

На лице Аллена появилась довольная ухмылка, когда он лакомился мясом лебедя. Он развел костер прямо у озера и пожарил мясо лебедя, выщипав все перья.

Помимо кодов, одним из предметов, продаваемых в потусторонних мирах, является сырье зверей. Фунт этих лебединых перьев, по крайней мере, обеспечил бы Аллену пропитание на день на Земле. Потусторонние миры давали охотникам больше источников денег, поэтому они были так популярны среди людей.

После трансформации своего тела Аллен заметил, насколько оно стало легким и сильным. Раньше ему было бы трудно убить даже одного из лебедей, но стоило ему нанести один стремительный удар, и звери погибали от ран на шее.

Откусывая мясо одного из лебедей, Аллен посмотрел на свой интерфейс и прочитал новый код, который он получил.

["Лебединая песня"].

Тип: Навык

Ранг: Базовый

Эффект/ы: После активации пользователь и ближайшие союзники получают щит, поглощающий 10 единиц урона в течение 5 секунд.

Эта новая способность звучит слабо и жалко, но каждая секунда в бою со зверем имеет решающее значение. Он может использовать щит, полученный от этого умения, чтобы напасть на своих противников и поразить их. Он уже видел, как другие охотники использовали щиты из Кода, и это было очень полезно в бою.

Под впечатлением от своей новой способности Аллен принялся за поедание лебедя. Он достал из озера три лебединых мяса и получил один Кодекс. Убив сотни ос, он смог получить всего несколько Кодов, а значит, получить один из трех лебедей было уже огромным преимуществом.

Учитывая, насколько редки Коды, если бы не Благословение Первобытной Змеи, он не получил бы ни одной способности даже из трех убитых лебедей. Ему нужно было охотиться как минимум на двадцать лебедей, чтобы получить от них код.

Такая способность была очень полезна практически для любого охотника, которому нечего предложить. Это позволит ему получать коды по мере того, как он будет повышать свой уровень и собирать больше кодов. Все, что ему нужно было сделать, - это сохранить это в тайне от всех остальных.

Существует два способа передачи Кодов другим людям. Самый распространенный способ - когда получатель раскрывает ладонь, а отправитель кладет на нее свою руку. Это использовалось при совершении сделок, таких как сделки и продажи.

Другим способом была смерть. Как охотники наносят последний удар зверям, чтобы получить их коды, так и охотник может убить другого охотника, чтобы получить все его коды. Это было самое большое преступление, которое мог совершить каждый.

Аллен избегал второго. Если распространится весть о том, что он обладает способностью увеличивать шансы на получение Кода, Охотники со всего мира будут охотиться за ним. Если

он хочет хоть как-то помешать другим Охотникам убить его, ему нужно стать сильнее.

Хотя метод убийства тоже был опасен. Охотник может иметь только несколько слотов для кодов. Когда они превышают количество кодов, которые они способны иметь, их разум начинает затуманиваться. Говорили, что души зверей жертвы, которым когда-то принадлежали коды, будут преследовать убийцу.

Это называлось Наказанием, позволяющим почти сгладить убийства. Охотники знают об опасности Наказания, особенно когда не знают, сколько Кодов есть у других Охотников.

Никто не знает, как избежать Наказания, а изучить, как оно работает, практически невозможно. Одна группа уже пыталась провести исследование, заставляя испытуемых убивать друг друга, но не получила никаких выводов. Как только Охотник получал Штраф, пути назад уже не было.

В случае с Алленом было довольно странно, как он получил Кодекс от Змеи. Когда Охотник успешно убивает зверя, но у него нет слота для его ранга, его шансы получить Код автоматически сводятся к нулю.

Тем не менее, он смог получить код зверя.

У него должно было быть десять слотов для базовых кодов и три для редких кодов. Все остальные панели слотов были покрашены серым цветом, что означает, что они были заблокированы.

Полученный им Небесный Код открыл свой собственный слот в интерфейсе Аллена, даже когда низшие оценки от него все еще оставались серыми. Именно это и смущало Аллена. Кодекс словно обладал собственным разумом.

Он даже изменил его интерфейс и трансформировал его тело. Это не было похоже на Изначальные Коды, о которых он слышал от их Носителей. В Змее было что-то уникальное, подумал он.

Несмотря на любопытство, Аллен продолжил охотиться на зверей, чтобы повысить уровень. Это было бы бесполезно, только если бы у него были чрезвычайно высокие шансы получить Коды, но не было бы слотов для их размещения.

Одни и те же Коды занимают один и тот же слот, который показывает количество раз, сколько раз у Охотника был этот конкретный Код в верхней правой части его поля в интерфейсе. Для Аллена у него есть семь слотов Базовых и три слота Редких. Было сомнительно, что он встретит редкого зверя, поэтому он решил охотиться на базовых.

Сейчас он был 6-го уровня. Если он достигнет 10 уровня, то получит еще пять слотов для Базовых кодов. План Аллена состоял в том, чтобы вернуться на Землю после того, как он заполнит все слоты для Базовых кодов, и тогда он сможет их продать. Мысль о приобретении лучшего оружия очень возбуждает Аллена.

Переоценивая в уме свой план, пока он шел по лесу, Аллен задавался вопросом, почему над лесом стоит жуткая тишина. Обычно здесь раздавались звуки бродящих зверей, но ни от одного существа вокруг не исходило ни звука.

Сделав еще один шаг вперед, Аллен почувствовал, что мир стал темным и холодным. Словно солнце закрыли, превратив день в ночь. В воздухе запахло смертью, а до него донесся всплеск

сильной ауры, отчего все волосы на его теле встали дыбом.

"Редкий зверь?" пробурчал Аллен. Достав свое оружие, он медленно пошел вперед. Это было вызвано зверем, но не базового класса. Базовый зверь не мог создать такую сильную ауру, как эта.

Перед ним возникло странное ощущение, которое заставило Аллена сделать шаг назад. Как только он это сделал, перед ним образовался круг и взорвался синим пламенем. Мальчик побежал прочь от пламени, но почувствовал другое ощущение на своем пути.

Когда он понял, что не может остановить свое движение, Аллен свернул в сторону как раз вовремя, чтобы на земле образовался еще один круг и вспыхнуло пламя. Это было то, о чем он так беспокоился.

Звери базового класса - не более чем животные, по сравнению с земными. С такими зверями в основном можно иметь дело. Но от этого класса до следующего был гигантский разрыв в силе.

Редкие звери способны вырабатывать низкую или среднюю силу, с которой даже бывалым охотникам Хэвена было бы трудно справиться. Аллен даже не хотел представлять, насколько сильны звери в высших мирах.

В Первом мире Хэвена встречаются только основные и редкие звери. Изначальные звери должны быть исключены из этого правила, поскольку все они были найдены здесь. В следующем мире, Раю, встречаются редкие и великие звери. В последующих мирах встречаются более сильные звери, и дальше становится только труднее.

Стиснув зубы, Аллен бросился вперед. Он не знал, что делает, и не знал, куда идти, но его план состоял в том, чтобы сбежать, и он это сделает.

"Лебединая песня!" Аллен произнес заклинание. Сразу же после того, как его тело засветилось ярко-оранжевым цветом, темный лес вновь обрел свет. Аллен посмотрел на счетчик урона и увидел, что его здоровье уже наполовину уменьшилось, а щит мгновенно упал.

Аллен сделал шаг вперед, но забыл, что теперь у него более длинные шаги. Он споткнулся о корень дерева, но крутанулся так, что упал на спину. Это сломало его щит, и лес снова стал темным и холодным.

Лежа на земле, Аллен почувствовал на спине большую шишку. Мальчик сел и с помощью кинжала достал шишку. Это был мягкий и хлюпающий предмет, который был прикреплен к нему. Одним движением руки Аллен снял комок и без колебаний вонзил в него нож.

'Illusion Mushroom Crab killed. +50 EXP.

'Убит первый зверь редкого класса. Награда 500 EXP".

В лесу снова стало светло. Хотя Аллен и не получил новый код, он получил огромное количество EXP за краба. За это он уже был благодарен.

<http://tl.rulate.ru/book/65913/1851440>