

После возвращения из полицейского участка его мать в основном молчала.

Алекс тоже не стал много говорить и сразу же лег в постель, слишком уставший, чтобы даже проверить свою систему.

Когда он проснулся, мать извинилась, сказав, что была слишком строга вчера, и что он заставил ее гордиться собой.

Он даже впервые увидел своего отца во время завтрака.

Его отец только что вернулся рано утром, так как работал сверхурочно из-за какого-то проекта. В отличие от матери, отец расплылся в улыбке, услышав, что Алекс дал отпор преступнику.

Он неоднократно хвалил его, говоря, что он похож на его деда, ветерана Второй мировой войны.

Это, конечно, раздражало его мать, которая утверждала, что Алекс будет становиться все более безрассудным, если он будет продолжать его хвалить.

Несмотря на семейную драму, мысли Алекса были заняты событиями, произошедшими вчера. День был слишком странным, чтобы он мог просто принять его нормально.

Поэтому после завтрака он молча вернулся в свою комнату и начал разбираться в том, во что он попал.

«Я оказался во вселенной Марвел, получил систему, встретил дядю Бена, спас его от гибели, познакомился с Человеком-пауком и получил ругань от мамы. Это был насыщенный день!»

Не обращая внимания на то, как он стал главным героем фанфика по Марвел, который он не может толком объяснить, Алексу показалось очень странным, что он подошел к тому самому месту, где дядю Бена собирались убить.

Это произошло как раз в тот момент, когда он размышлял о том, хочет ли он быть героем или нет.

- Это точно не может быть совпадением...

Пробормотал Алекс, нахмутив губы.

Он знал, что Человек-паук тоже живет в Куинсе, и все еще оставался шанс, что он как-то столкнется с ним или его семьей.

Но оказаться посреди сцены, где погиб дядя Бен?

Это было не то, от чего Алекс собирался отмахнуться как от совпадения, но в то же время у него не было никакой догадки на этот счет.

Лучшее, что он мог предположить, это то, что та сущность или бог, который переместил его в этот мир, причастна ко всему этому? Он не знал причины, но Алекс чувствовал, что нормальной жизни ему не видать.

«Так что, похоже, мой лучший вариант - просто стать сильнее. Может быть, позже я докопаюсь до сути всего этого».

Он решил больше не думать об этом.

В любом случае, чем думать о том, на что у него нет ответа, лучше было подумать о том, что ему делать дальше.

В конце концов, сейчас он выбрал путь героя.

[Вы хотите проверить свой статус? Да/Нет].

Эта подсказка мигала перед ним с вечера, и Алексу не терпелось узнать, какие способности он получил. В то же время он боялся, что силы окажутся недостаточно хорошими.

«Надеюсь, они хотя бы помогут мне выжить в этом мире».

Он вздохнул, чтобы успокоиться, и открыл свой статус.

Перед ним вспыхнул белый свет, затем он принял форму голубого голографического экрана, покрытого красивыми буквами и цифрами.

—

Алекс Краун

Текущие ОЧ (Очки героя): 269

[Характеристики]

Сила: 10. 646 (+5)

Жизнеспособность: 11. 235 (+5)

Скорость: 10. 789 (+5)

Выносливость: 10. 134 (+5)

Восприятие: 10. 457 (+5)

Интеллект: 12. 577 (+5)

[Навыки]

*Гибкость (ур. 1)

-Дает гибкость и плавность движений во время сражений.

-Поддерживает равновесие тела.

-Вы можете использовать особенности местности, такие как стены, деревья и другие объекты, чтобы свободно бегать, прыгать и лазать. С ростом мастерства вы сможете взбираться на высокие здания, не падая.

*Время пули (ур. 1)

-Каждые 24 часа вы можете на 5 секунд входить в состояние ускоренного движения и восприятия, в результате чего все вокруг будет казаться вам чрезвычайно медленным.

-Вы можете включать и выключать его, таким образом, не нужно использовать накопленное время за один раз.

-Автоматически активируется в критических ситуациях или если вашей жизни угрожает опасность.

[Духовный компаньон]

*Теневой волк [ур. 1]

-Вам дарован особый компаньон.

-Волк, который живет и охотится в тени. Он связался с вашей душой и принял вас как своего хозяина.

-Вы можете использовать его способности.

—

- Вау!

Воскликнул Алекс, когда перед ним открылся экран статуса.

Он оказался гораздо больше, чем он думал, и был разделен на три части: характеристики, навыки и духовный компаньон.

Первые две части были знакомы Алексу по видеоиграм, а вот последняя привлекла его внимание.

Духовный компаньон? Это напоминало тех питомцев, которых можно завести в стандартной MMORPG.

«Это, конечно, интересно».

Алекс проанализировал экран статуса.

Сначала шли характеристики.

Как и в стандартной системе, у него имеется шесть типов характеристик, и они были достаточно просты, чтобы Алекс не нуждался в объяснениях. Казалось, что средний показатель обычного человека равен 10, а у него в каждом из этих показателей больше.

Единственная характеристика, которой здесь не хватает, если судить по MMORPG, - это мана или магическая сила, но Алекс не был уверен, что мана вообще существует во вселенной Марвел.

Может, и существует, но он об этом понятия не имел.

В любом случае, он был доволен всеми своими показателями, но бонусные показатели в скобках порадовали его еще больше.

Он вспомнил, что получил подсказку о том, что его характеристики получат модификацию, и, вероятно, это было именно оно.

Двигаясь дальше, Алекс посмотрел на свои навыки.

«Время пули - это, вероятно, навык, который я активировал, чтобы спасти дядю Бена. Возможно, это что-то, что позволит мне вести себя как Нео из «Матрицы». А Гибкость выглядит как пассивный навык, который поможет мне в битвах и при передвижении...»

Размышляя над своими характеристиками, ему приходило в голову много мыслей.

Он также был рад, что эти навыки были достаточно хороши, чтобы он смог выжить в качестве героя. Время пули было спасительным навыком, а Гибкость позволяла ему лучше держаться во время боя.

Более того, это также решило одну из его проблем.

Алекс не умеет летать, и у него нет никакого транспортного средства, чтобы добраться до места преступления. Человек-паук может передвигаться с помощью паутины, а у Железного человека есть костюм, но у него нет ничего.

Он не может просто прибежать на место преступления.

Это было бы неэффективно, неудобно и пустая трата времени. Теперь, с Гибкостью, он может хотя бы использовать здания в своих интересах и пробегать через них.

Как Черная кошка, полагаю?

«Теперь, единственные, кто остался, это духовный компаньон и... Что это?»

Пока он проверял часть про духовного компаньона, его зрение остановилось на словах, которые раньше не привлекли его внимания.

- Очки героя? Это что?

Эти слова впервые смутили Алекса, поскольку он так или иначе знал о других вещах, но понятия не имел, что такое очки героя и что они могут делать.

Пока он размышлял об этом, экран перед ним изменился, и на нем появилась информация об очках героя.

[Вы будете получать очки героя каждый раз, когда совершите героический поступок. Количество очков зависит от последствий вашего поступка для вселенной и других аспектов. В настоящее время вы можете использовать очки героя для покупки вещей в магазине героев.

По мере того, как вы будете становиться сильнее, будут открываться новые возможности очков героя.]

«Магазин героя?»

Пространство снова изменилось, когда Алекс подумал об этом.

На этот раз он даже не удивился, уже привыкнув к своей системе, не подчиняющейся законам.

Появилась подсказка с 10 пространствами размером с кулак, длинной в высоту и короткой в ширину. Внутри пространства размером с кулак было множество картинок.

На них были изображены всевозможные товары с ценниками.

- Boy!

<http://tl.rulate.ru/book/65658/1805337>