

Имя: Рэндидли Гостхаунд.

Класс: Отсутствует.

Основные навыки: Манипуляция Корнями, Навыки Копейщика.

Личность: Необщительный, забывчивый, осмотрительный.

Предыстория: Имеет долбанутых родителей, есть два близких друга Эйс и Сидни. Была девушка Тесса, с которой он расстался в ночь появления Системы. При попадании в изменённый мир его сбил Рогатый Демонический Баран. Начал свой путь в Подземелье.

Отношение к сюжету: Главный герой.

Интересующие пути: Слишком много для перечисления.

Похоже, у Шала было некоторое представление о том, какая ситуация в бесплодных землях. Поэтому он приказал Рэндидли вести его туда, где тому удавалось держаться на плаву. Когда они пошли на Юго-Восточный склон, на лице Шала промелькнуло отвращение, но на этот раз он промолчал.

Они решили обосноваться в бывшем лагере Рэндидли, в котором сейчас обитало двое более слабых копейщика. Но как только они прибыли, то тот час же согнали эту шваль. Некоторую роль в этом сыграл и сам Шал, который после поручил Рэндидли подготовиться, поскольку их настоящая тренировка должна начаться, когда Шал отдохнёт от тюрьмы.

Это не предусматривало много времени, но Рэндидли понимал, что у него будет некоторое время на себя. Как повелось, в эти промежутки отдыха он чем-то занимался. Поэтому он использовал этот отдых, чтобы сварить себе зелья маны и немного неподвижно помедитировал под Рыдающим Облаком, необычные восстанавливающие свойства которого успокаивали и расслабляли его. Эта способность действительно была потрясающей, именно на неё он полагался, когда освобождал Шала из тюрьмы и гравировал в Кютале. Он надеялся улучшить этот навык до 50 уровня, чтобы получить его Путь, ведь Рэндидли понимал, что это ещё больше улучшит этот и так неимоверно полезный навык.

Когда он восстановил своё душевное спокойствие, то просмотрел свои уведомления. Самым захватывающим и интересным уведомлением было то, что навык Рэндидли, который он

создавал на тех движений ног черепаха Берта, достиг 90% прогресса. А это значит, если Рэндидли целенаправленно начнёт развивать его и прорабатывать его окончательный образ, то новый навык получить будет возможно уже в ближайшем времени. Вот только Рэндидли не был готов торопиться и по-настоящему заикливаться на этом. Ведь они, в конце концов, пробудут здесь ещё немало времени, так что спешка ни к чему хорошему не приведёт.

Шал будет очень взбешен, если Рэндидли истратит этот шанс попусту. Даже сам Шал признал, что его навыки из этого пути Рунической ценности будут очень могущественными. Потом он просмотрел свои характеристики и забросил накопившиеся ОП в бездонную дыру, именуемую Путём Массового Уничтожения. В последнее время он не имел другого выбора, как продолжать скормливать этому Пути все свои ОП, что уже начал казаться ему какой-то чёрной дырой. Так-то Рэндидли понимал, что, возможно, лучшим выбором будет взять награду после 500 ОП, которые требовались на его текущий Путь Массового Уничтожения V, и махнуть на всё рукой... Но это причислялось к тем вещам, в которых он упорствовал до победного конца. За недавнее время он заполучил достаточно много ОП, и было похоже, что за время его обучения под руководством Шала он получит ещё немалое их количество. Хотя и его рост немного замедляется. Но в то же время...

Если бы так продолжалось вечно...

Рэндидли развернул окно своего статуса на полный экран перед своими глазами.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 731 → 1010 [+8] (301 → 377 [+12])

Мана (Регенерация за час): 1044 → 1249 (107,75 → 118,75)

Запас Сил (Регенерация за минуту): 898 → 1140 (115 → 148 [+4])

Живучесть: 89 → 111 [+4]

Выносливость: 52 → 56

Сила: 71 → 88 [+12]

Ловкость: 93 → 109 [+12]

Восприятие: 51 → 82

Реакция: 62 → 77

Сопротивление: 33 → 53

Сила Воли: 70 → 79

Интеллект: 96

Мудрость: 56

Контроль: 116 → 149

Фокус: 71 → 104

Пути: Новичок 7/7, Физическая Защита 10/10, Ментальная Поддержка 10/10, Рисковый 15/15, Базовая Физическая Подготовка 20/20, Курсант 15/15, Бродячий Выживший 20/20, Нехоженный I 5/5, Нехоженный II 5/5, Нехоженный III 10/10, Искатель Пути 15/15, Ученик Шала 37/37, Нехоженный IV 10/10, Нехоженный V 15/15, Нехоженный VI 15/15, Нехоженный VII 20/20, Нехоженный VIII 20/20, Нехоженный IX 25/25, Нехоженный X 50/50, Нехоженный 100/100, Удар Маны 25/25, Физическая Подготовка 25/25, Уклонение 35/35, Фантомный Выпад I 40/40, Владение Копьём I 50/50, Истребитель Монстров I 1/1, Истребитель Монстров II 3/3, Тяжёлый Удар 20/20, Истребитель Монстров III 6/6, Истребитель Монстров IV 12/12, Истребитель Монстров V 25/25, Создание Зелий I 25/25, Истребитель Монстров 100/100, Запутывающие Корни 40/40, Медитация 35/35, Фаворит 100/100, Путь Ученика 50/50, Огненный Шар I 50/50, Создание Зелий II 35/35, Владение Копьём II 75/75, Фантомный Выпад II 75/75, Усиление I 60/60, Манипуляция Корнями I 75/75, Продвинутая Физическая Подготовка 100/100, Владение Боем I 80/80, Одинокое Копьё 100/100, Путь Массового Уничтожения V 415/500.

Навыки (Навык Души): Цикл Гнили и Пепла Ур 376 → 901.

Боевые: Владение Копьями Ур 79 → 96, Фантомный Выпад Ур 69 → Неотвратимое Фантомное Пришествие (Необычный) Ур 47, Работа Ног Фантомного Копья Ур 66 → 79, Глаза Фантомного Копья Ур 44 → 59, Фантомный Полушаг Ур 18 → 29, Тяжёлый Удар Ур 30 → 36, Владение Кинжалами Ур 10, Железная Кожа Ур 27 → 42, Уклонение Ур 38 → 53, Владение Боем Ур 57 →

66, Блок Ур 33 → 40, Спешка Ур 43 → 56, Фантомный Натиск Ур 16 → 25, Замах Ур 34 → 36, Отклонение Копьём Ур 10, Усиление Ур 47 → 53, Расчётный Удар Ур 28 → 30, Удар с Разворота Ур 23 → 31, Грань Распада Ур 23 → 32, Призрачный Разрез Ур 17 → 29, Пронзающий Небеса и Крушащий Землю Ур 10 → 15, Боевое Влияние Ур 1 → 34, Рвение Ур 0 → 19.

7 Ката Пепельного Копья (Рунический): Продвижение Копья – Пепельные Следы Ур 3 → 13.

Заклинания: Копьящиеся Корни Ур 14 → 17, Удар Маны Ур 28, Щит Маны Ур 24, Контроль Корней Ур 61 → 73, Тайная Сфера Ур 22, Огненный Шар Ур 30, Магический Снаряд Ур 4, Исцеляющая Длань Ур 9 → 12, Пыльца Раффлезии Ур 17 → 18, Призыв Мора Ур 33, Укрепление Маной Ур 18 → 38, Стена Шипов Ур 8 → 10, Семя Души (Редкий), Агония Ур 36 → 37, Вдохновение (Редкий), Опаляющий Снаряд Ур 14 → 27, Круг Пламени Ур 13 → 24, Плантаманция Ур 1 → 25, Рыдающее Облако (Редкий) Ур 0 → 23.

Крафт: Создание Зелий Ур 34 → 37, Фермерство Ур 20, Селекция Растений Ур 9, Картография Ур 7, Анализ Ур 24, Очистка Ур 16 → 17, Экстракция Ур 1 → 6, Гравировка Маной Ур 15 → 53.

Вспомогательные: Физическая Подготовка Ур 54 → 59, Медитация Ур 39 → 56, Бег Ур 23 → 25, Спринт Ур 19, Тихий Шаг Ур 23 → 43, Сопротивление Кислоте Ур 22, Сопротивление Ядам Ур 16 → 21, Сопротивление Боли Ур 20 → 23, Первая Помощь Ур 13 → 16, Экипировка Ур 25, Искатель Пути Ур 18, Ментальная Стойкость Ур 15 → 17, Сопротивление Проклятиям Ур 3 → 15, Сопротивление Огню Ур 14, Шитьё Ур 11, Нарезка Овощей Ур 2, Ручной Труд Ур 6, Копание Ур 5, Готовка Ур 19 → 29, Грация Ур 28 → 38, Бактериальная Регенерация Ур 27 → 35, Превосходство Ур 3 → 14, Стойкость Духа Ур 9 → 29, Второе Дыхание Ур 0 → 15, Родство с Погодой Ур 0 → 19, Мастерство Часовщика Ур 0 → 8.

Его список навыков продолжал возрастать и теперь казался уж чересчур огромным. Количество ОП, которое он мог получить с одной битвы, продолжало оставаться большим. И опять же, этому причиной было его огромное количество навыков. И правда, так как он провёл последние несколько месяцев тут, в бесплодных землях, он немало прокачал в боях свои навыки копья и даже поднял Гравировку Маной до пятьдесят третьего уровня. Также его пребывание в тюрьме достаточно сильно увеличило уровень его Боевого Влияния. Теперь он начал понимать, как Дайана смогла своим Боевым Влиянием поглотить его такую могущественную атаку, на которую он использовал даже Вдохновение.

Рэндидли резко вскинул голову и удивился, ведь над его душой стоял Шал.

– Время вышло, – сказал он. Кивнув, Рэндидли поднялся с земли и пошёл за ним.

Следующие три недели остались в памяти Рэндидли лишь размытым пятном боли и страданий. За то время Рэндидли не выпадала возможность сразиться с кем-то из этого района, ведь он постоянно сражался с Шалом, который мог бесконечно указывать на слабые места в

его стойке и без единого колебания ударять туда своим копьём. Раз за разом Рэндидли обессиленно валился на сырую землю, чувствуя, будто все его кости покрылись трещинами и раздробились.

Но даже тогда Шал лишь молча смотрел на Рэндидли, которому ничего не оставалось, как собраться с силами и продолжать эту нескончаемую череду боёв. В действительности Рэндидли не был интересным человеком до появления Системы. Он был тихим затворником, что не любил общаться с другими. Без давления других он бы никогда не встретил Тессу. Если бы ему не пришлось иметь соседа по комнате, он бы и не познакомился с Эйсом. А Сидни...

Ну... Сидни – это вообще отдельный случай. Они всегда были в какой-то мере связаны.

Раньше Рэндидли был совсем обыкновенным человеком, лишь слепо плыл по течению. А затем появилась Система и разрушила прежний мир, оставив после себя лишь хаос и море смертей. Но также она создала путь, который был способен привести к могуществу и власти. Когда-то Рэндидли был лишь обычным тихим пареньком, но потом он основал Доннитаун и кое-как начал общаться с другими людьми. В то время он начал раскрываться как личность – он был в какой-то мере сильнее других, и на него начали возлагать надежды.

Шал показал ему основы, так как он нуждался в нём, чтобы использовать Рэндидли для собственной выгоды. Именно с помощью Рэндидли Шалу удалось так скоро пройти то Подземелье. Именно из этого случая Рэндидли отыскал то, в чём он нуждался все его годы бессмысленной жизни. Он станет человеком, который будет держать своё слово при любых обстоятельствах.

И пусть это займёт хоть вечность, но он справится. Вот такой силой жаждал обладать Рэндидли.

Вот почему хоть его тело едва могло поддерживать его конечности в рабочем состоянии, вот почему несмотря на бешенную пульсацию Эфира в своей груди, Рэндидли встал на ноги, покачиваясь со стороны в сторону. Он принял стойку боевой готовности и опустил своё копьё, направляя его кончик на Шала. И пусть всё начнётся сначала.

Некоторым из предыдущих соперников Рэндидли было любопытно, и они наблюдали за его сражениями издалека. Но видя движения Шала, никто из них не смел приблизиться к этой парочке. Это так раздражало Рэндидли, но было заметно, что во всей округе Шал был сильнейшим. Даже когда он использовал простое копьё, вместо своего личного синего копия, он не терял своих навыков и способностей победить всех и каждого.

Как они и ожидали, охранники из тюрьмы не бросились за ними в погоню. Даже статус Шала, как более высокорангового преступника, не заставил их покинуть тюремное здание. Таким образом их никто не смел беспокоить, и они могли сражаться и сражаться без каких-либо помех.

Примерно спустя полтора месяца с момента их побега ситуация была такова: Рэндидли

оттачивал свои навыки, по большей части это было Владение Копьями, Работа Ног Фантомного Копья, Неотвратимое Фантомное Пришествие и Бактериальная Регенерация. Полученных с этих путей ОП оказалось достаточно, чтобы он смог добрать требуемые 500 ОП для Пути Массового Уничтожения. После вложения последнего очка перед ним возникло такое знакомое уведомление.

Поздравляем! Вы закончили Путь Массового Уничтожения V. Всё вокруг Вас – пустая и безжизненная пустыня. Одиночество от выбранного пути опустилось на Ваши плечи, словно плащ. Ваши руки насквозь пропахли вонючей кровью. И вот Вы вышли на перекрёсток. По правую руку лежит путь, что ведёт к крепостям Ваших врагов. По левую руку лежит путь к дикой неукрощённой местности, что простирается настолько далеко, что Ваши глаза не видят ей конца. А пред Вами из земли торчит проржавелый меч. Возьмёте ли Вы меч и уйдёте с этого пути? Будете ли Вы идти к крепостям Ваших врагов? Отправитесь ли Вы в пустыню? Вы наткнулись на разветвление пути! Продолжить или получить Ваши текущие награды за путь?

В течение нескольких долгих секунд Рэндидли колебался. Его так и подмывало взять меч, но затем он вздохнул и опустил руку. Он не мог пережить ту мысль, что он окончит этот путь без получения высшей награды. В этом пути должно быть что-то ещё... Что-то ещё дальше и получше...

Но потом его ожидает Путь Массового Уничтожения VI. Как может шестой этап оказаться последним...? Но всё же он не выбрал меч. Вместо этого он задумался, какой из двух других путей ему избрать. Конечно же, он хотел иметь возможность штурмовать крепости врагов, но это также включает в себя навыки и качества, которые может иметь лишь лидер. То есть, это не про него. Он предпочёл шагнуть в неизвестность. Поэтому он избрал левый путь к дикой и пустынной местности.

Вы миновали Меч Военачальника. Ваши неполученные награды за это: +12 Сила, +10 Ловкость, +5 Живучесть и Выносливость. Уничтожающий Удар (Необычный) Ур 1.

Вы миновали Путь Завоевателя. Ваши способности проливать кровь врагов не вдохновили других следовать за вами.

Рэндидли проверил свои пути. И кто бы сомневался, Путь Массового Уничтожения V 500/500 теперь стал Путём Массового Уничтожения VI 500/1000. Он мог лишь стиснуть зубы от злости, ругнуться несколько раз и поклясться, что в следующий раз он подавит своё желание

выбрать более длинный путь с большим выигрышем. В конце концов, если он не получит хоть какой-то пользы от этого пути... То он потеряет возможность прокачать множество других полезных путей, пока он находится в этих бесплодных землях с замедленным временем.

Но вскоре все эти размышления вылетели из головы Рэндидли; его нынешняя тренировка с Шалом отобрала на себя все мыслительные ресурсы его мозга. Шал не пытался всерьёз убить Рэндидли, он лишь продолжал удерживать Рэндидли на грани смерти так близко, что тот едва выживал. Но он не пересекал последнюю черту. В этом Шал был знатоком.

В порядке вещей было то, что легкие Рэндидли были наполнены кровью. Его ноги были изодраны, а руки дрожали, как у старой бабки. Шал заставлял Рэндидли использовать как тренировочные копыя, так и ту громадину из обсидиана. Так он пытался научить его сражаться различными способами, но глядя на своего глупого ученика, Шал то и дело вздыхал. Однако у этой тренировки имелся некоторый положительный эффект.

Самым заметным было то, что Рэндидли научился быстро убираться с дороги, когда замечал удар, что мог убить его почти насмерть. Казалось, от бесконечных усилий его тело окрепло и налилось силой, что принесло Рэндидли некоторое довольно-таки скупое восхищение со стороны Шала.

– И впрямь тебя заставили стать вечной жертвой побоев, – как-то высказался Шал во время одного из таких редких перерывов, когда они прекращали тренировку, чтобы поесть чего-то. Рэндидли настолько замотался с этим всем, что у него даже не нашлось сил, чтобы ответить своему учителю.

Но было заметно, что его умения копейщика становились всё лучше, но это не происходило с такой скоростью, как того желалось Шалу. Благодаря многократному повторению и жестокой манере обучения, его умения становились на чуточку лучше. Шажок за шажком. Его темп обучения был настолько строгим и утомительным, что Рэндидли забросил свои занятия Гравировкой. Он всё ещё тренировал заклинания, когда выпадала на это возможность. К примеру Рыдающее Облако немало сделало для его восстановления, но на что-то другое... У него банально не хватало рук, времени и желания.