я думал, что в системе на самом деле не было ИИ, но, наверное, она серьезно меня троллила.

Затем я вложил в охотничьих зверей, обычных, которые не были слишком опасны с моей текущей силой.

Я даже увеличил число до десяти, но наградой стала туалетная бумага.

«Ради всего святого, ты что-нибудь порекомендуешь?» Я мог сказать, что она хотела, чтобы я делал более опасные вещи.

Экран изменился, когда появились три квеста.

{ 1. Охота на волшебных зверей x 10

Награды: 5 монет или увеличение Усилителя на 1

2. Уничтожение местных бандитов, прячущихся в лесу x 25

Награда: 20 монет или увеличение Силы на 2

3. Остановить Работорговцев, путешествующих через вашу деревню.

Награды: 35 монет или 2 увеличения Силы, 2 увеличения Ловкости }

Когда я увидел квесты, у меня как-то появилось общее представление о том, как структурировать их. Но первое было проще, так как награды тоже были соответственно низкими, у третьего были высокие награды, но это также означало, что это было опасно.

Мне не нравилась идея рабства, но я и не был Героем Справедливости, который бы бросился, чтобы спасти положение.

Посмотрел на второй квест.

Я слышал, что на торговцев стали чаще нападать, но никогда не думал, что на самом деле были организации бандитов. Этот квест выглядел более выполнимым, и награды также были удовлетворительными.

Я щелкнул по нему, когда открылся еще один раздел с отображением дополнительных заданий.

{ Ежедневное задание: выполнено

Дополнительный квест:

Уничтожение местных бандитов, прячущихся в лесу x 25

Награда: 20 монет или увеличение Силы на 2

Основной квест:

Путь короля: неполный. }

Теперь, когда у меня был квест, возникла другая проблема, как мне найти этих бандитов. Пятнадцатилетнему подростку никто не скажет, где бандиты, а я не мог обыскать весь лес.

Размышляя об этом, я увидел, как мимо проезжала пара торговцев в караване в сопровождении охранников.

Ну что ж, может быть, мне все-таки придется пойти к ним.

****

Я следил за этим караваном уже час, пока они передвигались по лесу. Их еще должны были атаковать, но я оставался в состоянии повышенной готовности.

Следить за ними было не так-то просто, сначала мне пришлось прятаться от них, а потом мне пришлось прятаться еще и от бандитов, которые могут устроить им засаду.

Я даже создал под-квест для этого.

{ Поиск бандитов

Награда: 10 монет }

Я по-прежнему использовал монеты вместо статистики.

Я не сводил глаз с каравана, который, наконец, остановился у берега реки. Место выглядело довольно безопасным, так как им нужно было защищаться только с одной стороны, но это была палка о двух концах, поскольку это сработает только в том случае, если охранники будут сильнее бандитов.

Я следил издалека, медленно приближаясь к ним, но остановился, когда увидел человека, стоящего среди деревьев и концентрирующегося на заклинании, нацеленном на караван. Я остановился, когда передо мной появился экран.

{ Задание: выполнено

Награда: 10 монет }

Это был мой первый заработок, так как я незаметно проскользнул за спиной одного мужчины, заметив там около десяти бандитов. Это не имело смысла. Для нападения на караван требовалось не менее двадцати человек, так как там было десять охранников.

Я решил не вмешиваться в заклинание, так как это послужило бы достаточным отвлечением, чтобы захватить одного из них.

Маг выстрелил в караван огромным огненным шаром, в то время как охранники быстро пришли в движение, защищая торговцев и группу.

Десять бандитов в лесной полосе побежали к каравану, когда начался полноценный бой, я схватил того, кто отстал от остальных, прежде чем он успел выйти из лесной полосы, ударив его по лицу, и нокаутировал его.

Я унес его, когда увидел, что река разделилась, показав еще больше бандитов, спрятавшихся в воде, когда они тоже напали на караван.

Тот, кто творил магию воды, должен быть сильным, я отвернулся, когда охранники начали падать один за другим, а бандиты захватили караван.

На самом деле я ничего особо не почувствовал от смерти охранников или торговцев, такое же чувство было, когда я дрался с Лебути, я даже не колебался, прежде чем попытаться его убить. Я не знаю, потому ли это, что я переродившийся, или это из-за системы, но, если я не забочусь о человеке, мне было наплевать, что с ним случилось.

Убегая и неся бандита, я остановился на скале, повалив его.

«Эй, я уже знаю, что ты не спишь, если ты не проснешься, я сброшу тебя со скалы», - сказал я, глядя на развалившегося на земле бандита с ужасными актерскими способностями.

«3».

«2», - сосчитал я, схватив его, только чтобы получить в лицо огненный шар, от которого я увернулся.

«О, хорошо, теперь, когда ты проснулся, мы можем приступить к веселой части», - ответил я, ударив его кулаком в живот, когда он перевернулся. Я схватил его за ногу, когда он, наконец, оправился от удара, ему потребовалось некоторое время, чтобы осознать, прежде чем он понял, что сейчас произойдет.

«ПОДОЖДИ! ПОДОЖДИ!....аааааа!!!!» Он закричал, когда я вывернул его ногу на 180°.

«Так ты собираешься говорить сейчас?», - спросил я, тыча убийцей демонов ему в лицо.

Бандит посмотрел на меня, стиснув зубы от боли, и кивнул, когда моя рука отпечаталась на его лице.

«Я не слышу ответа, с*ка».

«Да!», — немедленно ответил бандит.

«Во-первых, где ваш штаб?»

«В десяти километрах к югу от того места, где мы устроили засаду».

«Хорошо, следующее: человек, который разделил реку, ваш лидер?»

«Да».

«Сколько вас там?»

«50».

«Есть карта?»

«Д... Нет!»

«Хм??» Я уставился на него, казалось, он не хотел отдавать карту, ну, так как это было его желанием, я ничего не мог поделать, кроме как схватить один из его пальцев и сломать.

«Ааа!» Он стиснул зубы, держась за руку, и глядел на меня.

Я просто улыбнулся ему, когда моя нога потянулась к его сломанной ноге.

«Хорошо! Хорошо, вот», — ответил он, вытащив лист бумаги, на котором были отмечены различные места: штаб-квартира, места засады, территории некоторых особых магических существ.

«Ну, это значительно облегчило работу, правда?», — громко сказал я, увидев, как мужчина собирает часть своей маны.

Но шаг по сломанной ноге исправил это, когда он стал кататься от боли.

«Тебе не нужно слишком расстраиваться, я не собираюсь делать смерть твоих товарищей менее болезненной, чем твоя», - сказал я, подняв меч. Бандит запаниковал и попытался защититься, но был разрублен ударом с размаху. Кровь забрызгала всё вокруг, когда я отошел назад, осматривая место происшествия.

Теперь, когда я сделал это, я чувствую, что переборщил, я мог бы задать еще вопросы, прежде чем сломать ногу, или, может быть, просто сломать пальцы и позволить ему бежать, или .... несколько вариантов промелькнуло в моей голове, когда земля уже пропиталась кровью. У меня было плохое предчувствие, откуда берутся эти вещи, и мне это ничуть не нравилось.

http://tl.rulate.ru/book/66180/1777018