Глава 29. Учение Барбароя

■ Душевный кризис

Все началось с Эмбриона Мастера по имени Вамин. Этот Эмбрион, Аманоджяку*, умеет менять имя своего владельца или название его предметов. Вамин, который и не слыхал о сказке "Принцесса Урико** ", не понимал, "Почему Эмбрион подрабатывающий название? Аманоджяку это же чел, который всегда говорит противоположные вещи", тем не менее эта способность ему очень понравилась. О навыке своего Эмбриона он подумал: "Это же что можно провернуть, если хорошенько его использовать". В игре где отсутствует вариант системным путем изменить никнейм, возможность как угодно изменять свое имя, это чрезвычайно полезная вещь, чтобы заграбастать всю выгоду себе в одиночку. И на практике, он занимался мелким мошенничеством нацелившись на Мастеров. Боясь попасть в "темницу" Вамин не лез к тианам, но что касалось Мастеров, никаких запретов не было. Продолжая в этому духе, вскоре он познакомился и с другими Мастерами, творившими злодеяния как например Дам-Дам, который промышлял ПК внезапно нападая на беззащитных, и ломающего механизмы Синим-Экраном-Смерти, который в результате своих деяний попал в розыск на территории Драйф. Поняв, что они идеально подходят друг другу, хотя скорее — что смогут друг друга использовать, они объединились. Так зародился клан по имени "Душевный кризис".

Когда у него появились соучастники, он решил провернуть "огромное дельце". И тогда у него появилась идея. Прикинуться известным ПК. Поджать других под себя, устрашая именем опасного ПК. А если и спросят настоящий ли он, достаточно показать измененное Аманоджяком имя. И чем страшнее будет ПК, тем больше будут его бояться, завидев одно имя. Аманоджяку не может изменить внешний вид, но если это ПК, который не светит лицом, проблем нет. А если еще и экипировать предмет, который только внешне похож на особую награду известного ПК, изменить имя, то можно и его выдать за настоящий. К тому же, когда Аманоджяку достиг шестой стадии, то кроме названия, он научился и подделывать отображающиеся характеристики. Все инструменты были готовы, оставалось выбрать, за кого он будет себя выдавать, и тогда Вамин немножко разузнав… легко нашел ПК, который идеально подходил под все условия. Имя ему было Барбарой Бадд Бан.

◆

Еще до того, как Убийца Высших заявился в Королевство, в нем было пять ПК, которых все обходили десятой дорогой.

Высший ПК, Король преступлений Шесть-Волков. Глава K&R, Бог клинка Кашимия. Заместитель главы K&R, Принцесса разбойников Роза. Глава Улицы гоблинов, Король грабежа Элдридж. И единственный среди них Мастер с продвинутой специализацией, глава Нечестивого замка, Бронированный титан Барбарой Бадд Бан.

Среди ПКшников Королевства эти пятеро были ужасом для всех Мастеров, а Король преступлений и для тиан, в Королевстве. (Король преступлений в скором времени попал в розыск и точки сохранения были заблокированы, так что сложно назвать его Мастером Королевства)

Вамин подумал, что раз уж брать себе чье-то имя в Королевстве, то нужно выбирать одно из этих пяти. Ведь нет ПК более известных. Но Кашимия, Роза и Элдридж, которые тогда продолжали активно действовать, отпадали. (Вамин не знал, но Элдридж уже тогда сменил страну на Великую Валуа) А Король преступлений прямо перед войной с Драйф, в бою с неизвестной личностью умер вместе со своим противником и попал в "темницу", так что даже не рассматривался. Да и вообще, называться Королем преступлений слишком опасно. Даже если это будет в шутку, достаточно услышать властям это имя, как они незамедлительно примут меры. Похищение третьей принцессы, убийство в резиденции графа Фрибела, похищение девы… и много других тяжелых происшествий, сделали имя Короля преступлений запретной фразой.

И практически методом исключения остался только Барбарой. Но несмотря на то, что у них не было другого выбора, Барбарой идеально подходил под все требования. Проиграв Высшему гладиатору Фигаро, клан распался, а о самом Барбарое ни слуху, ни духу. Кто-то говорил даже, что получив потрясение от проигрыша, он решил отойти от дел, так что его имя идеально подходило. Следовательно, Вамин решил взять себе имя Барбароя.

◆

Как результат, что Проникающий взгляд, что Оценка только и показывали "Барбарой Бадд Бан"… и устрашение Мастеров шло на ура. И спустя небольшое время, ПК клан Душевный кризис был в центре внимания во главе с Барбароем Бадд Баном. Желающих вступить стало больше, и их клан в миг стал известным в подполье. Но тогда и возникла проблема. Стало слишком много членов клана, которые не знали о поддельном Барбарое. Если так и дальше будет продолжаться, рано или поздно вранье будет раскрыто и клан распадется. Думая, как этого можно избежать… они решили, что им нужно что-то еще кроме Барбароя.

И этим что-то было уничтожение "низкоуровневого-новичка-которого-даже-Высший-не-смог-победить", "Несломленного" Рея Старлинга.

Если получится это осуществить, то у них появится не поддельное, а настоящее достижение. Тогда клан не то что не распадется, а еще и разрастется. Однако возле него постоянно крутились игроки с высоких рангов, друзья, о которых ничего не было известно, еще и Король разрушения. Боясь выступать против них, они не могли напасть. Наверняка были и другие ПК нацелившиеся на "Несломленного", но уже сдались по той же причине. Однако Вамин случайно заметил его одного (с Эмбрионом) возле фонтана в Столице и схватился за этот шанс. Куда они направляются разузнал Эмбрион Дам-Дама, который специализируется на преследовании. Душевный кризис решил собрать людей, погнаться за ними, найти момент и убить Рея Старлинга. Однако когда они планировали нападение на горной дороге Фадл, вдруг наткнулись на охоту K&R. В том бою двое из них попали под пенальти, но результат им все равно пришелся по душе.

— "Несломленного" не смог победить даже сильнейший ПК клан Королевства. Победив его, мы станем известнее чем сам K&R.

Вот так, можно сказать оптимистически и в то же время совершенно ошибочно размышляя,

они напали на Рея Старлинга во время атаки Монохрома. Ведь и вероятность, что другие Мастера помешают, сводилась к минимуму. Им казалось, что все идет по плану настолько гладко, как только можно себе представить.

Но они упустили три вещи.

Во-первых, никто не сказал, что они сами станут известней, использовав дешевый трюк и увеличив ложную репутацию Душевного кризиса обманывая других. Во-вторых, действительно ли настоящий владелец имени… отошел от дел.

И последнее, они и не представляли насколько настоящий владелец взбесится, узнав об их действиях.

Все это их ошибки. Таким образом клан с ложной репутацией, Душевный кризис попал под гнев третьего ПК Королевства.

◇◇◇

□ Деревня Торн

Перед Душевным кризисом предстала настоящая Барбарой, покрытая гигантскими доспехами и шлемом укрывшим все лицо.

Она сказала, что "перемена" происходит когда она надевает шлем и прячет лицо. Услышав это, у всех в "Душевном кризисе" пробежал холодок по спине, но все равно с мыслю "она че, манги перечиталась?" они не смогли сдержать смех. Однако смеялись они лишь до тех пор… пока вживую не увидели Барбароя в шлеме. Он был совершенно другим. С виду ничего не отличалось от их поддельного Барбароя, но исходящие давление и сила, которая лишь раскрывалась от того, что тело пряталось за доспехами, были совершенно другими. Разница была насколько огромна, что отлично понимаешь: человека, который встречался раньше с настоящим Барбароем, никакими навыками изменения имени и поддельной броней не обманешь.

"И та-ак, как вы уже услышали, сейчас я вас прикончу" — Сказала Барбарой голосом, который из-за эха в доспехах… или может еще какой-то экипировки звучал как мужской. — "Если ничего не будете делать, то я просто спокойно перебью вас, пока так и будете продолжать на земле валяться"

Слушая это, игроки Душевного кризиса дрожали. Сейчас все они, без исключений были под действием утяжеляющего барьера, который развернул Барбарой. Попав под силу гравитации как минимум в двести, а может и целых пятьсот раз сильнее обычного, игроки Душевного кризиса не могли и пальцем пошевелить. А из-за того, что с самого начала они собрались в круг, сейчас все были под действием барьера. На краю барьера с утяжелением в двести раз, будь их STR в двести раз больше чем у обычного человека… где-то 2000, то может и кто-то смог

бы двигаться. Передовики с вкачанной продвинутой или начальной специализациями смогли бы с таки справиться. Однако на краю… то есть снаружи окружения были расположены одни дальники и сапорты. Используя магию, луки, стрелковое оружие STR им было ни к чему… так что даже увеличив их STR в двести раз, все равно сбежать не получится. И чем ближе к центру, утяжеление растет. Триста, четыреста, пятьсот раз и тогда появляется дебаф связывание с которым даже гвардейцу с полностью вкачанной продвинутой специализацией плюс поддержкой Эмбриона пришлось бы не сладко. А если и сможет кто-то двигаться, то движения будут чрезвычайно медленными, так что и сражаться толком не получится. Настолько этот навык был страшен.

Когда-то, во время осады Столицы, Фигаро смог пробиться сквозь мощнейшее утяжеление этого барьера. Но если перефразировать… никто кроме Высшего Фигаро не смог пробить его.

Высшие Роза и Элдридж уже как-то проиграли комбо с этого и убийственного навыка Барбароя. Даже Фигаро, которому удалось вырваться, и тот сделал это используя оба свои усиления, от времени, и от количества экипировки, а к тому же навык особой награды. Следовательно, Душевный кризис не имел шансов повторить такое. Так и не в силах справиться с давлением, их тела вжимались в землю, и были даже те, чьи кости не выдержали.

(Если я хотя бы оказался на краю, можно было бы о чем-то думать…)

Так прокричал в душе… глава Душевного кризиса, Мародер Дам-Дам. Он сожалел о том, как расставил игроков. А если бы сделал так, как считал нужным…

(Пока Барбарой занят другими игроками, у него может кончиться МР и я бы смог сбежать. Вот невезуха)

…то да, он бы смог… "избежать пенальти, используя других соклановцев как приманку". "Да обрушатся небеса камнем" — это мощный барьер, но требуемое МР также огромное. Проникающий взгляд Дам-Дама говорит, что уже тридцать процентов от максимального значения исчезло, а значит, что и на ПК всех игроков ему просто МР не хватит. Поэтому, будь Дам-Дам на краю, то мог бы остаться в живых, но… увы, он был передовиком, поэтому стоял в первых рядах. Приняв свою судьбу, Дам-Дам уже начал молиться, чтобы не потерять дорогих предметов, когда…

"Сейчас я уберу барьер"

Дам-Дам и весь Душевный кризис не понял, что сейчас сказала Барбарой. Однако она не интересовалась, поняли ее или нет, и спокойно продолжила.

"Если вы потом начнете ныть перед всеми мол "на нас внезапно напали и не дали двигаться, поэтому мы и проиграли", что меня только больше взбесит… я говорю, что даю вам все шансы, олухи" — Закончив говорить, Барбарой начала не спеша шагать сквозь барьер.

От этого давление немного ослабло, так что стало немного легче, но от приближения Барбароя утяжеление резко возрастало, из-за чего у кого-то даже кости ломались. Но несмотря на послабление, никто так и не мог двигаться и только наблюдал за действиями Барбароя.

"Правила простые. Все налетайте на меня. Тех, кто сможет снести десять процентов моего здоровья за пять минут, я пощажу"

— В смысле пощадишь?

"После этого совсем не буду атаковать. Могу даже здесь и сейчас Контракт подписать. "Тем, кто сможет за пять минут снести десять процентов НР, вреда не причиню", понятно?"

— Почему за пять минут?

"Вы че слепые? На Монохрома над башнями посмотрите. Да и я поскорее хочу к своему милому кохаю"

К возобновлению атаки Монохрома примерно оставалось пять минут. Поэтому Барбарой дала максимум столько времени.

"Можете попытаться смыться, но я уже хорошенько Проникающим взглядом на вас и ваши характеристики нагляделся. Характеристики наизусть запомнил. Да и рожи не забуду… а память у меня то хорошая"

Иными словами, даже если сейчас сбежать, потом все равно убьют. И то не факт, что один раз. Но, когда стоящий перед глазами ПК так спокойно себя ведет то может…

— ……

— ……

Пятнадцать мастеров Душевного кризиса переглянулись между собой. Враждовавшие между собой те, кто обманул, и те, кого обманули опять собрались воедино.

— Сыш, ты сказал десять процентов, но… — заговорил вдруг Дам-дам, — — Ты же не против, если мы тебя завалим?

"Валяйте, тогда всех пощажу"

На том они и порешили. К тому же, Барбарой действительно подписала Контракт. Наблюдая за этим Душевный кризис в душе радовался. То же касалось и главы, Дам-Дама.

(У нее осталось всего тридцать процентов МР. Если так пойдет дальше и все мои… пятнадцать игроков вместе нападут, то у нее точно посредине МР закончится. А значит у меня и шанс появится. Если пожертвовать другими и ждать в стороне, то я смогу победить настоящего Барбароя)

Чтобы другие не догадались, о чем он раздумывал, Дам-Дам сделал очень серьезное лицо. Возможно были и другие, кто думал так же. Но вот…

"Между прочим… Вы думаете, я дал вам шанс лишь чтобы вы потом не ныли, что было нечестно?" — Спросила Барбарой с такой жаждой убийства в голосе, что мурашки по коже пробегали, как будто зная, на что они мысленно понадеялись.

— Ты… о чем?

"И правда, о чем же я. Вот только… приготовьтесь, что будете сломлены морально"

Услышав это, по каждой спине Душевного кризиса покатился холодный пот.

"Ну что ж, через три секунды снимаю барьер. Три-и-и-и-и-и."

После чего Барбарой медленно начала обратный отсчет к началу сражения.

"Два, Давление Крепости " — Не досчитав до конца, она сняла барьер, и держа щит двумя руками раздавила двух магов Душевного кризиса одновременно.

"Удержание мощного давления" — это атакующий навык Титана со щитом, который превращает защиту в атаку. Даже сменив специализацию на Бронированного титана, благодаря тому, что тот пользуется щитом — оружием того же типа, использовать его все еще можно было… и силы будет достаточно чтобы с легкостью нанести смертельный урон магу с его HP и END. Раздавленные так и не поняли что с ними произошло, что и отобразилось на половине их лица. Череп был сломан, но сознание все еще оставалось внутри головы. Убедившись в этом, Барбарой провела такую же атаку еще раз. Теперь вся голова превратилась в первосортный фарш, и оба мага попали под пенальти, после чего исчезли. Одним из них был важный человек в клане, мастер Гремлина, который остановил Серебро, Синий-Экран-Смерти.

— Че?!

— П, подлец!

Игроки Душевного кризиса поднялись и отпрыгивая один за другим осуждали Барбароя. Но тому было хоть бы хны.

"Чего-чего? Я же сказал, пройдет три секунды и снимаю барьер. Что здесь подлого?"

Именно, время, когда был снят барьер составляло ровно три секунды. Барбарой ни капли не врала. Вот только заставила думать Душевный кризис, что этот бесполезный затянутый отсчет и даст начало бою. А еще, нельзя считать, что тот, кто специально снял выгодный для себя барьер и предлагает сражаться без него… сражается нечестно.

"Во первых, а что вам не нравиться если ПК будет подлым? Виноват не тот, кто напал внезапно, а тот кто дал себя застать врасплох. А если хотите честного боя, то пойдите к Кашимие и попроситесь быть заПКшенными. Кха-ха-ха-ха"

Барбарой засмеялась коварным голосом. После чего продолжила.

"То, что я тут сражаюсь с вами без барьера…"

Причина, почему она переключилась с резни на бой насмерть…

"нужно, чтобы вбить в ваши макушки, каково оно, учение Барбароя, за которого вы пытались себя выдать, да так, чтобы на всю жизнь запомнилось!!!" — прорычала она, подразумевая, что для этого нужно забыть о избиении без шансов для них.

Вместе с этим рыком, все надежды на иссякание МР, которое даст шанс на победу, в мгновение улетучились. Их заставили понять, если не будут сражаться всерьез, то всем конец. А для сражения всерьез… потеря двух магов играет большую роль.

— …во паразит! Взял и сразу вынес магов, чтоб ему!

"Кто там паразит?"

Против Бронированного титана с его устойчивостью к физическим атакам наиболее эффективно действовала магия. Барбарой об этом отлично знает, и поэтому первым делом убрала магов, можно сказать неожиданной атакой.

— Скоростники, заходи к нему со стороны и атакуйте! Тип противника — танк!

Потеряв магов Дам-Дам начал искать другие способы противодействия, вот только…

— Н, не получится… от того барьера н, нога сломанная.

— А, а у меня спина…

Говорили это те, чьи кости не выдержали когда Барбарой шагал с активным барьером. У первого сломанные нога и ребра, а у второго — тазовая кость, так что двигаться им не под силу. Оба имели высокий AGI, но STR с END хромали, и специализировались на скоростных атаках.

— Да он же вывел из боя скоростников еще до его начала!..

Она сама скала: "уже хорошенько Проникающим взглядом на вас и ваши характеристики нагляделся". Пока она говорила, анализ характеристик и специализаций был завершен, а вместе с тем и тактика, с кого и как начинать. Дам-Дам верно подметил, что МР Барбароя от "Да обрушатся небеса камнем" иссякает, но и Душевный кризис получил от него неплохой урон.

— Пойдите к Священнику за хил…

Не успел Дам-Дам договорить, как перед его глазами кое-что промелькнуло. Это был щит. Барбарой запустил один из своих щитов навыком "Летающий щит". А целью, само собой, был Священник. Когда щит попал, тот со своим скудным HP и END разделился пополам.

"Чет вы как сонные мухи… вам бы в два раза быстрее думать. Да и как-то слишком недооценили моего кохая, пусть он еще новичок. Я же пока ни у кого Брошь даже не видела. Или же деньжат не хватило?" — сделав паузу, Барбарой добавила еще одно замечание — "Вам бы сапортов до максимума вкачать"

Ведь Священник с максимальным уровнем наверняка смог выдержать хотя бы один удар "Летающим щитом"… хотя все равно сейчас валялся бы под пенальти от иной атаки.

— Черт…

За жалкую секунду, трое. Если учесть еще бесполезных скоростников, то и пятеро были выведены из игры. При том, что провернул это не Высший, характеристики которого на другом уровне. Это была точная и беспощадная тактика… одного мастера с продвинутой специализацией, которая не обгоняет те, что имели остальные.

Вот, что значит учение Барбароя. Проводя грубое, дикое и пропитанное желанием убийства с враждебностью ПК, анализировать состав специализаций противника и его психический состояние, используя все это в бою. Эта тактика — это именно то, что позволяет ей с продвинутой специализацией держатся в пятерке лучших ПК, где одни Высшие. Ее теория может звучать еще как "сражение между игроками — это не одно меряние уровнем и характеристиками. Нужно думать, как не дать противнику использовать свои навыки, а самому выдавать сильнейшее, что есть у себя" Именно таким образом она так и не дав Принцессе разбойников Розе и Королю грабежа Элдриджу шанса атаковать, победила и заняла третье месте топа среди ПК Королевства. А что еще важнее, сейчас она была в разы сильнее чем тогда.

— тц, стоять! Мы можем победить! У него MP и двадцать процентов нет! С SP то же самое! Будем и дальше атаковать, победим! Не давайте времени на отдых!

Командуя остальными, Дам-Дам прокричал это решительней нежели обычно. Он понял, что если так не сделать, весь боевой дух соклановцев исчезнет. Среди тех, кого водили за нос, были и те, кто не хотел бы ему подчиняться. Однако, он был прав. Действительно, если MP и SP Барбароя исчезнут, тот не сможет кастовать скилы и Душевный кризис получит преимущество.

— А вот возьму и сделаю!

— Сдохни ты уже!!

Крепкий воин и Тяжелый копейщик начали вместе использовать высокоуровневый навык, направив оружие на Барбароя. Если принять такую атаку от двух передовиков с хорошим STR, то даже через доспехи урон будет неплохим. Однако.

"Астральный страж"

В результате атака срикошетила от поверхности доспехов, а Барбарой не получила ни капли урона.

— Чего?!

— Чт, да как так-то!

Оба нападающих были в шоке, но для Барбароя все шло по плану. Проникающий взгляд и Оценка позволяют узнать характеристики, специализацию и даже экипировку противника, так что Барбарой уже просчитала, какой урон от кого может прийти. К тому же, сейчас она была покрепче чем в том бою с Фигаро. Ведь проиграв ему, Барбарой наново прокачала специализацию. Теперь дополнительной специализацией был Титан со щитом из-за чего защита возросла от примерно трех тысяч к пяти. Пускай и передвижение становится невозможным, но с пятикратным увеличением защиты Астрального стража, ее значение достигает двадцать пять тысяч. И вообще, во время руководства Нечестивым замком, она взяла за одну из двух возможных продвинутых специальностей _ Главнокомандующий_, которая позволяла поднимать характеристики соклановцам. Следовательно, если рассматривать ее личную силу, то она была неполноценной (хотя благодаря синергии с Эмбрионом, среди всех не высших специализаций, ее мощь была поразительной). Но сейчас все по другому. Распустив Нечестивый замок, она сменила сборку навыков с тех, что подходили главе клана, на навыки для одиночных сражений. Ведь необходимости вести кого-то за собой уже не было… и это нужно было, чтобы противостоять таким противникам как Фигаро. Она настолько подробно изучала, какие навыки ей нужны, что даже приняла предложение Фусо Цукие ради сбора данных. Благодаря чему, выбрала Титана со щитом и набралась разнообразных боевых скилов, еще и подняв свои характеристики. И при этом, Снижение урона и Ослабление урона присутствующие ранее, все так же были при ней. Следовательно, чтобы нанести ей урон, нужно пробить 25 000 брони и нанести больше 5 000 единиц урона учтя, что урон будет на

двадцать процентов меньше. За расчетами Барбароя, по самим характеристикам, двое магов с пятисотым уровнем были на такое способны… но с самого начала сражения их уже там не было. Поэтому, чтобы нанести урон, Душевному кризису нужно было ждать пока МР Барбароя не иссякнет вместе с чем исчезнет и Астральный страж, либо все зависит от навыков их Эмбрионов, но…

Барбарой уже решила немедленно уменьшить количество противников, обдумывая, что они могут предпринять.

"Атлас"

И последовал за этим смертельный навык. Ее козырь, позволяющий всего на десять секунд действия навыка превратить защиту увеличенную в десять раз на атаку. Она использовала Атлас всего за несколько миллисекунд после снятия Астрального стража. С атакой в больше 250 000 единиц, она сделав по одному удару, размазала Крепкого воина и Тяжелого копейщика.

(Осталось восемь)

Цифра пролетевшая в ее голове означала либо количество оставшихся врагов, либо времени действия навыка. После окончания действия Атласа, ему нужен будет час на откат. Поэтому Барбарой не тратил оставшееся время попусту.

Используя раз за разом Летающий щит, она посылала щиты с атакой в 250 000.

Всего десять секунд, но на это время, ее атака не проигрывает Королю разрушения. Став предвестниками разрушения, множество щитов превращали на кусочки окружение и вместе с ним игроков Душевного кризиса. Не давая времени, чтобы даже закричать, она беспощадно "нагибала".

И когда истекли десять секунд… количество игроков, которые были на том месте сократилось к трем, вместе с Барбароем.

To be continued

(=ΦωΦ=) Немного о ПК Королевства до войны.

(=ΦωΦ=) Как и сказано выше, раньше пятью сильнейшими ПК Королевства были Король преступлений, Кашимия, Роза, Неудачн… точнее Элдридж и ББББ-семпай.

(=ΦωΦ=) Король преступлений и Кашимия не сражались друг с другом, поэтому кто из них сильнее не ясно.

(=ΦωΦ=) Выиграв у Розы и Элдриджа, однако проиграв и Королю преступлений и Кашимие, ББББ-семпай заняла третье место.

(=ΦωΦ=) Опять таки, вскоре после этого, Роза и Кашимия стали чем то похожим на друзей.

(=ΦωΦ=) Между прочим, ББББ-семпай семпай победила Розу способом, о котором уже немного упоминалось ранее.

(=ΦωΦ=) Нейтрализировав первую атаку Брошью, вблизи использовала комбо с "Да обрушатся небеса камнем" и Атлас.

(=ΦωΦ=) Против комбо, которые за короткое время как будто и ни разу не прерывается, Роза не имела времени использовать Отголоски сна.

(=ΦωΦ=) Что касается Элдриджа… у них там была плохая сочетаемость.

(=ΦωΦ=) Стиль Элдриджа заключался в "отобрать экипировку противника, найти открытые места и брешь в защите и разодрать плоть противника.

(=ΦωΦ=) Однако против Брони великого колоса, которая мало того, что особая награда, так еще и являет собой доспехи на все тело, эффект был никаким.

(=ΦωΦ=) Еще и вся голая кожа была под доспехом, так что раздирать плоть также не получилось.

(=ΦωΦ=) Когда дело дошло к "Черт! Раз так, то придется вблизи смертельным навыко…"

(=ΦωΦ=) Он проиграл тому самому комбо что и Роза.

(=ΦωΦ=) Оба стали доказательством правоты выражения "сражение между игроками — это не одно меряние уровнем и характеристиками. Нужно думать, как не дать противнику использовать свои навыки, а самому выдавать сильнейшее, что есть".

(=ΦωΦ=) Повторные удары с огромезной мощью ББББ-семпай вместе с ее сверх утяжелением + Связывание действительно сильная вещь как решающий навык.

(=ΦωΦ=) Как и написано выше, для уничтожения полугруппы более чем подходящая сборка специализации.

(=ΦωΦ=) …ну-у, хотя против кое-какой там горы мускулов вместо мозгов не сработало бы.

*Аманоджяку (Аманодзяку) (天邪鬼（あまのじゃく）, amanojyaku) — демон в японском фольклоре. В народе говорят, что это понимающий, что творится в голове у человека демон, который умело орудуя языком, или своими действиями, провоцирует людей. Однако в зависимости от местности легенда может и отличаться.

**Принцесса Урико (Урико-химэ, Уроко-химэ и Аманоджяку) (瓜子姫と天邪鬼（うりこひめとあまのじゃく） uriko-hime to amanojyaku) — японская сказка, где с тыквы рождается девочка, Урико (пишется как "тыква(瓜, uri)" и "ребенок(子, ko)"), которую бережно растили Бабушка с Дедушкой. Урико была умела в ткачестве и занималась им напевая красивым голосом. Пока Бабушка с Дедушкой вышли в город, Аманоджяку обманул ее и похитил. В зависимости от местности, история, и даже имя головного персонажа могут отличаться.

Last updated 2019-12-10 13:14:13 +0100

http://tl.rulate.ru/book/6607/380737