

“Вы хотите сказать, что это опыт с босса? Это невероятно”.

Сон Хен, который смотрел в окно статуса, пробормотал.

Опыт убийства босса также получает восьмикратный бонус.

Это означает, тот факт, что он убил его в одиночку, является такой же наградой за опыт, как и победа над восемью великими боссами одновременно.

Благодаря этому он достиг 21-го уровня перескачив с 16-го.

Вдобавок ко всему, был еще один большой бонус.

[Вы заслужили титул “Охотник на великанов”!]

[Увеличивает урон от охоты на босса на 5%]

‘Хорошо, никаких ограничений на рассы, никаких отдельных титулов для всех боссов, большой неожиданный урожай’.

Сон Хен, удовлетворенно кивнув и подошел к мертвому телу Гирда, которое лежало.

Пришло время собирать добычу.

Большинство монстров не смогли бы дать трофеи, даже если бы их убили.

Их не могли есть, не могли использовать кожу или кости.

Однако, в отличие от обычных монстров, монстры-боссы были другими.

Есть много разных уровней, но, если вы убьете босса, вы можете прикоснуться к большим деньгам.

Это было из-за того, что, когда боссы были убиты, с них падали всевозможные полезные предметы в качестве награды.

Если в подземелье не было специальных ресурсов, награды с Босса были основным источником дохода при атаке в подземелье.

Поэтому босс также был главной целью и ключом к атаке на подземелье.

- Я хочу, чтобы ты дал мне то, чем я мог бы воспользоваться. Не это неуклюжее копье, а настоящее оружие.....’

Посмотрев вниз на копье, которое он держал в данный момент, Сон Хен подошел к телу Гирда и протянул руку.

Это первая награда от босса.

И его сердце колотилось в предвкушении.

[Не удастся получить награду!]

[Невозможно приобрести предметы из-за влияния навыка!]

"Что?.. Что это значит? Я не могу поверить, что не могу получить трофеи с Босса из-за его навыков!"

Обхватив голову рукой, Сон Хен закричал.

Сколько бы он ни осматривал его тело, ни один из предметов не отвалился.

"Это из-за окна статуса?"

В настоящее время у Сон Хена есть только "окно статуса".

Это была такая мощная способность, что в наказании не было ничего странного.

"Вздых... Я ничего не могу с этим поделать. У меня нет никакой совести, даже если это был навык S-класса".

Сон Хен вздохнул, выбившись из сил.

Даже если он смог победить босса, ему придется вернуться с пустыми руками.

Конечно, тот факт, что у него хороший навык, остается неизменным, но он не мог не пожалеть об этом.

Но это была всего лишь иллюзия Сон Хена.

[Задание выполнено!]

[Победите вождя гоблинов, Геада, чтобы получить награду за задание]

[Повышение уровня!]

[Повышение уровня!]

[Повышение уровня!]

[Вы приобрели навык класса Короля Теней!]

В этот день настал момент, когда была решена работа Сон Хена.

"Эй, это...!"

Сон Хен открыл новый навык.

Удивленный S-классом, который появилась, его глаза не отрывались от окна статуса.

Он был ошеломлен происходящим.

Сон Хен, который один раз покачал головой, еще раз подтвердил название полученного им навыка.

Король-Тень.

Это было название, которое я не мог понять, как только увидел его.

Однако Сон Хен, человек, который приобрел эти характеристики, смог понять, как только

приобрел эту способность.

‘Способность оживлять тело... Я стал некромантом?’

Сон Хен немедленно открыл окно статуса, чтобы проверить.

[Имя - Ли Сон Хен]

[Главный Охотник на великанов]

[Уровень - 24]

[Работа - Некромант]

[Основные возможности]

Сила: 41

Ловкость: 33

Здоровье: 36

Мана: 30

[Навыки]

Окно статуса, теневой монарх

"Это правда....."

Недавно добавленные характеристики с рейтингом S.

Кроме того, слово “Некромант” также было написано в колонке вакансий Сун Хена, которая ранее была написана как безработная.

‘Некромант... Я неожиданно стал непопулярным классом.’

(Ну и дурак)

Способность манипулировать телами.

Он был смущен, потому что это было совершенно неожиданно, и он, честно говоря, не был доволен этим.

На первый взгляд класс Некроманта казался привлекательным, но на самом деле его ограничения были очень очевидны.

Одним из наиболее заметных недостатков является то, что продолжительность тела очень коротка по сравнению с другими призывателями.

Самой большой проблемой было предложение и спрос на трупы во время битвы, так как им приходилось находить и поднимать новые тела каждый раз, когда они сражались, не продержавшись долго.

Мало того, что это обычно требует много времени, но если бы не было тел, когда им

приходилось сражаться, они мало чем отличались от начинающих охотников, которые были безработными.

"Трудно оставаться с телами".

Запах и разложение от мертвых тел.

Некроманта неизбежно сопровождали два элемента.

Мало того, что он страдал, но и под глазами были синяки.

Поэтому некромантам было трудно найти подходящих членов команды.

Поддержите меня!

<http://tl.rulate.ru/book/65343/1731339>