

Я медленно шел в сторону кухни с целью получить бафф перед сном. Я планировал съесть буквально всё, что только можно, и что имело хоть какую-то пищевую ценность.

Однако, выйдя из тренировочного двора Риверрана, я взглянул на свою карту и заметил на ней кое-что любопытное, что перевесило желание поэкспериментировать с едой — символ в форме белого дерева на черном фоне. И только когда я понял, что красные точки в его центре — это глаза, я наконец осознал, почему это дерево оценивается Системой как важное и выделяется.

Потому что это Чардреву.

Вернее, целый сад в Риверране, в котором случайно оказалось одно из них. На юге не поклонялись Старым Богам, как на севере, поэтому не было причин наделять чардреву религиозным смыслом, а по совместительству превращать маленький лес, в котором он находился, в богорощу.

Тем не менее, именно к нему я и направился. Вскоре показался небольшой вход. Не было ни ворот, ни охранников, поэтому я беспрепятственно прошел внутрь. Это оказался настоящий сад, с цветами и флорой, о которых явно заботились.

Я шел по хорошо протоптанной дорожке, рассматривая достопримечательности по пути к чардреву. Когда нашел его, то... остался под впечатлением. Не то чтобы сильно удивился, но зрелище занятное:

Вокруг дерева с белыми ветвями и красными листьями росла трава и ничего более. Ни кустарников, ни других деревьев, ничего, что заслоняло бы чардреву. Ещё впереди стояла единственная скамейка, на которую можно было присесть.

Я подошел прямо к дереву, подгоняемый любопытством.

Мой взгляд блуждал по коре ствола, пока я не нашел вырезанный на ней лик. Как и говорилось в сериале и книгах, глаза его как будто следили за мной. И гнетущей тяжести взгляда чуть не хватило, чтобы я резко не уверовал в Старых Богов.

Не знаю почему, но я протянул руку и положил ладонь на дерево.

Внимание!

Выбрать Путь Зеленовидения?

ДА/НЕТ?

Награды: Способность видеть прошлое и настоящее.

Последствия: Отказ от следующих Путей: «Сменяющий кожу», «Отец драконов», «Король змей», «Жрец Рг'лора».

Я всё прочитал быстро, но внимательно. А потом ещё раз. И ещё разок, прежде чем понял, что мне говорит Система.

Путь Зеленовидения... я могу встать на него. Вот так просто, достаточно лишь нажать на «Да». Но при этом для меня закроются все остальные возможности. Жрец Рг'лора — очевидный аутсайдер, так как посвящать себя Богу Огня я не собирался, особенно если учесть его вспыльчивый характер.

А вот другие «Пути» вполне достойны внимания.

'Отец драконов', 'Король змей' и 'Сменяющий кожу'* (имеется в виду Варг)

'Отец драконов' казался весьма занятным, но я сомневался, что с моим происхождением имеет смысл вообще о нём думать. Но это ведь Система... скорее всего, благодаря игровым механикам мне всё же удалось бы выводить и управлять драконами, как это делали валирийцы в древности. Это... было бы прекрасно. Единственная проблема заключается в том, что сначала нужно заполучить драконьи яйца, и вариантов не так уж много: купить или найти. У меня не было золота, чтобы приобрести хоть одно, и не было сил, отваги, отбитости и откровенной шизы в голове, чтобы отправиться в Валирию.

'Король змей' — крайне интересен. Во-первых, я мог лишь предполагать о значении этого Пути и о том, что он вообще не имеет ничего общего с Вестеросом или даже планетосом, если уж на то пошло. 'Король змей' — это термин, используемый в Гарри Поттере для описания одного из самых опасных монстров в мире... Василиска.

Рецепт его вывода достаточно прост, если память не изменяет — куриное яйцо, высиженное под телом жабы. Однако, если вариант с василиском я ещё готов был попробовать, то Отца Драконов всё же выбросил из списка. По разным причинам.

А вот со «Сменой Кожи» решил не торопиться. Например, что, если можно будет сменить кожу на дракона или василиска? Разве это само по себе не будет мощнейшей магической способностью в этом мире?

Так что мне предстояло сделать очень сложный выбор:

Стать Зеленовидящим и получить огромное преимущество в доступе к информации перед любым потенциальным соперником.

Попытаться вывести василиска и стать Королем Змей. Таким образом я не только получу могущественного зверя, равного дракону по смертоносности, но ещё смогу собирать его яд на продажу. Я мог бы также вывести на свет совершенно нового магического зверя. Или попытаться развить способности варга, чтобы самому стать достаточно сильным и украсть дракона у Дэни...

Выбор, выбор...

Пока я сидел и читал слова «квеста», я пришел к решению.

«Нет» — Выдал я наконец вердикт.

Когда системное окно исчезло, я тут же снова положил ладонь на Чардрево.

Внимание!

Путь Зеленовидящего?

Да/Нет?

Награды: Возможность видеть прошлое, настоящее и будущее.

Последствия: Отказ от следующих Путей: «Варг*», «Отец драконов», «Король змей», «Жрец Рг'дора».

«Нет. — Вновь мысленно нажал на отказ и позволил своей руке опуститься. — По крайней мере, я знаю, что всегда могу вернуться и выбрать этот путь, если другие варианты окажутся неудачными»

На самом деле, всё сводилось именно к этому — к удобству.

Если смогу вывести василиска и приручить его, то выберу «Короля змей». А если я ошибся, если речь вообще не о василисках, или если я неправильно помню, как его вывести, ну или Король Змей в целом окажется хреновым вариантом, то я попробую стать Варгом. Дальше уже идёт Зеленовидящий и на последнем месте — Отец Драконов. Не потому, что мне не нравилась идея получить крылатого монстра... просто раздобыть яйца слишком тяжело.

Придумав план действий, я повернулся на пятках и направился в сторону кухни, намереваясь наесться до отвала, а заодно украсть куриное яйцо.

В моей голове не прекращали вертеться мысли.

<http://tl.rulate.ru/book/65762/2257531>