

Возможно, это было связано с ощущениями второго и третьего боя, в которых его противниками были ошеломляющей силы личности, но четвёртый бой был неким разочарованием. Его противником была девушка с короткими каштановыми волосами и продолговатым копьём. Она начала бой с очень эффективных замысловатых движений, проводя внезапные удары с разных точек под различными углами.

Но у Рэндидли были свои методы не дать ей расслабиться. Где-то посередине боя он начал использовать свои заклинания, а именно Опаляющий Снаряд и Копьящиеся Корни. Таки образом он не дал ей приблизиться к себе, а сам начал загонять её в угол и подавлять её лишь своей силой и владением копья.

По сравнению со встреченными людьми на предварительных Рэндидли обладал немалой физической силой, что позволяла ему обычными атаками подавлять многих противников. Бертарн не шёл в счёт. Это поистине монстр с точки зрения силы и выносливости. Возможно, ученики крупных Стилей распределяли свои характеристики более умно по сравнению с другими, так как они сохраняли все свои физически направленные характеристики на близком уровне и вкладывали немного оставшихся в умственные характеристики для точности принятых решений в пылу битвы.

Однако несмотря на это он постепенно продавливал противника. Даже с движениями её копья она не была способна остановить его образ неумолимого удара. Когда дело доходило до их базовых движений, между ними существовала ощутимая разница. Рэндидли мог сгладить эту разницу с помощью других своих навыков, но...

Когда Рэндидли покинул арену того дня и направился к себе в гостиницу, его остановила несколько неожиданная личность.

– Ты не сломался.

Перед ним стояла Азриэль. Она упёрла руки в бока и смотрела на него несколько странноватым взглядом.

– Это... Ты же потом ещё и проиграл Бертарну. И всё ещё продолжаешь... Как интересно...

Сейчас эта девушка казалась вполне обычной, хоть и очень привлекательной. Она подошла к нему и ткнула его пальцем, от чего Рэндидли вздрогнул. Она тыкала пальцем прямо в те места, где её копьё пронзило его тело.

– Если завтра ты выживешь, отыщи меня, – бросила она и отступила.

С непониманием посмотрев на её удаляющуюся фигуру и покачивающиеся светло-белые волосы, Рэндидли мог только удивляться произошедшему. Но потом он пожал плечами и выбросил эти мысли. Это проблема ожидает его не сегодня, а завтра. Прямо сейчас у него были другие насущные проблемы.

Когда он вернулся в гостиницу, его уже дожидался Шал. Если судить по его лицу, то он пришёл к тому же решению, что и Рэндидли. Сейчас ему кое-чего не хватало. Шал молчал долгое время, прежде чем сказать:

- Мой отец... Достаточно. Тебе больше не нужно читать только первую и пятую страницу его дневника. Читай прямо сейчас и другое. Отыщи на этих страницах оружие. Ведь если ты не сделаешь это...

После этого последовала несколько секундная пауза.

- Ты должен... преодолеть этот уровень врагов, если ты желаешь попасть в Топ-4.

- Я думал, что для тебя важно, чтобы я попал в Топ-8, - нахмурился Рэндидли.

После его слов на лице Шала проступили отталкивающие чувства. Его лицо было полным горечью.

- Как скажешь... - вяло сказал он и ушёл, оставив Рэндидли самого.

Рэндидли отложил и этот необычный вопрос на потом. В любом случае сейчас он не мог это решать. Что ему Топ-8 или же Топ-4. Для начала ему нужно хотя бы попасть в основную группу людей, которые за эти места будут сражаться. А так как он уже два раза проиграл, то его следующие сражения должны быть беспроигрышными. Он должен победить во всех матчах.

Да, это был длинный день, но он вынес из него множество полезного для себя. И правда, ничто не обладает столь мотивирующей силой, как конкуренция.

За этот день он получил три уровня во Владении Копьями, четыре в Контроле Корней, по два уровня в Копящихся Корнях и Физической Подготовке, пять в Медитации, один в Глазах Фантомного Копья, семь в Бактериальной Регенерации и Втором Дыхании, три в Превосходстве и Опаляющем Снаряде, четыре в Работе Ног Фантомного Копья, два в Уклонении и Владении Боем, три в Усилении и Крушителе Тупиков, один в Расчётном Ударе, шесть в Пожирающем Плоте Вирусе, семь в Золотых Корнях Иггдрасиля, два в Грации и Гибкости Белых Охотников, три в Отвержении и Укреплении Маной и семь уровней в Рвении.

В сочетании с несколькими ОП, которые он заработал за сегодняшнюю ночь, у Рэндидли сейчас набралось целых 78 ОП. Этого было достаточно, чтобы закончить текущий путь и даже для того, чтобы довести уровень его Навыка Души до двухсотого. И то, и другое даст ему некоторые преимущества. Первые пять вложенных ОП позволили ему закончить путь Посвящённого Пеплу I.

Поздравляем! Вы завершили Путь Посвящённый Пеплу I. Пред Вами простирается опустошённая тропа разрушения. Над Вашей головой возвышается вулкан. В Ваше тело начинают проникать энергии, что помогут Вам прийти к Вашему Покровителю и засвидетельствовать своё почтение к нему. Но знайте, это лишь середина пути, если Вы решите стать Помазанником Пепла. +3 Сила, +3 Интеллект, +3 Реакция. И помни, путешественник. Пред тобой лежит более трудный путь. Ступай им осторожно.

Рэндидли немного помрачнел. Он не спорил, что полученные характеристики нужные, но как же их было мало. Но опустив это.... он взглянул на своё меню доступных Путей.

Еретик XII 0/???, Странник 5 Когорты Нексуса 0/50, Путь Контроля 0/200, Базовая Гравировка Маной 0/100, Путь Подмастерья 0/150, Экспериментатор I 0/50, Агония I 0/100, Посвящённый Пеплу II 0/150, Бактериальная Мутация I 0/125.

На лице Рэндидли проступило раздражение. Перед ним был такой большой выбор желаемых Путей, а его 73 ОП хватило всего лишь на завершение Пути Странник 5 Когорты Нексуса. Во всяком случае, этот Путь не был сейчас самым привлекательным... Сейчас у него появилось два новых Пути: Посвящённый Пеплу II и Бактериальная Мутация I, и оба они привлекали внимание Рэндидли. Также у него был Путь Контроля. Даже сейчас его самой высокой и использованной характеристикой оставался Контроль. Пускай он и не привлекал его напрямую, но после прохождения этого пути копьё Рэндидли приобретёт ещё более изящные и плавные движения, чем сейчас они были у него. Изящество текущих движений объяснились его умениями и высоким Контролем. А если он ещё пройдёт этот Путь...

Это усиление помогло бы ему немало... Но в то же время Путь Подмастерья обеспечил бы его новыми навыками, что увеличило бы получаемое им количество ОП, но с точки зрения краткосрочной перспективы это бы ничем не помогло ему... Путь Агонии усилил бы этот навык и может придал ему другие полезные бонусы... Бактериальная Мутация интриговала его самим названием и, вероятно, была связана с высоким уровнем его Бактериальной Регенерации, но слово «мутация» вызывало в Рэндидли несколько подозрительные ассоциации.

Все эти пути были теми вложениями, что в будущем бы окупились в многократном размере. Вероятно, он не сможет получить более двадцати ОП за эту ночь даже со своим потрёпанным телом и сильными способностями к регенерации... Он может потратить это время на изучения дневника, но тут Рэндидли понятия не имел, насколько это будет полезным для него сейчас.

Он вздохнул и принял окончательное решение. Сегодня решающим фактором, что помог ему очистить своё тело от той разрушительной энергии Азриэль и поставить его на ноги для сражения с Бертарном, была его регенерация. Если он сможет продвинуть эту способность на

следующий уровень... То это станет его немалым и постоянным преимуществом.

Рэндидли вложил свои ОП в Бактериальную Мутацию I. За каждое пятое ОП он получал одну единицу Живучести, что было отличным результатом для Пути такого уровня. А когда он вложил двадцать три ОП, то получил ожидаемое уведомление.

Поздравляем! Ваш Навык Души накладывает на Вас Благословение Зловонного Роста. +3 Живучесть, +6 Контроль, +3 Соппротивление, +3 Выносливость. Ваше тело увеличивается в размерах на 1%. Ваше тело уплотняется, сохраняя свою эффективность, но уменьшается на 0.5%. Регенерация Здоровья увеличена на пятнадцать единиц в час.

Где-то секунду после прочтения уведомления ничего не происходило. Но потом тело Рэндидли начало пульсировать. Это действительно... было чертовски приятное ощущение. Его мышцы вспучились и начали изгибаться, кости скрипели и удлинялись, а сухожилия растягивались. Затем всё словно напряглось, и сжалось немного обратно к его предыдущему размеру. Это ощущение быстро прекратилось. Рэндидли опустил взгляд на свою руку и крепко сжал её в кулак, ощущая пронизывающую его тело силу.

Он улыбнулся горькой улыбкой. Это был шаг в правильном направлении, но даже это не приблизило его на шагок к силе его противников во втором и третьем матче. Это было того же уровня качественное изменение, которое Рэндидли испытал за время своего пребывания в тюрьме...

Ну, или же чуть меньше. Он был близок к тем противникам с точки зрения физических способностей, но предполагал, что существовала глубокая пропасть с точки зрения образов и уровней навыков. Это была угнетающая сила истинного Ремесленника. Пускай Рэндидли и сражался успешно со тем противником третьего раунда, но он сам был посредственным копейщиком, который достиг высот и позволил себе предаться лени. Эти лелеянные молодые гении скорее всего обладали навыками более высокой редкости и прошли более основательное обучение, хоть и имели меньший опыт сражений.

Рэндидли сделал себе заметку спросить у Шала, как именно определялась редкость навыков. После этого он вернулся к путям и вложил оставшиеся 50 ОП в текущий путь, ещё больше подняв свою Живучесть. А после этого он получил четвёртое, окончательное, уведомление о благословении, которое ему предоставлял его Навык Души.

Поздравляем! Ваш Навык Души накладывает на Вас Благословение Пожирающего Пепла. +3 Сила, +9 Сила Воли, +3 Фокус. Температура вашего тела повышается. Ваша иммунная

система укрепляется, сопротивляемость к болезням и всем статусным отрицательным эффектам увеличивается на 1%. +3 единицы свободных характеристик.

Мир Вашего Навыка Души претерпевает изменения! Жители Вашего внутреннего мира эволюционируют. Среди Белых Охотников зарождается матриарх. Её глаза устремляются к небу, и она выискивает Вас, Душу этого мира, которая вдохнула жизнь в него.

Среди людей Земного Голема рождаются Хобголемы. Их сила и хитрость ведут их к формированию множества племён по всей земле.

Очень немногие из Болотных Пауков состариваются и мудреют, становясь Ткачами. Они начинают записывать хроники их царствования в своих сложных сетях паутины.

Искусные Сприггиты открывают для себя силу пара. Их технологии развиваются, принося с собой прогресс и процветание. Подобно людям они богатеют и радуются жизни.

В связи с вращением мира Арбор и Шип получают большее влияние на Ваш мир. Их связь с ним углубляется, а их сила растёт по мере развития Вашего мира. Благодаря их влиянию в Ваш мир занесена животная жизнь.

Прошёл один цикл с момента создания этого мира. Хотите ли Вы добавить что-то в Ваш мир? (Предупреждение. Дополнительные характеристики будут изъяты из навыка. Для этого действия потребляется один уровень навыка. Другие побочные эффекты остаются неизвестными.)

<http://tl.rulate.ru/book/6561/552506>