

Глава 35: Лучший игрок в игре

Наступило утро, и его первый день трехдневного отпуска подошел к концу. За всю ночь не произошло ничего значительного, кроме встречи с разными людьми в лесу.

За эту ночь он встретил еще несколько человек после двух женщин-культиваторов. На большинстве из них были такие же желтые мантии, но ни на одной не было красных подкладок, как у прекрасных девушек, только зеленые или синие подкладки.

Он встретил нескольких учеников из Секты Хун Ву, но они, похоже, были учениками внутренней секты, поэтому он не стал с ними много разговаривать, кроме обычных приветствий.

Он понял, что ночью монстры активны гораздо больше, чем днем, поэтому большинство людей, которые хотели поохотиться на монстров, посещали лес только ночью.

Теперь, когда было уже почти семь утра, Алекс вышел из леса и направился в город. Добравшись до своей комнаты в таверне, он вышел из системы.

После завтрака он решил позаниматься, а не возвращаться в игру. В игре в это время делать было нечего, поэтому лучше было просто позаниматься.

В 11 утра он пошел на занятия. Сегодня был урок информатики, и ему очень понравился этот урок.

В этом семестре у него был только один предмет, на котором не было ни одного из трех его соседей по комнате, поэтому большую часть этих занятий он просто сидел с ними.

После окончания занятий он съел свой полдник и вернулся в свою комнату. Однако вместо того, чтобы вернуться к игре, он просто начал делать домашнее задание по урокам.

Он хотел сделать это утром, но сейчас делать было нечего. Если бы он вернулся в игру, ему нечего было бы там делать. Он не мог пойти в лес, чтобы вернуться чуть больше, чем через два часа только для того, чтобы выйти из игры.

Скорее, он сделает свою работу сейчас, пообедает, а затем приступит к игре.

Закончив домашнее задание, он решил посмотреть видео в Интернете, чтобы скоротать время. Сайт, который он регулярно посещал, теперь сам начал рекомендовать видео "Вечное культивирование".

"Я даже не искал на этом сайте ничего, связанного с игрой, а он почему-то рекомендует видео, связанное с ней? Это потому, что поисковая система и видеосайт принадлежат одной компании?" - рассуждал он сам с собой.

Он уже собирался перезагрузить страницу, когда краем глаза увидел слово "Лучший". Он остановился и прочитал название видео.

"Эксклюзивное интервью с ЛУЧШИМ игроком в Вечном Культивирование!!!" на миниатюре был огромный тест "ЛУЧШИЙ", закрывающий лицо игрока, а интервьюер выглядел очень шокированным с комично большими глазами.

"Лучший?" Алекс был заинтригован. Его любопытство взяло верх, и он щелкнул на видео.

Видео открывалось с интервьюера, который обращался к зрителям, подбадривал их, говорил, что они были первым каналом, который нашел лучшего игрока в Вечном Культивирование.

"Этот игрок играет в эту игру с первого дня и оставался скрытым все время, пока был в игре". Интервьюер сказал: "Однако сегодня он согласился взять у нас интервью и открыть себя миру через наш канал".

Интервьюер продолжал говорить о том, что его канал - лучший для этого. "А теперь все поприветствуйте мистера Коннора Роута".

Интервью проходило по видеосвязи, поэтому на другой стороне видеосвязи появился молодой человек лет 20 с ярко-рыжими волосами.

"Доброе утро, мистер Роут". сказал интервьюер.

"Доброе утро, можешь звать меня просто Коннор". Он ответил

"Хорошо, Коннор. Как насчет того, чтобы представиться".

"Хорошо. Привет, я Коннор Роут. Я живу в Городе Черной Вишни, и на данный момент я игрок с самым высоким царством развития в "Вечное Культивирование"."

Интервьюер был шокирован, когда услышал это: "Если вы не возражаете, на каком вы царстве?".

"Я нахожусь на царстве Истинного Короля 4-го царства. Я только вчера прорвался туда". ответил Коннор.

"О, ничего себе, я слышал, что самая высокая культивация на данный момент была в царстве Истинного Мастера, но ваша просто выбивает это из колеи. Не могли бы вы рассказать нам, как вам удалось так быстро достичь культивации?" - спросил собеседник.

"Есть только одна причина, почему я культивировал так быстро, как я это делал, и эта причина - "Удача". Мне просто повезло, вот и все". Затем Коннор посмотрел на камеру и указал на нее, сказав: "Вы тоже можете стать такими же хорошими, как я, если вам просто немного повезет".

Лицо интервьюера на мгновение застыло. Он ожидал реального ответа от интервьюируемого, а тот лишь лепетал о том, что стал таким хорошим благодаря удаче.

"Ммм... Коннор, я думаю, наши зрители были бы не против узнать немного больше о том, как ты так быстро развиваешься". Интервьюер попытался разрешить ситуацию.

"Ахаха. Прости, я просто пошутил на мгновение. Тогда позволь мне быть серьезным. Давайте посмотрим, почему я так быстро развився. Ну, есть много причин, большинство из них - просто удача. Но если бы мне пришлось свести их к нескольким, то я бы сказал, что я так быстро развивался по трем причинам".

Интервьюер, казалось, был доволен таким ответом. Ему удалось как-то удержать интервью от неудачного поворота: "О, три причины. Интересно, насколько хороши эти причины. Если вас не затруднит, не могли бы вы рассказать нам, что это за 3 причины?".

"Да, я могу. Из того, что я узнал из форумов и тому подобного, интернет об этом понятия не имеет, но, вы знаете Тела в статусе игроков? В этих телах тоже есть уровни. И первая причина, почему я так быстро развивался, была в том, что тело, которое мне дали в игре, было одним из лучших тел, которые когда-либо давали кому-либо."

<http://tl.rulate.ru/book/65760/2888119>