

Медленно, но верно Рэндидли обнаружил, что достигает равновесия с весом. Это не было чем-то, что могло бы продержаться долго, но пока что...

Давление увеличилось опять. А затем ещё раз. Рыча, Рэндидли открыл глаза и огляделся.

Из около сорока участников осталось лишь двадцать четыре, а остальные исчезли. Когда Рэндидли открыл глаза, то увидел, как один особенно нежелающий проигрывать переругивается с двумя сотрудниками. Но, по сути, его ругань в более широком масштабе ничем помочь не могла. Если бы у кого-то оставался Запас Сил, чтобы продолжать борьбу, значит, что они не проиграют Вызов Тарнака.

Рэндидли позволил себе небольшую улыбку, что была более похожа на злобный оскал. Может в чём-то он ошибается. В гипотетически идеальном мире единственной причиной поражения было бы то, что участник подошёл к своим пределам. Но это не идеальный мир.

Боль в мышцах, зуд и покалывание в ногах... всё это легко может привести к тому, что человек решит сдаться, прежде чем достигнет предела своих физических возможностей.

К удивлению Рэндидли, Апельсинка всё ещё держался, хотя вены на его шее опасно вздулись. Казалось, словно он вот-вот падёт. Рэндидли выровнял дыхание настолько спокойно, насколько мог, и начал изменять способ, которым он сопротивлялся давящей на него силе. На данный момент одного только Укрепления Маной, дополненного Золотыми Корнями Иггдрасиля, было недостаточно.

Таким образом, Рэндидли начал использовать короткими рывками Усиление, чтобы сжечь часть его быстро восстанавливающегося Запаса Сил и дать передышку его быстро сокращающимся запасам Маны. Затем Рэндидли ухмыльнулся и сжёг больше Запаса Сил, используя одно лишь Усиление в течение двух минут, чтобы опустить Запас Сил до 50%, после чего задействовал навык Второе Дыхание.

Это заставило его немного вспотеть, так как за короткий период времени он приложил столько усилий для восстановления Запаса Сил, но он определённо быстро восстанавливался. Затем он начал чередовать Укрепление Маной и Усиление, чтобы продолжать сопротивляться давлению веса потолка.

Но этого было недостаточно. Это просто выигрывало время, но Рэндидли знал, что худшее ещё впереди. По мере того, как всё больше людей терпели неудачу, вес, который он должен был выдерживать, понемногу возрастал. И хотя это дало толчок для поднятия нескольких уровней навыков и увеличению его преимущества, этого явно было недостаточно для такого огромного веса. Поэтому он начал экспериментировать с другими идеями.

Одним из них было использование Отвержения, чтобы напрямую отвергать вес, который на него давил, а также отвергать его усталость. Очень быстро Рэндидли почувствовал, как его разум затуманился и потрепался, потому он прекратил использование этого навыка. Похоже, что с его помощью Рэндидли мог немного смягчить последствия усталости, но он не мог

злоупотреблять этим, иначе это медленно разрушало бы его сознание, пока он не рухнет на землю. Но это немного помогло.

Ещё одним способом было использование Контроля Тела: Заморозка, дабы на секунду перестать двигаться, что позволило ему на короткое время задействовать навык, и он мог позволить своим мышцам передохнуть. Это длилось всего мгновение и стоило немало Запаса Сил, но этого было достаточно, чтобы прервать монотонность простого удержания веса.

И было приятно узнать, что это возможно, потому что с увеличением веса это станет жизненно необходимо.

Вспомнив правила вызова, Рэндидли придумал несколько идей, которые помогли бы ему выиграть, но решил пока что отложить их на потом. В конечном итоге, это был вызов его выносливости, а поэтому лучше подождать как можно дольше, прежде чем открывать свои карты. Он намеревался победить в долгосрочной перспективе, и сейчас он мало что мог для этого сделать.

Но вес начал быстро расти. Несколько человек, наконец, сдались, а затем ещё несколько человек по очереди рухнуло, не выдержав увеличившегося веса. Члены его группы постепенно валились с ног, пока не осталось пятнадцать человек, которые демонстрировали явные признаки напряжения.

Своими светящимися глазами Рэндидли огляделся вокруг. Затем он снова закрыл глаза. Его Эфир становился всё более беспокойным, множество пульсирующих горячих ледяных усиков пульсировало по его телу. Когда Эфир стал активнее, Рэндидли получил возможность буквально заглянуть внутрь него, найдя гигантский, бесконечно глубокий колодец, в котором завихрялись дикие потоки Эфира. Но Рэндидли их не боялся, потому что он инстинктивно знал, что они его собственность.

Вес снова увеличился, и снова Рэндидли стиснул зубы, сопротивляясь ему. Когда он это сделал, движения Эфира стали ещё безумнее. Вихрь стал более диким и опасным. Чем больше Рэндидли боролся, тем более активным и прозрачным становился Эфир.

Он сосредоточил внутри себя всё своё внимание, невзирая на постоянно растущее давление. Но Рэндидли не мог отвести взгляд, потому что кое-что там увидел. Где-то бесконечно глубоко, на невероятно огромном расстоянии завихряющиеся потоки Эфира сместились, чтобы раскрыть суть этого проявления внутри себя.

Это была... дыра. Она медленно пульсировала, растягивалась и сжималась. Как будто она... дышала. Как будто это был рот.

Пока Рэндидли наблюдал за этим, то заметил, что эта дыра действительно производила Эфир, когда сокращалась, словно выдыхая, но когда «рот» медленно сжимался, в Эфире не происходило никаких изменений. Он только производил. Смутившись, Рэндидли прищурился. Почти инстинктивно он активировал Глаза Фантомного Копья и сфокусировал взгляд.

Они были крошечными, но он смог разглядеть их, плывущих вниз к этому рту. Маленькие светящиеся сгустки. Одни были синими, другие красными, некоторые золотистыми, и совсем немногие чёрные. Но подавляющее большинство, почти 75% из них, ярко светились изумрудным цветом.

Рэндидли почувствовал холодок. Даже в таком состоянии он смог узнать эти светящиеся сгустки. Они определённо были связаны с теми сгустками энергии, которые танцевали в его груди.

Но затем глухой звон заставил Рэндидли потерять концентрацию и вернуться к своему реальному телу. Он посмотрел вверх и огляделся по сторонам. Множество людей на его глазах падали на землю, но вес не увеличивался. Нахмурившись, он увидел, как сотрудница печально качает головой, словно разочаровываясь.

- Таким образом, некоторые из вас прошли. Если вы хотите, то можете продолжить стремиться к последней награде за Вызов Тарнака, но все вы уже прошли.

Затем она сделала паузу и посмотрела на Рэндидли.

- Ах... Но если вы решите продолжать... Знайте, что провалитесь, если не продержитесь целых двадцать четыре часа, даже если вы в конечном итоге получите награду. Готовы ли вы поставить свою жизнь на кон? Вес должен оставаться на уровне, который был до прохождения.

- Я готов.

Удивлённый Рэндидли обернулся, обнаружив, что Апельсинка смотрит на сотрудницу, всё ещё держась на ногах. И хотя он немного трясся, в его глазах пылала решимость продолжать, из-за чего Рэндидли подумал, что жизнь Апельсинки может закончиться раньше, чем его воля.

Это заставило Рэндидли сильно возбудиться. Он тоже кивнул. Он даже примерно не мог сказать, сколько уже времени из этих двадцати четырёх часов прошло, но он не выбрал бы этот путь, если бы это было легко. На самом деле всё было с точностью до наоборот. Только потому, что ему было сложно следовать этому пути.

Люди, которые решили, что их участие в вызове закончилось, остались довольны результатом и начали уходить. Тем временем Рэндидли повернулся к Апельсинке, который тоже повернулся к нему лицом. В глазах Апельсинки не было ни намёка на признание, но было уважение. В конце концов, они оба знали, насколько это было сложно. Одновременно кивнув друг другу, они сосредоточились на себе.

Устав играть честно, Рэндидли открыл экран статуса.

Он получил три уровня в Физической Подготовке, шесть в Золотых Корнях Иггдрасиля,

четыре в Укреплении Маной, два в Усилении и Стойкости Духа, четыре в Отвержении и Втором Дыхании, пять в Рвении и три в Контроле Тела: Заморозке. Это дало совсем небольшое количество ОП в сравнении с общей картиной, особенно в сравнении с его тренировками раньше.

Вложив их все в свой путь, Рэндидли получил по две единицы к Силе Воли и Сопротивлению, которые, как считал Рэндидли, пригодятся в текущей ситуации. Кроме того, его Навык Души также дал две единицы Живучести, две единицы Силы, три единицы Контролю, пятнадцать Здоровья, пятнадцать Маны и по одной единице ко всем Регенерациям. Вероятно, Сила была самым большим прямым усилением, но Живучесть усиливала восстановление его Запаса Сил, а Регенерация помогала ему в целом.

Но что больше всего беспокоило Рэндидли, так это то, что он остановился всего в одном шаге до завершения своего Пути. Прямо сейчас у него не было больше ОП, но он, скорее всего, в скором времени получит его. И когда он использует его...

Он чувствовал, что что-то случится. Таким образом, хотя и подобное усиление было приятным, Рэндидли поклялся себе, что больше не сделает этого. Когда он получит возможность сделать этот шаг, Рэндидли не был уверен, что сможет поддерживать вес, как сейчас.

Идиот, посмевавший надеть замок на его Навык Души, должен подождать. Сейчас же нужно было сокрушить всех противников.