Сыпучий снег хрустел под ногами, морозный ветер дул в лицо и дико замораживал губы, заставляя сильнее закутаться в свою одежду, причем если меня ещё немного спасала родословная наполняющая кровь теплом, то как справлялись остальные Гоблины было решительно непонятно. Сейчас я мог бы напасть на небольшое поселение, если разрушить стены, даже моё никудышное войско имеет шансы на победу, но это было противно моей морали и нелогично. Даже если моё горе-войско сможет разрушить очередную деревню, мне не хватит людей, чтобы забрать оттуда все трофеи, зато если получится пограбить это место, я получу всё необходимое, да и кормушку сохраню. Это лицемерно, особенно для того, кто хоть в душе, но считает себя человеком, но у меня просто нет выбора. На первый взгляд могло показаться, что он есть, но где тогда взять ресурсы и способ сбросить пар Гоблинам? И честно говоря отдохнуть самому. Этот поход сгладит углы между старыми и новыми членами племени, а так же даст мне возможность заложить нормальную базу для дальнейшего развития. Или это погубит меня и всю мою крошечную армию, но это уж если я совсем голову потеряю. У меня есть Магия, и даже подобие защитного заклинания, которое просто необходимо модернизировать, ведь даже с моими скудными знаниями, видно насколько оно несовершенно. Я не Ёрук, так что то, что оно работает мне мало. Вся моя магия должна быть идеально подобрана именно под меня. Остальное - дело десятое.

Мне очень хотелось бы грабить бандитов, воров и убийц. Тогда бы совесть была чиста, но где их найти? Деревни в то же время были на карте, и у меня был опытный знаток этих мест по рукой. Под руководством Грява скрытность нашей армии буквально росла на глазах. Мы стали заметно тише передвигаться по лесу и эффективнее прятать свои дневные стоянки. Гоблины, словно киношные вампиры активны ночью и очень не любят солнце. И к сожалению осенние облака больше не спасали нас от громадного шара горящего газа, делая днём нас лёгкой добычей, а ночью могучими хищниками. И до окрестностей очередного поселения мы добрались всего дней за десять, вот только увиденное напрочь отбило у меня желание его атаковать.

Для начала это место было на порядок больше, чем то, которое мы брали вместе с Ёруком. По самым скромным подсчётам тут было минимум дворов пятьдесят. Два ряда частокола и ров окружали эту крупную деревню. С трёх сторон подходы на эту территорию омывались реками, пусть это и была одна относительно крупная река и два небольших притока, доступ к деревне с трёх сторон был значительно затруднён. Даже поле на подходе к деревне было защищено внушительным ограждением, а четыре деревянные башни и вовсе делали это место похожим на замок.

- Это, деревня? - Честно мне было не по себе.

- Да Старший, все крупные поселения людей такие. - Это заставляло пересмотреть планы. Средневековье, забитые крестьяне, деревни окружённые гнилым плетнём... Кажется тут про это не слышали. Конечно частоколом, это вам не каменная стена, его можно попробовать банально сжечь, но быстро сделать это не получится, особенно зимой. Особенно учитывая, что в наличии минимум два ряда стен. Но допустим у нас получится пробить брешь в двух кольцах стен. И тут нас и порубят. Нет серьезно пол сотни дворов это минимум пол сотни здоровых крепких мужиков. По факту глава семейства, и старший сын, так что иметь дело придется с полной сотней. Конечно это не армия, но народ тут снаряжён покруче стереотипных крестьян. Тут ни ночное зрение, ни наше снаряжение не помогут. Может быть мы даже заберём с собой десятка три человек при удачном раскладе, но остальные нас буквально сомнут. И это не

паранойя, при виде магии тут люди не бежали в ужасе, а наоборот стремились убить Колдуна, так что без реальной силы тут делать нечего.

Это уже не деревня, а личинка средневекового города. Зайди сюда лет через двести и будет уже настоящий древний город, если раньше не сожгут.

- Старший, что будем делать? - Гряв выражал некоторую обеспокоенность, так что я не стал медлить с ответом.

- Тихо сваливаем отсюда, нам в этой крепости делать нечего. И запомните все! Наше племя должно быть не только спрятанно лучше, но и выглядеть так, чтобы врагу было ссыкотно нападать на нас, как тут например.

- Тык, эта Шталший, наше племя, ланьше тык и выклетето... - Я нервно поморщился, подавил желание растереть виски.

- Не так Курлых, совсем не так. Нужно выглядеть не кучей испражнений в которую противно наступить, а огромной жуткой тварью. Все поняли?! - Гоблины дружно закивали.

- Что-то меня терзают смутные сомнения. Знакомое такое чувство. Словно вокруг все пиздят... - Гоблины начали дружно высматривать птиц. Боже, с кем мне приходится работать?

Как ни прискорбно, но моя врождённая Магия Огня практически бесполезна при низких объёмах маны. Круто когда можешь кидаться огненными шарами и вызывать Армагеддоны, но когда твой предел слабенький огнемёт, скажем так, потенциально есть куда более полезные заклинания. Та же Магия Сна, применённая Ыруком, хоть и не срабатывала идеально, была бы хорошим подспорьем для скрытого проникновения или нечто вроде дезориентации, но с чем не повезло, с тем не повезло. Необходимость отступить радовала и огорчала одновременно. С другой мне нужна хорошая репутация и сильное племя, чтобы в будущем смягчить отношения людей и гоблинов. Смешно, но если посмотреть со стороны я веду войну ради мира и устраиваю оргии против разврата...

Жалко, что казалось бы заранее успешный поход, превратился в отслеживание слабой добычи. Мы рыскали в окрестностях человеческих поселений несколько дней, но люди были как-то слишком осторожны. Никто не выходил из поселения затемно, днём же ходили лишь настороженные группы, человек по шесть - десять. Не то чтобы мы совсем не могли напасть на них, просто сейчас потребности были выше и я хотел совершить одну удачную вылазку, а после вернуться к себе и не показываться долгое время в этих местах. Так что цель должна быть или достаточно жирной и слабой, или тем, чьей пропажи не хватятся. Сейчас, даже в случае неудачи мы не потерпим крах. Ведь просто прячься в лесу, выжидая и обустроивая лагерь, гоблины учились, учился и я.

И во время этого ожидания можно достаточно спокойно продолжать развиваться. Управление огнём это хорошо, магия крови в перспективе и вовсе покрывает мою слабость, но всё это было не совсем тем, чего я желал. Безусловно, не существует бесполезной магии, тот кто считает иначе - дурак, не способный найти применение для имеющихся заклинаний. Но в тоже время одна магия будет полезнее другой в той или иной ситуации. В частности, меня интересовали вещи интерес к которым ещё на Земле распалили на большом экране.

Призыв. Пентаграмма начертанная кровью, круг из черных свечей, жертвенный агнец вызов духа или демона и кровавая плата в качестве подношения. Эта тема была очень притягательна, но честно, без значительного багажа знаний, мне даже экспериментировать страшно - хрен знает что я призову, мне моя потенциально вечная жизнь очень дорога. С Магией Вуду, проклятыми куклами, порчами и спиритизмом тоже всё не до конца понятно, но ведь кроме них есть гипноз и телекинез, а главное по освоению у меня уже есть идеи.

Прежде всего, чем больше я занимаюсь магией, чем больше понимаю мелкие не очевидные на первый взгляд детали. Огонь я могу вызвать и контролировать потому что у в этом огне есть моя мана, проводить манипуляции с кровью так же могу вливая в неё свою ману. По этой логике я смогу влиять на предметы или даже живых существ если в них будет моя мана. Примитивное правило и примитивная в общем-то логика, но я уверен, не все до такого дошли. Таким образом, в теории, если я научусь вливать достаточно маны в предметы, то смогу передвигать их на манер телекинеза, а если волю в мозг жертвы, то в теории смогу управлять ей. Рабское Клеймо, требует жертвоприношения, нанесения особых символов и вливания в них своей маны, чтобы контроль сохранялся нужно поддерживать определенный уровень маны, иначе жертва может освободиться. Это дико напоминает Наруто, и в моём случае это очень затратный способ. Но суть в том, что мне не нужно держать все цели под постоянным контролем. Магия разума, это не только способ прямого контроля, но и обширный набор инструментов промывки мозгов. То чему я обязан научиться, если хочу уметь простоять за свой разум и обеспечить себе некоторое спокойствие.

Ведь если с помощью магии гоблинов получится сделать чуть адекватнее, я вздохну с облегчением

С походом дела обстояли не так радужно. Мы выжидали. Выслеживали, и часто меняли лагерь, но люди не были сейчас подходящей добычей. Слишком мало можно было с них получить за раз и слишком велика вероятность нарваться на проблемы при серии набегов, конечно это та ещё паранойя. Но мне совершенно не улыбалось, по глупости сгубить своих гоблинов. Важно помнить, что по сути моё племя в большинстве своем дебилы малолетние. Есть конечно искры разума в виде моих Когтей, Вождя, Гоблинокрового Грява, но то, что рядом с ними Улюк Звезда Проктологии и Курлых Косноязычный, позволяет понять насколько всё плохо. Каждый хороший лидер гоблинов знает, что чем бы племя не занималось, лишь бы оно было занято. Это вовсе не спасает от брёвен в задницах, зато позволяет снизить их количество. Поход был отдушиной, его можно было назвать даже чем-то вроде ролевой игры, если бы при этом не гибли люди, и я не пожирал их плоть. И мне от этого... Нормально? Пожалуй, это и самое страшное в бытие Гоблином, это то, как ты видишь людей. Килограмм тридцать мяса, кости, требуха и несколько литров крови. Если завялить мясо и быстро съесть скоропортящиеся субпродукты, то жить на такой еде можно довольно долго. Еда... Я словно вампир, оцениваю человека думая как его лучше съесть, а между тем Гоблины куда хуже мифических кровососов, ведь кроме человечины мы можем есть буквально все что шевелиться, и грибы и многое из

растительной пищи. Зачем мы едим людей? Просто чтоб добро не пропадало, ведь человек это не только тридцать килограмм мяса, но и нужные ништяки в виде орудий труда.

Телом я Гоблин, разумом человек, но уже не тот что прежде. Если раньше, я ел человечину с отвращением... Нет, не верно, раньше я не ел её вообще и даже не думал об этом! То сейчас... Сейчас, я с диким сожалением нахожу её вкусной, даже манящей... Практически таящей во рту. Я понимаю, что это не правильно, но это тоже самое, что сладкоежке понимать, что от варенья у него будет сыпь, но что делать если он любит варенье? Я превращаюсь в чудовище. Конечно я борюсь, стараюсь оттянуть этот процесс, ведь монстр это не тот кто подумывает о канибализме, а тот кто им занимается... Чёрт. Не самый хороший пример, но в своё оправдание скажу, что Гоблины - не люди, и о предании собратьев я даже не думал!

Где-то вдали мои чуткие уши уловили звон металла пронёсшийся сквозь метель. Не сильный, вроде удара молота о наковальню, а нечто другое, что-то вроде звона стальных колец.

- Хе-хе... - Я закрыл свой рот торцом ладони, чтобы сдержать рвущийся наружу хохот. Пришлось прикусить руку, и впиться когтями в щёки, чтобы немного успокоиться.

- Встаём братва! Возможно счас трофеи будут и жратва! Но только тиха, неподалеку есть вершки несущие металл, двоих поймаем, остальных если есть - порубим в хлам. - Я в предвкушении потёр руки. Неужели нам достанется хотя бы одна кольчуга? Шикарный древний доспех, что стоит дофига, зато даёт хорошую защиту и стоит немалых денег. А сейчас метель, и если передо мной небольшой отряд, я их вычислю с помощью моего магического зрения, если их больше двух то остальные пойдут на мясо. Живые же позавидуют мёртвым, но сперва научат меня языку людей. Это всё ВО ИМЯ ОБЩЕГО БЛАГА!

Я сам не заметил, как мой отряд вышел в метель. Казалось мы должны были потеряться, но каждый Гоблин крепко держался за товарища, а я видел наши цели - три не слишком сильных источника жизненных сил - люди, что с них взять. И главное, от них отчётливо пахло страхом, что позволило нашему отряду без проблем окружить троицу. Неожиданно метель резко стихла. Перед нами не появилось троицы воинов в кольчугах, лишь трое худых людей в каких-то обновках, с обрывками цепей на руках. Мир, что за облом?

Это было очень неловкое молчание. Три напуганных дрожащих от холода человека с одной стороны, и небольшая ватага гоблинов окружившая этих доходяг. Я ожидал сопротивление, но похоже не просто так считал Гоблинов свехрасой или же просто люди были слишком истощены.

- СИДЕТЬ!!! - Мой грубый крик всё же звучал на человеческом языке. Так как оборванцы меня поняли. Свои слова я дублировал командами на гоблиском, но уже для своего отряда.

- ПОШЁЛ СЛУЖИТЬ! - Сопротивление не последовало, и подгоняемые копьями, оборванцы направились в наш лагерь. Честно, я ожидал хоть какого-то сопротивления, у одного из них за поясом была дубина, у другого топор, но похоже холод и голод подтачивают здоровье людей, куда сильнее. Оборванцы были одеты куда лучше, чем часть моего отряда, но тем Гоблинам

хотя и было холодно, признаков обморожения не замечалось, в то время как у одного из беглецов были заметны признаки обморожения конечностей, у остальных же ситуация была получше, но ненамного. Фактически, если бы мы не нашли их, то скоро эти трое стали бы трупами. Идеальные жертвы.

Добычу едва ли можно было бы назвать удачной, но сейчас эти оборванцы были теми, кого вряд-ли будут сильно искать, возможно они те, кто откроет мне дорогу в общество людей. Правда один из троих отморозил конечности. Не знаю как обстоят дела с ногами, но кисти этого человека нуждались в ампутации. Возможно врач с земли и колдун-целитель мог бы спасти руки беглецу, медицина гоблинов бы отправила этого человека на тот свет, я бы мог спасти ему жизнь с помощью ампутации, но быть безруким калекой и на Земле двадцать первого века не просто, что и говорить о Средних Веках, а то и вовсе Древнем Мире? К тому же, спаси ему жизнь ценой каких-либо усилий, меня не поймут. Милосердие? Сострадание? Жалость? - Всё это для Гоблина лишь слабость, особенно если это относится к братьям, не несёт выгоду. Но даже в первом случае это должно нести какую-то выгоду. Никто не будет помогать калеке, но если это опытный Гоблин - о нём позаботятся. О раненых заботятся, но только если они не относятся к отбросам общества, тогда дорога одна - на вертел.

Так добравшись в лагерь я проявил своё милосердие. Двух рабов связали и подготовили к нанесению рабского клейма. Третьего же я прикончил лично, вливая часть его жизненных сил в клейма, частично укрепляя их жизненные силы, чтобы не сдохли раньше времени, а часть скормил своей родословной. Жизненная сила людей отличалась. Она была не идеальна, но в отличие от жизней крыс, осликов и другой живности, жизненная энергия людей куда проще поглощалась. Ещё лучше это происходило с жизненными силами гоблинов, но у меня не было на эксперименты лишних членов племени.

Дальше настало время для моего лицемерия. Труп калеки распотрошили, набили листьями и прочными травами, грубо зашили и начали жарить на костре. Пара Гоблинов - Улюк и Эрш, как мастера работы с палками, жарили человеческое тело на костре. Шашлык средневековому? Или быть может Вершок на вертеле? Какой аромат, как же вкусно пахнет... Одним словом знатно проголодался.

Зажарить и съесть человека это определенно оскорбление чувств верующих, но в критических ситуациях люди ели других людей. Кроме того хорошо что я атеист.

- Старший, вы знаете язык вершков? - Стоило нам переместиться в лагерь, как со мной поспешил заговорить гоблинокровый.

- Лишь несколько слов, а ты Гряв, знаешь язык этих дылд? - На мгновение я почувствовал себя идиотом, рядом со мной был человек, что медленно превращался в Гоблина. Он составил карту поселений людей, невозможно, чтобы этот тип не знал их языка, круто иметь два дополнительных разговорника, но если я буду учить человеческий от того кто знает Гоблиский, процесс пойдет куда быстрее.

- Немного, Старший, я знаю пять фраз. - Казалось звук моей упавшей челюсти услышали на моей родной Земле.

- То есть, ты прожил сотни сборов, наверняка не раз контактировал с людьми и знаешь лишь пять фраз?
- Люди куда чаще пытались убить меня, нежели говорить, Старший.
- Хорошо, ты лучше скажи, каким фразами владеешь?
- Например я знаю как люди зовут наш народ: "литэ тролл"
- Гряв не мог бы ты повторить эту фразу?
- "Литэ тролл" - Я вслушивался в каждый звук, Гряв очевидно говорил с жутким акцентом, но второе слово до боли напоминало существ из мифов, медиа и игр. Тролль. Склонность к магии есть, серая кожа есть, огромная физическая сила есть, поголовный идиотизм есть, нелюбовь к солнцу есть. Хвоста нет, и солнце не превращает в камень - а значит мы точно не Тролли. Мы Гоблины.
- Забавно звучит "тролл" словно о великанах, живущих в каменных пещерах.
- Старший знает о Мудрых Троллях? - Услышал такие слова Грява, я выпал в осадок.
- Слышал краем уха, а что про них знаешь ты? - У меня до сих пор не получалось связать образ Тролля и мудрость.
- О, не все знают, но это очень могучий народ. Они живут в горах, в лесах и на болотах. Все могучие воины и колдуны.
- Гряв, я правильно тебя понимаю. Все, абсолютно ВСЕ тролли и воины и колдуны?
- Да все. Ходят слухи, что горные тролли в своё время сбили парочку небесных ящериц и вроде бы съели их. А лесные по слухам могут превращаться в разных чудовищ или вершков... - Я окончательно выпал в осадок. Нужно было расспросить Грява про остальные известные ему слова из человеческого языка, и начать обучаться им у пленников. Нужно принести ещё какую-то добычу кроме пары рабов и их цепей, возможно совершить ещё одно нападение, но сейчас меня занимали только Тролли. На будущее, никогда не стоит злить Троллей.