

Я летал над лесом недалеко от деревни в поисках сильных врагов, ну и разведки ради, ведь после того как я установил купол, думалось мне что нас просто из него не выпустят, но что-то пошло не так и уже прошёл целый день с момента установки купола, а никто так на нас и не напал, даже в зону видимости ни одной твари не было, это меня и насторожило.

А причиной спокойствия стали выжившие насекомые, животные и тому прочие, буквально на моих глазах, в лесу примерно за километр от поселения происходило сражение, прямо подо мной орда мёртвых насекомых и животных схлестнулась с точ такой же ордой, только последняя была живой. Увиденное меня ужаснуло, ведь даже я не смогу не чего против чуть ли не бесконечной орды и неважно мёртвая она или живая. Провисев над этим полем боя, с часик, я всё-ж убедился в своём умозаключение, что теперь всё и вся живёт по законам джунглей, то есть Выживает Сильнейший, а всё потому что даже если орда живых и проигрывала в начале битвы, то уже сейчас она спокойно удерживала позиции, это меня весьма заинтересовало, а понаблюдав ещё с четверть часа, я понял причину этому, система всему виной, ведь она видимо у всех живых и с помощью системы они поднимают себе уровни, а некоторые даже эволюционируют, но без эволюций не обошлось и в мёртвой орде, только они занимали у них куда больше времени и наверное средств, ведь как я понял мертвяку необходимо забрать манну у живых или впитать её из окружающего мира, после того как он накопит необходимое её количество тогда и происходит эволюция, лёгкий но более долгий способ, тут же мне захотелось по экспериментировать над мёртвыми, например для начала попробовать влить или напитать манной подопытного, а если это не подействует то допустим увеличить концентрацию манны в воздухе или на каком ни будь участке, хотя я пока даже и представить не могу как мне этого добиться.

Так наблюдая за сражением уже около трёх часов я всё размышлял о многом, допустим профессию я получил, но вот понимание как делать плетения и строить массивы мне не было дано, а при получение профессии я лишь осознал как распустить поток манны на эфирные нити, а массив состоит из множества плетений или огромного количества нитей, ни точных структур, ни готовых плетений, ничего не было, но я просто оставил это чуть чуть на потом и стал дальше разбираться, накопитель и насос, а вот тут меня ждал джек-пот и не сам насос или накопитель, а идеи и понимание что они мне дали, насос показался мне сложной структурой, так что я начал разбирать структуру накопителя, а это оказался тетраэдр обыкновенный, то есть просто пирамидка, хотя если приглядеться то её стенки состоят из гексагональной решётки, а её углы соединены эфирной нитью, когда я это всё осознал то от радости чуть ли не танцевал. Сформировав первый накопитель, я был разочарован ведь его ёмкость была всего 8 манны, вот тут-то я и начал экспериментировать, пришлось вспомнить всё что я знал о кристаллах их огранке и самое главное, что дало мне просто неограниченные возможности в экспериментах.

Первым мой экспериментом был сплетённый куб или же гексаэдр не знаю как правильно, в общем накопитель формы куб вмещал в себя уже 20 единиц манны, я окрылённый таким успехом сразу замахнулся на алмаз, а точнее на его огранённую версию на бриллиант с 57 гранями, было сложно и по времени я его формировал минут этак 10, но результат того стоил, получился накопитель с ёмкостью в 500 единиц манны, но я на этом не остановился и продолжил экспериментировать и сделал не только пустой бриллиант как раньше, а полноценный бриллиант с алмазной решёткой внутри накопителя, я весь вспотел, а тело

трясло, мне было плохо да и времени ушло около часа, но я смог его доделать и был поражён результатом, 10000 единиц манны и регенераций в 10 единиц манны/минуту, я где сидел там и лёг, да ещё и достижение какое-то дали, но я слишком устал чтобы его прочитать и просто отключился.

Провалился в отключке я не долго, чуть больше десяти минут так как накопитель уже успел собрать 104 единицы манны, такими темпами полное заполнение произойдёт через 16 с половиной часов, о кстати что там с достижением, а оно мне ещё 10 единиц интеллекта накинуло, такс подсчитаем сколь всего инты я накопил, моих 31.3, от улучшения 10 и от достижения еще 10 и всего выходит 51.3, а это ровно 513 единиц манны, вот только я улучшил свою энергетическую составляющую и теперь не знаю на сколько или даже во сколько раз больше мой показатель манны, хотя беру и направляю всю манну в накопитель ии ничего не происходит, манна не хочет попадать в накопитель, в чём же причина, о мысль, формирую стенку от накопителя у себя между соединённых рук и пробую протолкнуть манну из одной руки в другую и ничего, ну выходит эта крайне тонкая стеночка изолирует магию или как, хотя на счёт магии не уверен но манну точно не пропускает, хм, создаю маленькую льдинку, ставлю эту стенку перед ней и толкаю льдинку в перёд и о чудо, льдинка с помощью которой можно пулю остановить, напоравшись на эту стенку превращается в ещё более мелкие осколки льда и осыпается, из это эксперимента выходит то что у меня появляются идеи по созданию анти-магического щита, но пока вернёмся к нашим баранам. Что может помочь мне в проведении моей манны в накопитель, эх снова эксперименты, берём эфирную нить и прицепляем к накопителю и пробуем передать манну в него, есть процесс пошёл но слишком медленно, усиливаю поток и нить перегорает, проблемно, можно конечно и нити переплести и их количество увеличить но это всё полумеры, думай думай голова шапку наколдую, на что похожа стенка накопителя - правильно на графен, такс графен графен это углерод, а из углерода я помню разве что углеродное волокно, а оно вроде бы сделано уже из углеродных нано трубок, хм, а если по этому же принципу поступить, такс пробуем, делаю стенку накопителя я представляю как она скручивается в этакую полую трубку и одним концом прикрепляется к накопителю другим ко мне, такс попробуем и о чудо манна перемещается туда и обратно с нужной мне скоростью и даже быстрее, одно мгновение и я полностью пуст а накопитель ели заметно светится, смотрим и удивляемся, ведь накопитель оказывается заполнен чуть больше чем на половину, а если точнее то в нём сейчас находится 5439 единиц манны, а это в свою очередь подразумевает что манны у меня в десять, мать его раз больше, чем должно быть, да ещё и водичка есть ускоряющая её реген, ух ну и монстр же я.

С насосом я разобрался быстрее, он казался более сложным, но это только на первый взгляд, а вот принцип построения этого плетения оказался проще и усиливался просто увеличением структуры и её дублированием по принципу матрёшки, одна в одной, вот и всё.

Сейчас же над деревней установлен я б сказал стационарный щит против магического и физического воздействия, плюс пять накопителей на материальной основе, а всё потому что если поместить плетение накопителя в какой ни будь материал, то ёмкость накопителя вырастет на порядок, так, например, в каждом накопителе что висит над деревней вмещается до 200000 единиц манны и общая их регенерация составляет аж 10000 единиц манны в минуту, так что за деревню я теперь почти не переживаю.

Ладно вернёмся на поле боя двух армий, эээ что-то я видимо сильно задумался ведь это уже ни орда, ни армия, а всего то по паре самых сильных и осталось, ну добьём тогда их да домой

лететь, есть у меня ещё парочка мыслей о развитии, да и наконец хоть какое-нибудь заклинание надо смастерить.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6507/314334>