Глава 101: «Победить трусишку»

Получив мощную поддержку Обадайи, Тони вскоре построил миниатюрный дуговой реактор холодного ядерного синтеза. Запуск костюма из стали также прошел успешно. Тем не менее, насмотревшись на боевые костюмы Воителя, Железного Владыку, а также доспехи Темного Рыцаря Зода, Старк не решился сразу бросаться в бой во имя справедливости. Костюм из стали сильно уступал костюмам Зода, но Тони чувствовал, что просто не может проиграть. Нужно было создать боевой костюм лучше, чем у него.

Тем временем инопланетянин вернулся и попросил Черную Королеву отправить информацию и видео на компьютер Ника Фьюри.

Эти видео и информация доказывали, что Обадайя продавал оружие террористам.

Получив доказательства, Ник Фьюри не бросился садить Обадайю в тюрьму, - для начала он направился в информационный отдел, чтобы узнать, как взломали его компьютер. Что за шутка такая, - если кто-то взломал компьютер главы «Отдела стратегического вмешательства, охраны правопорядка и материально-технического обеспечения», то разве это не значит, что он способен на все, что угодно?

Кроме всего прочего, Зод попросил Черную Королеву отправить Тони Старку старые файлы ГИДРЫ.

В этих файлах содержалась информация о том, что именно Обадайя заказал ГИДРЕ убийство Говарда и его жены. Конечно, Обадайя не знал, что за дело взялась ГИДРА, - он просто связался с киллером.

Поначалу Тони не верил, но когда нечеткое старое видео оказалось в его руках, пришлось поверить. Запись словно вываляли в грязи, и даже после применения незаконных способов реставрации, разрешение было всего лишь 360 пикселей, но Старк все-таки узнал Обадайю.

Это было больно, - Тони передал «Старк Индастрис» в руки врага, который убил его отца и мать! Тем не менее, бедняге не стоило волноваться, потому что Зод Пустошь уже подготовил план для Черной Королевы, да и к тому же, Обадайя вскоре должен был довести компанию до банкротства из-за некоторого инцидента, поэтому на Тони это никак не могло повлиять.

Что касается будущего, Зод верил, что Тони обязательно сможет восстановить «Старк Индастрис». Это же Тони Старк, в конце концов.

Было немного жаль Обадайю, но инопланетянин быстро перестал обращать на него внимание, ведь этот персонаж, по сути, ничего не значил.

……

Дели был венгром, а кроме того, - главным якорем игры.

За последнее время игра «В крови до конца», выпущенная компанией «Блэйд Технолоджи Индастрис», завоевала популярность в интернете, и Дели, конечно, стал участником игры.

Схема кровавой битвы была очень простой: на территории случайным образом оказывалось 100 игроков; территорией мог служить город, лес, заснеженный склон и так далее; в процессе боя появлялось огнестрельное оружие, лекарства и тому подобное; каждую минуту на территории выделялся токсичный газ, который сокращал количество игроков, чтобы в конце остался

только один победитель.

Эта игра обрела популярность благодаря распространенной в Европе и Америке идее личного героизма. Впрочем, это, конечно, не единственная причина, - подобные виртуальные игры, требующие хитрости, способствуют полному погружению.

Шли времена до появления самой идеи виртуальных игр, поэтому данная игра безусловно не могла не получить пугающую монополистическую мощь, которая шокировала весь мир. Никто еще не видел игр с таким огромным количеством пользователей, а к *** битве в финале этой игры присоединилось более пяти миллионов человек.

Вместе с тем росло и количество ограничений: чтобы играть в нее, следовало купить игровой шлем по совсем не дешевой цене в 5000 долларов. Такая сумма отпугнула многих американских геймеров низкого и среднего уровня достатка, которым приходилось искать способы сэкономить.

Безусловно, продажи игровых шлемов обеспечили «Блэйд Технолоджи Индастрис» прибыль в 25 миллиардов долларов до вычета налогов.

Сторонние наблюдатели чувствовали раздражение; им казалось, что Зод Пустошь перестал выполнять свою работу и занялся разработкой игр! Заказчики принялись звонить Зоду и жаловаться на то, что лекарство от рака всё еще не готово. Вернись к своей работе!

Дели не волновало, справляется ли Зод со своими непосредственными делами, он знал только, что Зод - гений, который может сделать все, что угодно. Именно наличие способностей позволило Зоду создать такую игру!

Люди, попробовавшие игры виртуальной реальности, с трудом возвращаются к обычным, потому что это ощущается совершенно по-другому!

Дели стал именно таким игроком, - он уже не мог вернуться к худшему. Новая игра невероятно захватила его. Кроме всего прочего, Дели был юным и обладал хорошими рефлексами, что сделало его известным ключевым игроком с крупным заработком.

Его родители не слишком возражали при покупке шлема за 5000 долларов, нужного только для игр, - только упомянули, что за такие деньги можно было бы купить неплохую подержанную машину. Тем не менее, при помощи игры, Дели уже вернул все эти деньги в двойном размере.

«Привет фанатам, которые смотрят эту трансляцию! Сегодня я покажу вам сцену пятидесяти убийств в конце *** битвы. В прошлый раз я почти обыграл зрителей, - жаль, что мне попался жуткий человек, лежащий в траве. А ведь он даже не был сильным противником, - ему не хватило духу выстрелить в меня!» - пожаловался Дели, хвастая своими навыками стрельбы. Затем он начал взбираться на холм и почувствовал легкое прикосновение к своей голове, будто кто-то ткнул в нее пальцем. Дели знал, что это за чувство, - напоминание игроку о том, что в него попали.

«Вы убиты с расстояния 950 метров!» - сообщила система.

Дели просто не мог поверить; как его могли подстрелить с такого расстояния?!! И попасть в голову?!!

«Божечки, вот это судьба: ключевого игрока убили выстрелом в голову!»

«Попали с расстояния почти в тысячу метров!»

«Насколько я помню, *** битва подражает реализму, а это значит, что направление ветра также должно было повлиять на траекторию снайперской пули, верно?»

«Невероятно, неужели кто-то разобрался в плагинах кровавого боя до конца?»

Фанаты мгновенно прилипли к своим экранам. В конце концов, Дели показывал отличные результаты даже когда был начинающим, а сейчас его победили за одну секунду.

Отказываясь мириться с этим, бедняга запросил видеозапись своей «смерти». Он хотел увидеть ее со стороны!

Никаких проблем, - игра «В крови до конца» поддерживала такие запросы, потому что это могло помочь заметить баги и неисправности (впрочем, создатели считали, что неисправностей там нет).

Итак, Дели посмотрел на свою «смерть» с точки зрения убийцы, - игрока с очень странным именем.

«Чтоб меня! Он расправился с тремя противниками одновременно?»

Дели увидел, как его враг мчался вперед, а затем, из совершенно не вызывавшего подозрений угла неподалеку тихонько высунулась чья-то голова, которую Дели бы даже не заметил. Убийца заметил голову, - он развернул дуло с невероятной скоростью, нацелил свою снайперскую винтовку всего за 0,1 секунды и выстрелил в голову! Следующие 2 противника тоже мгновенно получили выстрелы в голову; скорость реакции этого игрока была просто нечеловеческой!

http://tl.rulate.ru/book/64447/1982626