

Несомненно, за прошедшую битву Рэндидли заработал немало ОП, но он нисколько не удивился этому. Частично его спокойствие основывалось на том, что у него было уж очень большое количество навыков. И если каждый из них повысится на уровень или два, то наберит немалое общее количество. Так постоянно происходило.

В дополнение к этому можно сказать такое: если тебя окружили со всех сторон, то здесь неважен тот факт, насколько ты силен. Ведь ты, так или иначе, будешь ощущать психологическое давление, что и поднимет шанс получения уровней навыков. Поскольку он принимал зелья и имел более высокую регенерацию чем у других, это давало ему возможность продолжать сражение без усталости намного большее время, что и позволяло более качественно улучшать навыки.

В этот раз награда была особенно большая. Закинув свои ОП в текущий путь, он получил уведомление о завершении Пути Запутывающих Корней, а также несколько других, что приятно радовало его глаза.

Поздравляем! Вы завершили Путь Запутывающих Корней! +3 Интеллект, Мудрость, Контроль и Фокус. +25 Мана. Стоит Вам лишь пройти по земле, как она оживает, подчиняясь Вашему зову. Вы получили навык Стена Шипов Ур 1. Вы получили навык Семя Души Ур (Редкий).

Стена Шипов. Создает стену пронизывающих шипов. Размер и острота шипов зависит от Интеллекта и уровня навыка. Форма стены и её длина основывается на Мудрости и уровне навыка.

Семя Души. Редкий навык не повышающий свой уровень. Вскормите семя сущностью Ваших навыков, и это даст жизнь различным растениям. Эффект растений будет зависеть от уровня навыков, используемых на семени. Растения, выращенные Семенем Души, будут обладать собственным интеллектом и возможностью повышать уровень и развиваться.

Поздравляем! Как первый из Вашей расы, разблокировавший редкий навык. В награду Вы получаете путь Фаворит 0/100. Используйте этот путь, чтобы принести спасение Вашей расе.

За завершение Пути Запутывающих Корней, Ваш навык эволюционировал! Зафиксирована взаимосвязь с Навыком Души «Владение Копьём Гнили». Высчитываются мутации...

Обнаружено три мутации. Разветвление Пути! Выберите особенности какого навыка должны перенять на себя Запутывающие Корни: Пыльца Раффлезии, Грань Распада или Владение Копьями.

Рэндидли посмотрел на уведомления и удивлённо заморгал. Оба новых навыка заинтриговали его. Только раз взглянув на Стену Шипов, он тут же захотел отправиться на охоту за котами. Хотя Семя Души оставалось немного непонятным.

Его уверенность также увеличилась благодаря полученному в награду пути Фаворит, хоть он и с подозрением отнёсся к дополнительным тратам сотни ОП.

Но сейчас его внимание приковало уведомление о развитии Запутывающих Корней. Если честно, он колебался лишь секунду, ведь он сразу же понял, какой выбор нужно сделать. Та тут и с первого взгляда всё становилось очевидным.

Поздравляем! Вы выбрали Владение Копьями. Ваш навык эволюционировал в Копящиеся Корни. Уровень сброшен, но преимущества от уровня предыдущего навыка были сохранены.

Тот час же Рэндидли пошёл в лес и проверил этот навык. Вид десятка острых, как копья, корней, что выстрелили вверх и просверлили сквозные отверстия в неудачливом дереве, заставил его рассмеяться. Теперь для контроля этого навыка ему придется полагаться на Манипуляцию Корнями, но увеличение силы и мощности корней было более чем достаточной компенсацией, за эти небольшие неудобства.

Да и раньше он использовал Манипуляцию Корнями для улучшения точности Запутывающих Корней. А сейчас для связывания врагов у него есть Стена Шипов.

С любопытства Рэндидли испробовал этот навык, и тут же возникла небольшая, высотой по пояс, живая изгородь из острых шипов. Рэндидли нажал пальцем на шип и тут же отвел его. Он остался под впечатлением от их остроты. Они настолько остры, что смогли преодолеть крепость его тела, усиленным его высокой характеристикой Выносливость. Так что для низкоуровневых монстров этого с головой хватит, чтобы разорвать их тела в клочья.

И под конец Рэндидли посмотрел на руку, сконцентрировался и призвал Семя Души. В руке появился маленький, сморщенный шарик темно-бордового цвета похожий на орех. Над семенем парила небольшая строка текста.

Семя Души. Вскормлено на 0%.

Рэндидли задумчиво почесал подбородок. Его кормить надо...? В уведомлении упоминалось, что оно вскармливается навыками, но что именно нужно...?

Сфокусировавшись на орехе, он ощутил формирование странной связи. Подсознательно он понял, что пока семя с ним, оно будет расти от любого активированного навыка. Поэтому на пока что он отложил семя и вернулся к тратам ОП. Он тут же вкинул их в Путь Медитации. За пятый уровень он получил +15 Маны, а после десятого очка его наградили +2 Мудрость.

Зевая, Рэндидли почесал живот. Сегодня хороший день. А каждый хороший день заслуживал хорошей еды поутру.

Рэндидли скрытно покинул Доннитаун окольным путём. Так ему удалось избежать ненужных расспросов Даниеля и не привести у себя на хвосте каких-то странных личностей.

Лира красотка, тут спору нет. И полезна. Её заклинания могущественны. А ещё она без класса, как и он сам. Поэтому у них было кое-что общее.

Рэндидли застыл. Она совсем рядом.

Он развернулся, ожидая увидеть её в окружении своих птиц маны. Но её там не было. Дорога была пустынна. Рэндидли нахмурился, затем нервно усмехнулся, покачивая головой.

Даже если он явно стал сильнее, он не был настолько сильным, чтобы позволять себе витать в облаках, пока он ищет котов. Сегодня был пятый день с момента основания Доннитауна.

Взглянув на солнце, Рэндидли снова задумался. А что случится, когда падут стены Зоны Новичков, и монстры из-за границы подойдут к Деревне.

Сжав кулак, он развернулся и пошёл дальше. Он встретит всех пришедших своей силой и сокрушит их.

А прямо сейчас он отточит эту силу.

Даниель раздраженно посмотрел на нервного парня перед собой.

- Чего тебе? – рявкнул он.

- Эм... С-Сэм хочет пого-оворить с ва-ами, сэ-эр – заикался парень, а после умчался прочь.

Вздыхая, Даниель качнул пальцами в сторону своих помощников, и они устало взяли документы у него. А сам он встал и направился к выходу. Пусть остальные думают всё, что им вздумается, но общество нуждалось в бюрократии, чтобы всё протекало гладко и по законам. Ты не мог просто взять и своровать то, что тебе нужно и откуда захочешь. Это хрупкая и не долгосрочная экономика.

Однако...

Пока он шёл к лагерю Сэма среди фермерских угодий, Даниель тер виски. Становится всё труднее найти приемлемый способ настоящего учреждения их экономики. По сути, у них нет вырабатываемой продукции, если не считать еду, шкуры животных и некоторые более сложные доспехи, которые создавал Сэм со своими ребятами. Но на этом всё и заканчивается.

Золото становится всё более популярной валютой, но никто из Классеров не воспринимает её всерьёз. Они играли им в такие азартные игры, как соревнование по армреслингу, или кто мог срубить больше деревьев одним ударом. Они были словно дети, а их повышенная физическая сила стала их новой блестящей игрушкой.

- Сэр Даниель, – позвала его одна женщина, что бежала недалеко от него, изо всех сил пытаясь идти вровень с его длинными шагами.

Даниель не получил множества уровней, но во время исполнения своих обязанностей он получил немало навыков. Таким образом, он счёл разумным влить часть единиц свободных характеристик в Физические характеристики. Вот поэтому женщина, что была одной из назначенных представителей БКП, так пыталась нагнать его.

Он признал, что обращение «Сэр Даниель» определенно лучше его бывшего прозвища «Пухля».

- Что такое? – спросил Даниель, удлиняя свой шаг.

- Мы бы хотели получить разрешение на расширение нынешних площадей ферм. Скорее

всего, в два раза. Двинемся на юг ниже по долине. Недавно прибывшие принесли с собой семена кофе, и...

– Чудесно, как чудесно, – сказал Даниель и махнул рукой. – Составьте новую карту и отправьте её для утверждения.

– Да, сэр, – ответила женщина и отстранилась от него. Она начала зазывать ближайших Классеров, предлагая им работу за еду. Множеству Классеров с одним наплечником, которые не знали чем себя занять, эта затея пришлась по душе, и они последовали за ней.

Прибыв в стоянку Сэма, Даниель удивлялся произошедшим в ней изменениям. Землю разровняли, и вокруг располагались десятки деревянных столов с частями монстров на них. Некоторые столы занимали освежёванные монстры, на других сушилась кожа, или они служили хранилищем для отсортированных костей, а возле некоторых были люди, что-то шьющие и создающие доспехи или одежду из шкур и меха монстров.

Созданную ими броню будет носить множество людей, в особенности это касается Классеров. Но лично Даниель, как и раньше, отдавал предпочтение обычному хлопку.

Сэм и Дозер стояли чуть в стороне. Их окружало несколько грубоватых прихвостней Дозера, а сам стоящий неподалеку Дозер держал что-то похожее на гигантский череп Босса Росомахи, которая была убита прошлой ночью. Под взглядом Даниеля, Дозер поднял предмет и надел его себе на голову.

Прищурившись, Даниель подошёл ближе. Это определенно был череп той росомахи, но он никак не мог так прочно сидеть на голове, как шлем. У черепа были огромные, расширенные глазницы, не блокирующие обзор.

– Хех, как и ожидалось, ты сразу же увидел, – сказал пылающий позитивом Сэм, рассматривая Дозера. Потом он щелкнул большим пальцем по черепу.

– Это работа моего нового навыка, Формировки Костей. Пока ничего впечатляющего не могу, но если продолжу работать, мы скоро сможем получить целый набор подобной брони. Только представьте себе такое.

Дозер радостно охнул, его явно возбудило зрелище, когда он одет в цельный комплект костной брони. Но Даниель просто закатил глаза и спросил:

– И как быстро такое может случиться?

– Ну... – откашлялся Сэм. – Не так уж и долго... но и не быстро. И мне нужно их лично подгонять под человека...

Покачав головой, Даниель потянулся к пространственному мешку, который он купил за 50 ОД, и вытащил кучу папок.

– С нетерпением жду их широкого использования. А пока что я взял на себя смелость составить несколько оценочных анкет для вас двоих и Деклана.

– Оценочных...? – пробормотал Дозер и с непонимающими глазами посмотрел на крошечные слова, покрывающие страницы.

– Да. Знаю, знаю, ты устал от того, что я занимаюсь разделением на ранги. К слову, я и сам заматался с этим всем. Сейчас я создал для вас бланки некоего рейтинга, по которому вы будете оценивать каждого Классера. Сила, Полезность, Командная работа, Лидерство и т.д. Просто заполни все столбцы и сложи результаты. Так ты получишь число от одного и ста. Очевидно то, что мы просто будем определять ранг по десятичному разряду, но уникальность всегда будет в приоритете, – с улыбкой объяснил Даниель.

Затем он повернулся и ушел, оставляя кучи бумаг двум мужчинам.

Но немногим позже, он развернулся и сказал:

– Ах да. Я жду их завершения до конца сегодняшнего дня. Пока они не будут сделаны... Я, вероятно, буду слишком занят для разработки графика на Подземелье...

Кот быстро уклонился, уворачиваясь от Стены Шипов, но тут вверх рванули Копьящиеся Корни, которым удалось оставить несколько царапин на его теле.

И в этот момент он замешкался...

Тут же его шею разорвал Фантомный Выпад, забрызгав землю кровью. Сделав несколько шатающихся шагов, кот рухнул на землю и испустил дух.

Довольный как кот, что объелся сметаной, Рэндидли присел на землю и начал очищать камни синей энергии для создания более высокоуровневых зелий маны. Он охотился на котов где-то два часа и поймал только шестерых. Стены Шипов очень помогли, но более важными оказались единицы свободных характеристик, вложенные в Силу. Раньше он мог оставить лишь небольшие царапины, а теперь его удары фактически сшибали котов с ног. Кроме того бонус

Ловкости от ожерелья тоже сделал многое, уравнив скорость Рэндидли и котов.

Честно говоря, прямо сейчас его удерживали лишь Восприятие и Реакция. Он постепенно осознавал, что его тело двигается быстрее, чем он думает. С некоторой печалью Рэндидли внес это в список вещей, над которыми надо поработать, когда он продвинется дальше.

За сегодняшний день он получил три уровня в Стене Шипов и только два в Копящихся Корнях, даже при том, что он использовал их намного, намного чаще первого навыка. Видимо, из-за эволюции навыка трудность повышения уровня тоже увеличилась. Также на уровень подросла Спешка и Очистка на два уровня.

Рэндидли также заметил, что эволюция навыка подняла затраты маны этого навыка до сорока пяти единиц. Сейчас его запас Маны находился на уровне четыреста пятидесяти единиц, а это десять использований перед тем, как он выпьет зелье маны. Скорость улучшения заклинаний невероятно увеличивалась с увеличением его запаса маны.

Когда он начал идти вперёд по этим странным пустошам, то задался вопросом, не достиг ли он уже того уровня силы, который бы гарантировал ему впечатляющий класс. Вероятно, какой-то связанный с Владением Копья Гнили...

Но он всё ещё хотел поднажать в магии огня, продвинув её на более высокий уровень перед тем, как попытаться взять класс. Такая комбинация в классе будет смертельна. Но прямо сейчас он с небрежностью относился к магии огня, поэтому она временно отойдёт на второй план.

Рэндидли вытащил со своего кармана Семя Души.

Семя Души. Вскормлено на 22%. Сильнейшее влияние: 1. Копящиеся Корни. 2. Стена Шипов. 3. Спешка. 4. Очистка.

Рэндидли не уверен, что означало сильнейшее влияние, но это было так интересно. Больше интереса вызывали 22% за два часа. Он полагал, что при таком темпе на полную подпитку уйдёт ещё восемь часов.

А затем...

Он посадит его...?

<http://tl.rulate.ru/book/6561/189174>