- Старший, успокойтесь, всё не так уж плохо... - Я очень выразительно посмотрел на сказавшего это Грява.

- Тогда чего молчим? - Это утешение меня порядком напрягало.

- Неподалеку от наших охотничьих угодий замечали Лешего и Мертвую Тень. - Мне стало чуточку стрёмно.

- Гряв, что это ещё такое? Опустим лишние слова, просто скажи с чем мы имеем дело. - Я перевёл дух. Пугало даже не сома неизвестность, а то, что эти названия были НОРМАЛЬНЫЕ. Нормальные названия у гоблинов у меня как-то сами по себе ассоциируются с чем-то жутким.

- Леший, это дух, Старший. Он мастерит себе тело из дерева, земли и чужих костей. Для нашего рода эти существа более менее безопасные если держаться подальше, но такое соседство напрягает - злой леший может уничтожить племя сильнее нашего, целиком. - Я нервно сглотнул.

- А что тогда Тень?

- Мертвая Тень Старший, это существо опаснее Лешего. Это большая редкость, и просто чудо, что такое существо заглянуло к нам в лес! - Чудо из чудес, прямо!

- И что это у нас забыло?

- Не знаю, Старший. Но знаю, что Тень не боится никакого оружия и появляется только ночью изредка убивая незадачливых вершков своим черным клинком.

- А чего Тень боится?

- Мне это неведомо, но надеюсь вы сможете если что это выяснить, Старший. - Я чувствовал себя так, словно разом съел громадный лимон. И ведь я только стал сильнее, так нет же появилась всякая непонятная херня.

- Надеюсь это всё? - Я окинул внимательным взглядом собравшихся.

- Всё, Старший! - Хором ответили Гоблины.

- Всё, Старший! - А вот Гряв ненадолго замялся.

- Хорошо, все свободны. Остальные вопросы решим позже. Узг, Энг зайдите ко мне на следующий приём пищи, а ты Гряв, задержись на несколько слов.

Когда все, кроме гоблинокрового вышли, я сделал долгую паузу.

- В чём твоя проблема, Гряв?

- Не понимаю, о чем, вы Старший.

- Гряв, хватит темнить, что тебя гложит?

- Старший, это только слухи...

- Гряв, не испытывай мое терпение!

- Один из колдунов Горы, хочет видеть меня мертвым.

- Именно из-за этого ты пришёл ко мне в племя? - Вопрос напрашивался сам по себе.

- Вы правы, Старший. Я не ожидал, что он продолжит меня искать. - Каждый открытый факт все больше напрягал меня.

- "Он" - ты знаешь с кем именно нас предстоит иметь дело?

- Я не знаю всех подробностей, но он очень сильный Колдун. Не Старший Горы и не один из их учеников, но из всех остальных он точно сильнейший.

- Сильнее меня?

- Не знаю, Старший, но среди остальных колдунов, из тех кого я знаю, не никого сильнее его.

- Имя у него есть?

- Имя не знаю, зато знаю некоторые его прозвища - "Поджигатель", "Огнепалый", "Саламандр".

- Будем думать, что с этим делать, Гряв, будем думать.

Первое, что я понял после ухода Грява, так это то, что моих нынешних сил явно недостаточно. Сейчас у меня в шесть раз больше маны, чем в начале, но по ощущениям и творимой магии, у Ырука её было и того больше. По логике я должен уже быть достаточно силен, чтобы как Ырук творить особенно мощную магию, раз или два до пустого резерва. По факту же, мне всё ещё мало, а главное нет нужных заклинаний. Зато манящая сила тени стала ближе, и теперь у меня хватало Маны, чтобы до неё дотянуться, что я и сделал погружаясь в тень. И хотя техника и

звалась эпично, по факту я лишь использовал нечто вроде камуфляжа или какой-то аналог невидимости, работающий только в полумраке.

Это моя персональная мантия-невидимка, для темных улиц и коридоров. Конечно при свете дня, да и просто при ярком освещении полезность этой магии значительно снизится, но я ночное существо, так что для меня это полноценная невидимость!

Я погрузился в медитацию мысленно ощупывая Родословную. Слишком просто я изучал новые заклинания, не все часть приходилось учить, но некоторые буквально вспоминал, то что знал не я, а кто-то до меня. То же пламя использованное на эмоциях, хоть и было запитано впервые не от Родословной, по ощущениям было впечатано в меня на уровне рефлексов. Словно, всё это известно мне с рождения, но возможно пользоваться появляется лишь тогда, когда я имею достаточно маны и "вспоминаю" о том, как этим можно пользоваться. Иначе дело обстояло с той же магией крови и "бесполезными" заклинаниями Ърука. Тогда я буквально зубрил, приспособливался запоминать новую магию, но меня не покидает чувство, что даже спящая Родословная помогала мне в этом.

С другой стороны, подобные заклинания-воспоминания гораздо проще учатся, надёжнее работают, да что там, они настолько же естественные, как движения руками или ногами, в то время как всё остальное нужно учить с нуля. Зачем? Я знаю зачем, но вот не всем Колдуна-гоблинам это понятно. По сути, пока я надрываюсь учу что-то новое, большинство Гоблинов-Колдунов сидит на жопе ровно, коллекционируя ништяки и просто ожидая, когда они станут сильнее. Мечта всех лентяев. Пассивный доход и рантье из мира магии! Только вот мне очевидно, что такой подход до добра не доводит. Гоблины сильны, бессмертны и высокомерны, но то тут, то там проскальзывают намеки, что Гоблины далеко не сильнейшие в этом мире. Гряв знает о Троллях, что по описанию могут больше, чем то, что известно мне о Гоблинах. Конечно так возможно зовут очень древних Гоблинов, но вряд ли Ърук пропустил столь значительную информацию во время моего обучения. Или пропустил? Сейчас во всяком случае это не важно.

Я всё сильнее вглядывался в липкий мрак внутри себя. Родословная охотно открывала мне свои тайны, если знать куда смотреть. И я прошёл изучая истоки моих Огня и Тени. Они шли непонятно куда, неуловимо переплетались с родословной и в тоже время были отдельно от неё, разглядывая это явление подробнее, я понял, что они что-то среднее между вихрем, водоворотом и парой лимфоузлов. Магия вообще нечто странное, но тут у меня помимо сердца, оказалась ещё пара "органов" на её завязанных. Мне дико захотелось вскрыть Колдуна, чтобы посмотреть если у него физически подобные образования или же эти органы нечто чисто метафизическое? Главным было, что я ощущал ещё пять подобных образований, как нечто спящее, безликое, некие потенциальные возможности или скрытые возможности или быть может, то, что мне предстояло изучить, вопрос до сих пор оставался открытым.

Вцелом второе созревание Родословной позволило мне понять, каким образом развиваются Колдуны: Родословная пробуждается - пассивно влияя на тело делая его сильнее, накапливается энергия после чего Родословная претерпевает изменения, и становится ещё более сильной. По идее этот процесс даже приятный, только в моём случае я столкнулся сразу с несколькими нюансами и думаю главной проблемой была разница возраста Родословной и моего тела, а так же метод, которым я наполнял Родословную энергией. Я жив, и главное не стал выглядеть как Ърук после этого, но с ускорением созревания Родословной явно стоит

подождать, мне нет ещё восьми, а возраст Родословной - тридцать семь лет.

Сейчас остро стояла проблема другого Колдуна. У меня не было ни достаточной силы чтобы с гарантией решить эту ситуацию, ни какой-то ритуальной защиты, способной хоть как-то прикрыть всё племя, оставалось лишь наращивать личную силу и чего-то думать, а ту ещё до кучи лешие бродят и тени всякие, вот если с кем-то из них договориться о защите племени, за кровавые жертвы... Круто если получится, вдвойне круто, если этот страж будет достаточно сильный, против магии огня.

Сейчас я мог создавать и поддерживать два небольших Огня, чисто силой Родословной, и без проблем зажигать третий за счёт своей первой маны. В будущем, даже не имея дополнительных созреваний, возможно получится увеличить их количество за счёт роста контроля и дробление огней на более мелкие, но сейчас этот фокус не был мне доступен. Я продолжал развиваться, не забывая золотой принцип: пока ты спишь - враг качается, так что решил качаться сам.

Я обозначил границы племени с помощью костей и перед входом на территории установил нечто вроде тотема с человеческим и медвежьим черепом. Это имело какой-то магический смысл, по крайней мере в моём случае, но позволяло лишний раз обозначить территорию, и заявить о своей силе.

Прервав очередную медитацию, я решил перекусить выгрызая костный мозг из какой-то старой кости. Сумасшествие для человека, но хорошая идея для Гоблина. Костный мозг долго пригоден в пищу если храниться в костях. Он и вяленое мясо были нашими консервами. Обгрызая хрящи и оставшиеся подтухшие жилы я чувствовал приятное тепло на желудке.

ХРУСТЬ - громкий хруст выбивающийся из звуков обгладываемой кости, заставил меня замереть. Я осторожно отодвинул кость от своего рта, и заметил в ней пару застрявших зубов, которые очевидно теперь отсутствуют у меня во рту.

- Да бл*! Только не эта хрень! Только не сейчас! - Мне как-то подумалось, что поход к стоматологу вряд-ли станет возможным раньше, чем в ближайшие лет сто, и заменить потерю будет очень не просто. Но уже через мгновение, я едва сдержал желание побиться головой об стену.

- Молочные! У меня же снова Молочные Зубы! Как я вообще смог это забыть?! - Досадно, но теперь меня ожидают несколько лет смены детских зубок на взрослые. Не самые лучшие ощущения, но я пережил это в прошлом, переживут это и сейчас. А пока смотря на пару своих острых зубов, у меня в голове крутилась мысль: "А почему бы мне ожерелье из зубов не сделать?"

Я связал свои волосы в хвост, отрезая лишнее и тут же сжигая. То, что я не умею делать куклы Вуду, вовсе не означает, что кто-то не умеет подобное.

Я спокойно провел ревизию, с удовольствием помяв шесть на обработанной овечьей шкуре одну

я всё же забрал себе, пять оставил своим Когтям, и ещё пять отдал Жмыху и Гряву делить на своё усмотрение. Как по мне всё честно.

Я думал над способами обезопасить племя и пока, на ум приходило лишь, то что сделает меня сильнее. Мой камень, способный держать в себе примерно Искру маны смотрелся обычной игрушкой по сравнению с моей возросшей мощью. Был бы у меня таких мешок, а ещё лучше камешек раз пять вместительнее, тогда бы я сразу получил хорошее преимущество, хорошо для меня это сейчас не критично, и окружая себя щитом из магии Крови я могу получить себе нечто вроде дополнительного резерва или еды для моей Родословной.

Остальные камни, после проверки большим количеством маны, показали дополнительные свойства:

мелкие накопители вмещающие самые крохи маны, после усиленной накачкой рассыпались в песок;

Сильные пожиратели маны, были настоящей находкой, один небольшой, с жёлудь размером, вобрав в себя почти весь мой резерв улетел под свод пещеры, и до сих пор не думает спускаться, в то время как другой другой начал отражать магию, правда в небольшом от себя диапазоне, но какие перспективы! Из этих камней можно построить летающую, неуязвимую для магии крепость! Или надёжную тюрьму для мага. Только вот облом, камешков у меня всего две горстки и за исключением своих свойств, внешне они ничем не отличаются от обычных камней, так что обычных гоблинов припахать для этого проблематично, зато если у меня будут ученики - перспективы меняются. Кроме того, нужно выяснить каким образом Гоблиский Горох - этот, своеобразный сухпай, повышает резерв. Если с его помощью, всем Гоблинам получится дать хотя бы минимальные магические способности - можно будет организовать добычу и сбор ценных камней.

Но всё это планы на будущее. Сейчас нужно решить проблемы насущные.

Лешего и Тень вполне можно отложить. Не то чтобы они не опасны, всякая непонятная хренотень опасна, но пока они не агрессивны, и мы их не достаём, проблем от них быть не должно.

Нужно решить проблемы с женами. Как бы мне не хотелось оттянуть этот момент, Гоблины уже на пределе, если ничего не сделать - херня начнется. Гоблишь нам не дадут, а вот человеческих девушек и женщин похоже можно только воровать, что мерзко. Думаю, с этим вопросом стоит подойти к имеющимся в нашем племени людям.

- Йон, Варди дело есть, подойдите сюда.

- Чем мы можем, уважаемый вирил? - Последнее они произносили с некоторой долей страха и уважения подразумевая что-то среднее между жрецом и волхвом. Конечно я не исключал того, что меня обманывали, и временами крыли последними словами изображая уважение, но если это так, то скоро моим рабам не поздоровится.

- Советом, но сначала другое. - Я подошёл ближе, и схватился с двух сторон за железный браслет на руке Йона. напряг мышцы, влил в них силу из обоих потоков Родословной. С некоторым усилием, но браслет мне поддавался. Пока спустя где-то пол минуты напряжения не треснул пополам. Было переведя дух, я ухватился за второй браслет и повторил манипуляции уже с ним.

Мысленно отмечая офигевание, на лицах бывших трэллов я улыбнулся.

- Конечно, без этих "украшений" вам будет проще сбежать, если сумеете совладать с могуществом моих чар, обойдёте всех моих сородичей, хищников и чудовищ леса, найдёте дорогу и поселение, которое вас примет, но даже после этого, что за участь вас ждёт? Или вы можете остаться со мной и в перспективе стать бритами, следящими за новыми рабами или глазами и ушами в городе людей. Кто знает? Выбор за вами. - Трэллы опешили, а я желая разрядить обстановку обратился ко второму.

- Варди, твоя очередь. - Раб протянул мне свои руки, и я снова принялся за дело. Не сказать, чтобы это было легко. Подобное усиление жрало порядочно маны, большую часть рассеивая в пустоту, но выглядело эффектно, и хотя я потратил на освобождение рук своих рабов две трети резерва, что-то мне подсказывало, что в будущем ману можно научиться тратить куда экономнее, главное набраться опыта.

- Великий Тролль, вы нас испытываете? Не нужно, с оковами или без мы не будем бежать, вы лучший хозяин, о котором мы могли бы мечтать. - Йон учтиво поклонился.

- Но чего-то вас всё же не хватает. - Я отложил в правую руку обломки браслетов, всё же как-никак металл, и достаточно хороший, раз до сих пор сами снять не могли.

- Не серчайте, но всё чего нам не хватает, так это знакомого вкуса Эля и женского тепла.

- О женщинах кстати, и пойдет речь, Эль если что, я умею варить.

- Вы очень щедры, Мудрейший, женщина бы нам действительно не помешала бы... Но Эль, если возможно прошу, найдите людской... Я на, о Эле Троллей, говорят он настолько ядрёный, и хмельной, что слабые люди, вроде нас, его не выдерживают может не стоит?

Их слова вызвали во мне странные чувства. Тут даже слепой заметит, насколько вежливость натянута. Оба раба явно не хотели пробовать гоблиское пойло, а вот мне было любопытно. В конце концов можно "не понять" и угостить их нашим, гоблиским элем. Только как-нибудь потом, после того как проверю на том, кого совсем не жалко.

- Сейчас не о Эле речь. Скажите мне, какая женщина или девица добровольно стала бы моей женой или женой моим братьям. - Ответом мне было тягостное молчание, после чего Йон всё же заговорил.

- Мудрейший, при всём уважении к вам и вашей мудрости, нам очень сложно дать вам ответ, на это вопрос... - Йон явно с трудом подбирал слова.

- Говори как есть, Йон.

- Ну... Слабоумная, страшная как ночной кошмар, скорбная духом, поруганная...

- Как-то всё это звучит не очень.

- Знаю, Мудрейший, но не в моём разумении понять, кто бы променять отчий дом, на ваши хотя и уютные, пещеры да дома в лесу. Хотя, если посчастливится найти изгнанницу, сироту или нищую, то возможно она тоже согласится. Такие долго не живут.

- Понятно, а что нужно, чтобы взять себе жену из хорошей семьи?

- Злато или, что гораздо лучше, чистый лунный металл. Если у тебя его много, то почти каждый с радостью отдаст за тебя свою дочь, будь ты хоть тролль, хоть чужеземец, хоть чудище лесное. Хотя чужеземцу или лесному чудищу переплатить придется изрядно. - Меня слегка забавил тот факт, что иностранцев и лесных чудовищ ставили в одну категорию, но возможно, к Троллям тут действительно отношение лучше, чем к остальным категориям?

- И это всё? А что будет думать мама девушка? - Меня конкретно так напрягало, что какой-то отец мог буквально продать свою дочь за деньги, не то что непонятно кому, а не человеку вообще.

- Ещё бы конечно неплохо иметь несколько полей, скотину, своих трэлов и батраков в достатке, да крепких парней в шлемах и со щитами у себя за спиной, но при таком богатстве оно само приложится или ты вообще богатство не удержишь.

- Я тебя понял, от кого и куда вы бежали и день нашей встречи? - От моего вопроса Йон конкретно, так офигел.

- И это всё? А что будет думать мама девушка? - Меня конкретно так напрягало, что какой-то отец мог буквально продать свою дочь за деньги, не то что непонятно кому, а не человеку вообще.

- Ещё бы конечно неплохо иметь несколько полей, скотину, своих трэлов и батраков в достатке, да крепких парней в шлемах и со щитами у себя за спиной, но при таком богатстве оно само приложится или ты вообще богатство не удержишь.

- Я тебя понял, от кого и куда вы бежали и день нашей встречи? - От моего вопроса Йон конкретно, так офигел.

- Уважаемый вифил, это столь важно?

- Сейчас обстоятельства изменились, так что важно.

- Мы бежали от бонда Грейпа. Он та ещё скотина. В планах было перекантоваться на ближайшей зимовке, а там или в разбойники податься или в наемники.

- А как, вы думали найти зимовку?

- Есть знаки, особые пометки на деревьях, и иные приметы, которые мы люди, может её найти.

- Потом покажешь мне их.

- Покажу, только Мудрейший, даже не думайте грабить зимовки. Это последнее дело.

- То есть, нападать на деревни, убивать их жителей, грабить, насиловать и убивать можно, а вот разрушать зимовки нельзя? - Йон посмотрел на меня как-то странно.

- Всё верно мудрейший, если деревня чужаков, сами боги велют её ограбить и сжечь. А вот зимовки, по закону гостеприимства, не то что грабить, оставлять пустыми нельзя. Там всегда должны быть дрова, долгая еда, соль и огниво. Так заведено испокон веков.

- Я понял тебя Йон, служите мне хорошо, и ваше положение изменится. Возможно я даже жён вам подыщу.

- Спасибо, Мудрейший.

Кнут и пряник. Золотое правило, необходимое для контроля рабов и честно, похоже мне удалось его освоить. Съеденный в первые дни раб, послужил прекрасным "кнутом" и мотивацией, так же как и посещение фермы выхлей. Наверное уже можно было бы расслабиться и не вливать дополнительные силы в рабские Клейма, но у меня нет такого уровня доверия к своим рабам. Пряники пряниками, а для них я все равно останусь ксеносом, нелюдью, хоть своей и знакомой, но нелюдью.

Так что доверять им можно но с опаской, и только до тех пор, пока они достаточно повязаны, и недостаточно отчаялись чтобы решить бежать. А дальше, нужна лишь сила, и если бы не смутная угроза, от неизвестного Колдуна, я бы даже решил, что она у меня есть. А так, нужно подготовиться. В идеале было откупиться, само собой отдавать столь полезного деда несмотря на все его причуды, я не намерен. Но вот заплатить выкуп, если это не повлечет серьезные потери репутации или надавить авторитетом учителя, если возможно решить проблему миром, то нужно будет попробовать её решить так, хотя скорее всего все пойдет по худшему сценарию и нам придётся сражаться. Хотелось бы успеть подготовиться, но единственная техника, которую я могу более менее заготовить заранее это "Пиявка и Тернии" или "Тернии Кровавого

Тумана" как зову её я, и то, только для защиты переписки, да ещё с активацией контактным образом. Как это поставить на вооружение? Хотя у меня есть подходящая идея как создать нужное оружие. Для начала же, следует провести ревизию того, чем я владею.

Если смотреть по широте магических эффектов, я могу столько же сколько и Ырук, а в чем-то даже больше. Даже усиленный "Сброс" от "Пиявка и Тернии" не тянул на то, что может с некоторым усилием рушить башни. Нет, если я выложусь полностью или практически полностью, эффект будет схожим, только вот для сноса Башни Ырук явно использовал свои собственные силы, а не накопления кровавой техники, и после этого спокойно сражался. После обретения магического зрения, у меня не было возможности оценить столь же масштабную магию от учителя, но если у Гоблинов-Колдунов жизненная сила растёт так же эффективно, как и магическая, то можно сказать одно, Маны у Ырука много. Чёрт знает сколько, но много.

Мои базовые магические навыки такие же как и Ырука: Чувство Маны - позволяет ощущать магию; Восприятие Жизни - позволяет находить живых существ и источники жизненных сил; Поглощение Жизни - или даже манипулирование жизнью, позволят использовать кровь для усиления своего внутреннего огня и Магии Крови; Глаза Мага - техника или способность, что позволяет Колдунам гоблинов видеть жизненные силы и Ману.

Гоблинских же заклинаний у меня было уже пятнадцать, и список рос, хотя некоторые идеи ещё не оформились в полноценные заклинания.

Я могу заставить испортится огромное количество еды, могу в разных формах призывать своё пламя, могу разогреть магией еду или же вызвать волшебные Искры. При желании можно приклеить предметы или живых существ на время, я могу становиться незаметным или скрываться в тенях, могу нанести на живое существо или вещь печать, по которой его быстро найду, могу призвать урезанную, но более долгую версию своего Огня. Я разбил на три заклинания, технику "Пиявка и Тернии", теперь я могу каждую часть использовать по-отдельности, а так же выполнять их вместе. Ещё я могу рисовать извещающей магической краской и знаю четыре ритуала, из которых последний мне не доступен: Кровавый Раб, Создание Фамильяра, Создание Гоблинокровых, Старение Родословной. Но вот разглядывая меня не покидает чувство, что я дошкольник, хвастающийся своими достижениями.

У меня пятнадцать заклинаний из которых, только одно можно использовать для полноценной защиты, два для бегства или скрытого проникновения три годятся для прямого боя, вот только маг огня для меня из возможных противников. Против него подошла бы какая-то техника земли или воды и щит помощнее, и буквально два направления подходили под данное определение. Первым я видел Щит Кровавого Тумана - если получится формировать его из маны, а не из жизненных сил, я получу более надёжную защиту. Вторым направлением является телекинез. Да это не Магия Земли, но если в нём добиться успехов, никто не заметит разницы. Так что в ближайшее время я решил сделать упор на эти два навыка.

Если бы я был в Скайриме или иной игре в сеттинге по Тамриэлю, мог бы решить, что семь образований, пять из которых пока не активны, это навыки вроде Магии Разрушения, Восстановления, Изменения и т.д. Благо я хоть и туплю временами, но в целом человек разумный. И если рассматривать всё, что я знаю о Гоблинах и Родословных, то эти семь образований - магические органы, причем не просто органы, а то, по чему Гоблины считают

своё положение в обществе. Если моя теория верна, то это даст мне ещё пять халявных заклинаний, и дополнительные способности, если проживу лет тысячу.

Занятно то, что эти заклинания могут оказаться полным рандомом. Огонь первое моё врождённое заклинание, тут даже спорить не с кем - всё логично, оно первое, с чем повезло с тем повезло. Вторым заклинанием по этой логике должно было быть что-то из Огня, вроде огненного щита или стрелы, возможно что-то из Крови, Иллюзии. Да просто из того чем я занимаюсь, почему вторым мне досталась Тень? Круто конечно, очень подходит Гоблину, но где в этом логика? С чем связано появление врождённых заклинаний? Если смотреть по логике это чисто гены, это как бы логично учитывая отношение к ним гоблинов. По этой логике, врождённая магия Гоблинов должна быть связана с Огнем первобытных Костров, Камнем Пещер, Тьмой Ночи и Кровью жертв. Логично, понятно. Но к чему тогда отнести способности Азри? Она что, дочь лесного Тролля? Не важно, из всех правил есть исключения, возьмём за аксиому то, что магия Гоблинов - Врождённый набор заклинаний, которые изменить если и возможно, то проблематично. Но это и не страшно, можно ведь не единственное, что можно изучать - дарённому коню в зубы не смотрят.

Примерно до середины зимы я планировал восстановление и тренировка новых способностей. Лучше всего получалось адаптировать Щит Кровавого Тумана под Родословную, маны жрало как не в себя, требуя на своё создание половину моего резерва, и ещё какую-то долю маны на поддержание, зато это был щит для создания которого мне не придется в критической ситуации тратить собственную жизненную силу, хотя с жутким потреблением Маны нужно что-то делать - половина резерва чисто на защиту вообще не дело. С телекинезом была вовсе жесть полная, почти весь резерв уходил чтобы поднять на уровень глаз жёлудь или камушек с него размером. Главное что успехи были. Со временем, всё можно будет оптимизировать, не теряя в эффективности.

В свободное время я пытался не забывать остальную свою магию и развивать новые возможности. В частности я проводил эксперименты с тенью, пытаюсь скрыть лицо теневой маской, что вышло далеко не с первой попытки, в первые опыты у меня вовсе не получалось через неё видеть, зато спустя множество попыток у меня получилась очень жуткая маскировка. Дальше я пробовал скрыть огонь с помощью тени. Я видел в этом мощную перспективу для сокрытия лагеря или огня для исследований подземелья.

Но стоило теням скрыть огонь, как пламя потухло. Снова зажёл огонь, и попробовал скрыть его тенями. Пламя потухло. Я закрыл его от всех возможных сквозняков, после снова скрыл огонь тенями. Огонь потух.

- Так, не понял...

<http://tl.rulate.ru/book/65744/1796560>